POR SÓLO 2,99€

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS



Nº 189 - AGOSTO 2008

Nintendo® Acción





AVANCES

LOS ÉXITOS QUE VIENEN

- Real Madrid Real Life
- MySims Kingdom
- Wall-E
- Viva Piñata
- Prince of Persia
- Pocoyó

POR PARTIDA DOBLE

¡YA ESTÁN AQUÍ LOS POKéMON!

¡Review especial de Mundo Misterioso!

GUÍA DE TRUCOS

APOLLO JUSTICE

Trucos y consejos para ganar todos los casos

SUS NUEVOS BOMBAZOS

¡SONIC A TOPE!

¡Primer RPG para DS y nuevo arcade para Wii!

20 FICHAS DE SMASH BROS.



Incluye datos, claves y todos los movimientos

UN VERANO PARA QUE FLIPES CON TUS NINTENDO


Final Fantasy


Lego Indiana Jones


Family Ski

CONCURSO 3 DS Lite de nuevos colores + 15 juegos

NINTENDO ACCIÓN




12+
16+

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 189 - AGOSTO 2008

¡GANA 3 DS Y 15 JUEGOS!
¡Concurso Apollo Justice! 82



24 Los nuevos Sonic
VUELVE a ser protagonista... ¡y por partida doble! El inmortal erizo se lucirá en las dos consolas con aventuras diferentes en género, pero seguro que similares en calidad.



16 Call of Duty: World at War
LA MEJOR ACCIÓN volverá a Wii y DS con un realismo que dará miedo.



36 Pokémon Mundo Misterioso 2
EL GRAN CLÁSICO sigue vivo... ¡y con mucho fuelle!



66 Final Fantasy CC My Life as a King
Wii WARE ya es uno más... y con este juego, se luce.



20 fichas de Super Smash Bros. Brawl
MENUDA COLECCIÓN de cromos regalamos este mes: ¡20 fichas de personajes Nintendo para alucinar!

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡GALÁCTICO!

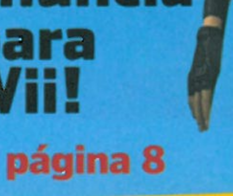
Star Wars tendrá nueva saga en Wii y DS



página 10

¡QUÉ TIPAZO!

¡El nuevo juego de Lara Croft se anuncia para Wii!



página 8



Apúntate a la copa PES de Wii y ¡gana!



página 10



DEPORTES



¡Así será la nueva edición de FIFA en Wii!

EA Sports se pone las pilas con el próximo FIFA para Wii, con controles para todos y montones de novedades.

La nueva edición de «FIFA» está casi lista y parece que, en este segundo asalto a Wii, los chicos de EA se van a lucir. Preparaos para nuevos modos, nueva jugabilidad, online...

¡Será el "pelotazo" del año!

Nuevamente contará con las principales ligas mundiales, divisiones inferiores incluidas, pero es que, además del debut del **nuevo modo 'All Play'** (con un control simplificado de sólo dos botones y el stick), el nuevo control principal hará uso del puntero para precisar el pase. Aunque atención, "fiferos" de toda la vida: ¡esta vez podréis **conectar el mando clásico!** Nosotros ya hemos probado todos los estilos y realmente funcionan. En modos de juego, **volverá el completísimo modo Manager,** en el que decidiremos desde la alineación al precio de las entradas. Y en el modo Fiesta, la gran novedad serán los partidos amistosos con Miis. ¡Podrás usar los tuyos junto a los de grandes estrellas como Ronaldinho o Rooney! En octubre, fútbol se escribirá con "f" de «FIFA».



¡A jugar con tus Miis!

En «FIFA 09» podrás disfrutar de nuevos modos, ya sea jugando con equipos reales o con tus Miis

En el modo Fiesta disputarás partidos amistosos de 8 contra 8 con Miis, y ofrecerá minijuegos de futbolín, toques, penaltis...

Habrá 15 estadios nuevos, que recrearán el ambientazo de un partido real: la afición en la grada, el árbitro o los comentarios de Manolo Lama y Paco González.

LO MEJOR DEL MES

Avalancha EA

Llegan los 'All-Play' deportivos de EA Sports, con FIFA09, NBA Live09 y Tiger Woods. Y fuera de los campos, sorpresas como Zubo, Mysims...



La nueva onda Wii Ware

Sorprendentes, originales, exclusivos, a buen precio y con gente de prestigio detrás, así son los nuevos juegos de descarga Wii Ware. Este mes te traemos los más importantes.

Los estrenos de Activision

La compañía americana nos ha dejado ver sus bombazos para este año. No sabemos si impresiona más el nuevo Guitar, el 007 próximo o el Call of Duty que viene...

Pokémon, claro

Estamos encantados con el regreso de Mundo Misterioso. Es un juego vibrante y laaaargo, que explota a tope la conexión Wi-Fi.

La fiebre Virgin Play

Que se han subido al carro de la producción, y ultiman títulos tan interesantes como Pocoyo, Lola&Virginia, Real Madrid, Mind your Language...





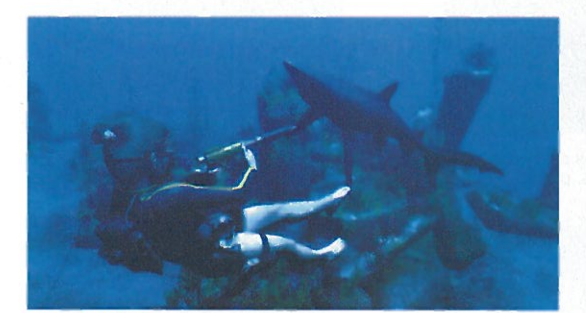
¡Primeras pantallas!

AVENTURA · Wii

La nueva cara de Lara Croft

«Tomb Raider: Underworld» será la experiencia más completa, intensa y realista de la serie.

Después de su décimo aniversario, Lara cambia de imagen y pone rumbo a nuevos mundos (Tailandia, el mar Ártico, las junglas de Méjico...) en busca de un martillo legendario. Aparte de resolver **enrevesados puzles**, esta vez podrás elegir entre pacificar o matar, apuntar a múltiples enemigos al mismo tiempo, disparar con una mano amartillando el arma, además de **conducir alucinantes vehículos** como una moto híbrida para montaña y nieve. Todo ocurrirá en **noviembre**.



Lara lucirá como nunca: ¡tendrá 1700 movimientos!



El gancho multiusos permitirá escalar, rapelar, trepar...

ZUBO SONARÁ FUERTE EN DS



Música, acción y mucho ritmo, es lo que va a ofrecernos EA con su próximo bombazo para Nintendo DS. Coleccionaremos a unos seres muy peculiares llamados Zubos, y con ellos interactuaremos a ritmo de batallas musicales, en las que deberemos sincronizar nuestro puntero con la música. Lo veremos este otoño.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡EJERCICIO PARA LA 'FAMILY'!

A MOVERSE CON «FAMILY TRAINER»

Este mes, mi lupa se ha fijado en un título que os hará moveros en familia. Incluirá una colchoneta que nos hará combinar brazos y piernas en docenas de pruebas divertidísimas: rafting, salto de cuerda, karts en las minas... La locura más saludable llegará en septiembre, sólo para Wii.

PELEAS A ESPADAZOS

¡MÁS BLEACH PARA DS!

Se llama «Bleach: Dark Souls» y traerá más de 40 personajes, incluido Evil Hallows, nuevos golpes y opciones multijugador, 7 modos de juego, un editor de cartas y batallas Wi-Fi online. Sega lo anuncia para principios de 2009.

ESTO ES NUEVA GENERACIÓN

THE CONDUIT DISPARARÁ EN Wii

Es el nuevo shooter en primera persona que está predestinado a revolucionar los juegos de Wii. La intención de sus creadores, High Voltage, es demostrar al mundo la verdadera potencia gráfica de Wii con este juego de acción para jugones adultos, que nos flipará a todos el año que viene.



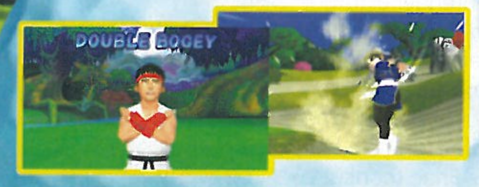
De los creadores de las series "Mario Golf" y "Everybody's Golf" llega su primer juego para Wii

"We love golf!" es la forma más fácil y divertida de jugar al golf, disfruta con sus increíbles circuitos, los personajes entrañables y sus modos mutlijugador y online.









Vístete como algunos de los personajes de tus sagas de Capcom preferidas: Street Fighter, Resident Evil y ¡muchas más!



Wii







capcom-europe.com







Los personajes lucirán una calidad cinematográfica.

AVENTURA ➲ Wii + DS

El 'Star Wars' más exclusivo

¡La serie de animación «Las Guerras Clon» pronto podrá jugarse en Wii!

La serie de dibujos más moderna de la saga Star Wars, 'Las Guerras Clon', aparecerá en versión jugable y exclusiva para Wii a finales de año. Lucharemos contra las Fuerzas Imperiales como lo haría el mismísimo Skywalker, es decir, empuñando el sable láser con nuestras propias manos. Y en «Jedi Alliance» de DS, ¡el sable será tu puntero!





La estética estará basada en la nueva serie de «SW».





Astérix Brain Trainer

Atari llevará la moda de los entrenadores mentales a la mismísima Galia. Usarás el coco en más de 20 ejercicios a base de táctil y micro, que podrás compartir con hasta 3 amigos más. ¡¿Quién será el guerrero más sabio?!

Fire Emblem DS



Su debut en DS será un remake del primer «Fire Emblem» de NES, que salió en Japón allá por 1990. Pero la gran novedad serán las batallas Wi-Fi online para dos, en las que formarás equipos de cinco unidades que hayas creado en la aventura principal. Lo tendremos a finales de año.

Pictoimage

En agosto, Sega va a hacer florecer nuestras dotes artísticas con un original juego social para disfrutar con los amigos. Ellos deberán adivinar la palabra que nos toque representar con el puntero. Habrá pruebas de dibujo para hasta ocho jugadores e incluirá un tutorial, para aprender.

Lego Batman DS

Siguiendo la estela de los últimos juegazos de Star Wars e Indy, el caballero oscuro también tendrá su aventura Lego en DS. Será un repaso por toda la saga en forma de niveles 3D llenos de acción, en los que no faltarán aliados y villanos clásicos.



COPA PES 2008 ➲ Wii

¡Primer torneo de «PES» Wii!

Este verano, Konami y la FNAC te retan a convertirte en el mejor futbolista nacional.

Mientras seguimos celebrando la gloria del fútbol español, el juego que ha reinventado la forma de entender el fútbol interactivo lleva a tu ciudad la **primera edición de la Copa PES Wii**. Cualquier jugador podrá acceder a la gran final nacional que se celebrará el **27 de septiembre en la Fnac** de Callao en Madrid, donde se enfrentarán los 16 mejores jugadores que se hayan clasificado a lo largo del verano. Para ello, tan sólo has de acudir a cualquiera de los grandes centros Fnac (consulta tu ciudad y las fechas en la tabla), que habilitarán una zona de competición todas las tardes de 16:00h a 20:00h. El ganador absoluto se llevará una tele de plasma, un home cinema y una Wii. Y si lo que quieres es depurar tu técnica y llevarte más premios, lo tuyo será la Zona Entrenamiento y la Zona Penaltis. ¡A qué esperas para emular a la Selección!



Convocatorias

Fechas	Sede	Lugar
4 y 5 de Julio	Murcia	Fnac Murcia CC Nueva Condomina Autopista A-7 Km 760
11 y 12 de Julio	Barcelona	Fnac L'Illa CC L'Illa Av. Diagonal 557
18 y 19 de Julio	Madrid	Fnac Callao Calle Preciados 28
25 y 26 de Julio	Zaragoza	Fnac Plaza de España Calle Coso 25
1 y 2 de Agosto	Marbella	Fnac La Cañada Parque Comercial La Cañada Autovía 340, Salida Ojén
5 y 6 de Septiembre	Bilbao	Fnac Alameda Calle Alameda Urquijo 4
12 y 13 de Septiembre	Valencia	Fnac San Agustín Calle Guillem de Castro 9-11
27 de Septiembre	FINAL NACIONAL Madrid	Fnac Callao Calle Preciados 28

¡PRIMER CONTACTO!



Viva Piñata Pocket Paradise

Consola/Tipo: DS/Estrategia
Bueno, también es un simulador de jardinería, una mascota virtual, una aventura...

Conexión: Wi-Fi local
Lleva piñatas y accesorios a otro archivo (hay 3) de tu mismo cartucho o a otras DS.

Fecha de lanzamiento: Septiembre
Este otoño te rodearás de piñatas y verdes jardines por cultivar, cortesía de THQ.

Viajamos a Inglaterra para conocer lo último en 'simuladores de vida': ¡piñatas de jardín!

Cuando supimos que nos íbamos a Birmingham para probar en primicia la última genialidad de la compañía Rare en DS, no sabíamos exactamente qué nos íbamos a encontrar. No todos los días se cuida un jardín con animales de papel...

¡El jardín de la alegría!

Eso es, en esencia, «Viva Piñata Pocket Paradise»: un **colorido jardín interactivo** que debes mantener a base de semillas, agua, fertilizante, pico, pala y muchas más herramientas, para atraer a esas **exóticas criaturitas de papel** conocidas como piñatas. Pero no todo es trabajo, también quedará tiempo para el amor (podrás hacer que tus piñatas se reproduzcan) y la amistad, ya que podrás intercambiar "paquetes" de objetos y piñatas con los amigos gracias a la conexión Wi-Fi local. Hablando de intercambios, también podrás pasar objetos de un jardín a otro en tu mismo





Uno de tus objetivos será entretener al público en las famosas Fiestas Piñata. ¡Demuestra que eres el mejor cuidador!



Mantén felices a tus piñatas para atraer a otras. Cuanto más alegre y bonito sea tu jardín, más exóticas serán las que lleguen.



LA PANTALLA SUPERIOR incluye una ventana de eventos, además de varias casillas con datos.

EL RELOJ te indicará la hora del día (o de la noche) y justo debajo, verás cuál es tu nivel de jardinero.



Consulta los mapas táctiles para tener controlada a tu comunidad de piñatas.

USA EL PUNTERO para tocar una piñata y seleccionarla. Toca otro punto del jardín para que acuda hasta allí. También puedes cavar, sembrar, regar, mover objetos...

¡Uno para todas!

Las herramientas se manejarán con el puntero. En la pantalla inferior podrás tocar cualquier icono de objeto para desplegar todas sus posibles opciones.

¡De paseo por Rare!

Viajar a Rare fue entrar a un templo del videojuego.



1 **La "sala de juegos"**
Rare no suele abrir sus puertas a los medios, pero cuando lo hace se lo curra como nadie. Tras probar el juego, nos dieron una sorpresa...



2 **Un tour nostálgico**
¡Fuimos de excursión por el edificio! Alucinamos con todos los recuerdos nintenderos que había en cada esquina, como esas vitrinas llenas de historia.



3 **Con viejos amigos**
¿Os suenan esas caras? Ahí estaban los inolvidables Banjo y Conker, custodiando la entrada de Rare. ¡Qué bien nos lo hicieron pasar en N64!



4 **¡De un jardín a otro!**
Después de conocer los jardines de «Viva Piñata», nos llevaron de paseo por otros muy reales. Parecía una reserva natural, con animalitos en libertad.



¿QUIÉN ESTÁ DETRÁS DE VIVA PIÑATA?

Hablar de RARE es hablar de LEYENDA. Entre sus creaciones hay joyas de la talla de «Goldeneye 007», «Perfect Dark», «Banjo Kazooie» o «Donkey Kong 64». Tras la versión portátil de «Diddy Kong Racing», Rare vuelve a elegir DS como la plataforma perfecta para trasladar una de sus franquicias más populares. «Viva Piñata» tiene ya una serie de TV que pronto llegará aquí. Y todo esto coincide con su 25º aniversario. ¡Felicidades, Rare!

Entrevista con los creadores



"¡Yo mismo juego cada día para ampliar y mejorar mi jardín!"

PAUL MACHACEK (LA PIÑATA PRETZTAIL) Productor

¿Por qué optasteis por DS para continuar la serie «Viva Piñata»?
PM: Sobre todo, por la interfaz táctil. Crear, cultivar y moverse por el mapa se hace increíblemente intuitivo gracias al puntero. Pensamos que era la consola idónea para lo que queríamos hacer y para llegar a nuevos públicos.

¿A qué público está dirigido «VP»?
PM: En apariencia, es un juego bonito y colorido. A los niños les encanta cuidar de sus mascotas en el modo Guardería. Pero también es atractivo para adultos, que encontrarán infinidad de cosas por hacer. ¡Yo mismo juego cada día para ampliar y mejorar mi jardín!

¿Qué dificultades afrontasteis llevando el juego a un sistema portátil?
PM: Pasar las 3D a un nuevo entorno 2D. Fue un reto diseñar las plantas y los árboles, con todo su volumen, sus polígonos y animaciones. Otro reto era permitirle al jugador hacer de todo sin necesidad de llenarle la pantalla de textos explicativos, y así lo hemos hecho.

¿Cómo convencerías a los lectores de NA de que deben probarlo?
PM: Es un juego sencillamente brillante. Su belleza atrae a los niños, pero si lo juegas detenidamente, descubres una gran profundidad. Puedes personalizarlo todo en tu jardín, interactuar con él utilizando directamente el puntero, intercambiar piñatas con tus amigos... Al mismo tiempo, las piñatas se convierten en tus mascotas.



"Hemos llevado la serie a una nueva dimensión de interactividad"

GARY RICHARDS (LA PIÑATA GALAGOOGOO) Jefe de Diseño

¿Qué se le ha quitado o añadido a «Viva Piñata: Pocket Paradise» respecto al original?
GR: La verdad es que nada. Hemos llevado la esencia de «Viva Piñata» a DS tal cual, haciéndolo complementario a las otras versiones. Sigues manteniendo un jardín, sólo que ahora puedes jugar un rato en el autobús, cerrar la tapa de la consola sin interrumpir la partida... Por otro lado, hemos adaptado todo al puntero, llevando la serie a una nueva dimensión de interactividad.

¿Tendremos futuras piñatas en DS?
GR: Eh... No podemos hablar de nuestros proyectos. (Risas)



Monta una caseta para que tus criaturas disfruten de un ratito de intimidad. ¡Así harás que la familia vaya creciendo!



Toca un icono de objeto para desplegar un pequeño menú. Verás todo lo que puedes hacer con una simple pala...

La pirámide de piñatas ordenará las especies que consigas según su rareza. ¡Ve a por todas!

¡Somos una piña...ta!

Pretztail, Quackberry, Horstachio... Habrá casi 70 criaturas diferentes, entre las cuales se esconderán 7 especies exclusivas de DS. Y todas lucirán así de monas.

juego, ya que podrás tener hasta tres jardines distintos (uno por cada archivo de memoria).

Tu mejor herramienta

Durante las casi dos horas que pudimos probarlo, descubrimos lo bien que encaja «Viva Piñata» en DS: toca a tu piñata y verás qué feliz se pone, arrastra una zanahoria hasta ella para que "fabrique" fertilizante, cultiva semillas para hacer crecer la hierba allá donde toques o riega la vasta vegetación del mapa. La verdad es que el **control no podía ser más intuitivo** y directo. Gráficamente, vimos unas animaciones suavísimas en piñatas 3D sobre entornos 2D llenos de detalles y color, una combinación que está quedando de maravilla.

Y si lo que más te apetece es disfrutar de tus piñatas en plan "Tamagotchi", lo tuyo será el modo Guardería, en el que podrás interactuar con ellas sin límite de tiempo, además de **coleccionarlas como si fueran Pokémon** en versión ecológica. Este otoño, ¡nos lo vamos a pasar "piñata"!



¡EL DATO!

La versión de «Call of Duty: WaW» para DS incluirá un modo online para hasta 4 jugadores

BAJO EL SELLO ACTIVISION

¡5 bombazos para Wii!

«Call of Duty: World at War», «Guitar Hero World Tour», «Spiderman Web of Shadows»... ¡Descubrimos lo más nuevo para Wii!

A finales de junio, la prestigiosa compañía Activision nos presentó sus nuevos títulos para el próximo otoño-invierno. Y hay que decir que los **6 títulos para Wii y DS** que vimos nos dejaron impresionados. ¡Ahí van!

¡Lucha, salta, dispara, grita!

El primero fue **«Call of Duty: World at War»**, que promete una versión para Wii con control exclusivo y **la mejor calidad gráfica vista en la consola.** Esta guerra, según los propios autores del juego será una experiencia totalmente nueva: lucharás contra soldados japoneses, tendrá un hilo argumental con flashbacks, subirás a aviones, ¡quemarás la vegetación del entorno... y además ofrecerá juego online y modo cooperativo para 4.

También vimos **«Spiderman Web of Shadows»**, acción en 3D con un argumento inédito del hombre araña; **«Kung Fu Panda»**, una aventura con unos combates llenos de humor; **«James Bond 007: Quantum of Solace»**, un shooter con el alma de la película y nuevos gadgets; y, por supuesto, **«Guitar Hero World Tour»**. Además de presentarnos el micrófono, la batería y la guitarra, que serán una pasada, nos enseñaron el modo "estudio de grabación" que incluirá. Podremos componer nuestras propias canciones y compartirlas online, lo que, se espera, suponga una revolución de la música en plan usuario en todo el mundo. ¡Qué ganas tenemos de jugarlos todos!


Call of Duty: WaW
LA GUERRA PARA WII ofrecerá controles exclusivos para sobrevivir dentro de las batallas más variadas de la saga.
Kung Fu Panda
LAS ARTES MARCIALES de Po, el oso panda de Dreamworks, serán las protagonistas de esta aventura para Wii y DS.
007: Quantum of Solace
EL PRÓXIMO ÉXITO de James Bond en los cines tendrás su reflejo en Wii, con una aventura de acción trepidante.
Aventuras, lucha, acción, música... Nuestras Wii van a recibir una avalancha de juegos que exprimen a tope las posibilidades de la consola
ROCK METER
ON
Guitar Hero World Tour
LOS NUEVOS INSTRUMENTOS llegarán a final de año, acompañados de un modo para componer nuestros propios temas.
Spiderman: WoS
EL HOMBRE ARAÑA estrenará guión en una aventura donde usará, además de su traje habitual, el de "simbionte".





¡Vaya 2 juegos monstruosos!

Los grandes héroes nunca pasan de moda y, para demostrarlo, estos dos "monstruos" están dispuestos a asentarse en su tercera generación de consolas. Ambas aventuras se dejarán ver después de las vacaciones y vendrán cargadas de espectaculares novedades que imprimirán nuevos aires a cada saga.

Spyro

• Wii y DS • Octubre

Crash

• Wii y DS • Octubre



Crash Bandicoot
Guerra al coco-maníaco

¿Sabías que...?
En sus 13 años de historia, Crash ha "jugado" en GBA, CUBE, DS y Wii.

CRASH VUELVE A LA CARGA luciendo nuevas habilidades como coleccionar a los mutantes. ¡Qué caña!

Crash multiplicará su jugabilidad gracias a notables mejoras en el sistema de juego. Para empezar, si antes controlábamos a los mutantes subiéndonos encima, ahora podremos almacenarlos para usar sus habilidades específicas en cualquier momento. Además, se introducirá un mapeado libre, por lo que se dará una especial relevancia al factor exploración. La hermana de Crash, Coco, se estrenará en el nuevo modo multijugador, y ambos podrán escalar superficies y moverse bajo tierra. También veremos un renovado apartado gráfico, así que todo pinta bien en el futuro del veterano bandicoot.



Controlar a los mutantes volverá a ser posible subiéndonos a su chepa... ¡pero ahora los podremos guardar!



Los gráficos mostrarán su mejor cara gracias a un motor programado por y para Wii. ¡Si hasta dan miedo!



Las batallas prometen aún más espectacularidad, además de poder colaborar con un segundo jugador.



Este movimiento será una nueva habilidad de Crash que añadirá posibilidades a la ya genial jugabilidad.



No sólo nos ayudaremos de mutantes, habrá multitud de objetos con los que interactuar.

La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón


Las enormes alas que lucirá en este nuevo juego harán que Spyro pueda (al fin) volar a sus anchas.

¿Sabías que...? En la versión USA, las voces serán las de Frodo, Sirius Black ¡y Luke Skywalker!

LA LEGENDARIA TRILOGÍA TOCA A SU FIN con el título más emocionante y tenebroso de la saga.

Terminar una historia nunca es fácil, es por ello que Spyro contará con la ayuda de su tradicional enemiga Cynder. De este modo, al igual que Crash, la saga se enriquecerá con el multijugador cooperativo y animará más a las jugonas gracias a la inclusión de un personaje femenino controlable. Cynder se mueve de forma diferente, así que también posibilitará dos opciones distintas de juego, y además resulta que el segundo jugador podrá entrar y salir de la partida en cualquier momento. Además, ahora Spryro ya puede volar cuanto quiera, de forma que el desarrollo del juego variará considerablemente.

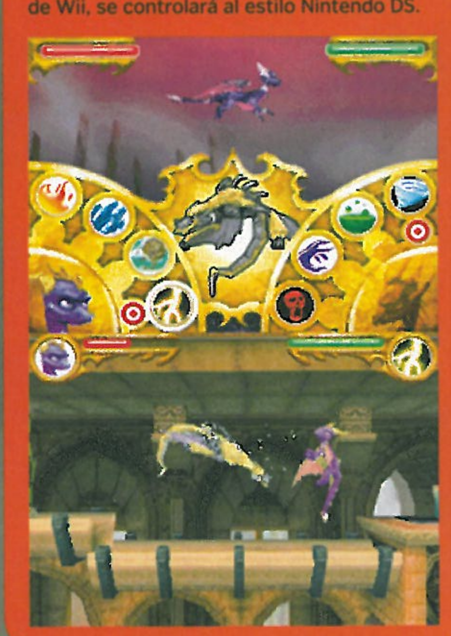



Spyro ha crecido y con él sus poderes y habilidades. No sólo es más fuerte... ¡también es más espectacular!


El mundo de Spyro volverá a estar cargado de magia. La renovación gráfica promete vistas espectaculares.

Versión DS

Spyro también volará a doble pantalla. El famoso dragón ya es todo un veterano en la portátil. Este otoño hará nada menos que su cuarta aparición en DS en un título que, aunque comparta argumento con la versión de Wii, se controlará al estilo Nintendo DS.





¡AVANCE ESPECIAL!

Pocoyó ya tiene su juego

La prestigiosa serie española de animación pronto desembarcará a sus geniales personajes en DS.

La productora española Zinkia ha dado en el clavo con Pocoyó. La serie está conquistando a los más peques, y el personaje se ha convertido en un icono para todas las edades. No es para menos. Su secreto es narrar con humor e inteligencia el descubrimiento de un niño del mundo que le rodea. Mucho más que un mero entretenimiento que pronto tendrá forma de tarjeta de DS.

Aprende jugando

El videojuego reflejará fielmente el genial estilo desenfadado de la serie, al igual que pretende seguir sus objetivos. Así pues, «Hello Pocoyó!», producido por Zinkia conjuntamente con Virgin Play, está pensado como una **aventura gráfica, divertida y educativa**.

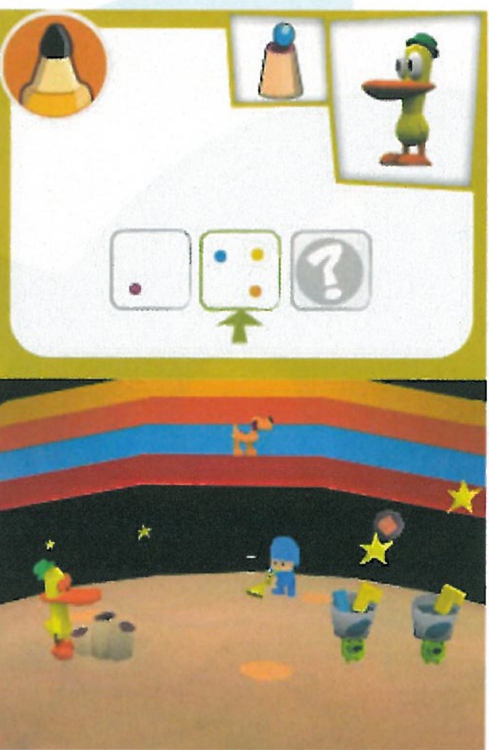
El argumento es bien sencillo: Pocoyó hace desaparecer a sus amigos con un lápiz mágico y luego tendrá que ir a buscarlos. A partir de ahí iremos visitando escenarios de la serie y encontrando personajes y objetos (lápiz, lupa...), que se nos irán uniendo, y que proporcionarán más jugabilidad y nuevos desafíos. Además, puzles y minijuegos nos harán pasar un rato delicioso con los personajes de la serie, desde Pato a la elefanta Ellie, el perro Lula o Pajaroto.

Pocoyó
Ha conquistado a los niños de medio mundo, junto a sus inseparables Lula, Ellie, Pato y Pajaroto.

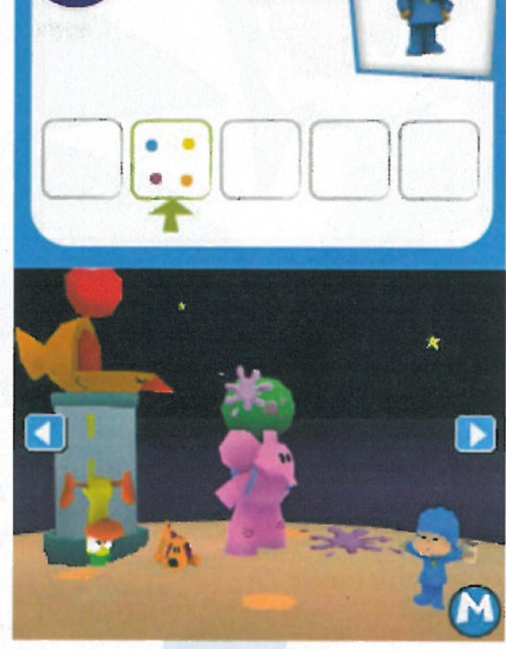




Todos los personajes del universo Pocoyó saldrán tan geniales en la pantalla de DS como en la tele.



Los escenarios, sacados de la serie, nos llevarán a resolver minijuegos y puzles por todo el universo.



El apartado gráfico se está trabajando a fondo, y cuenta con los modelados 3D de la propia serie.



El control intuitivo y el estilo divertido del juego harán que cualquier chaval pase un rato estupendo.

El juego de Pocoyó tendrá el mismo objetivo que la serie: entretener y enseñar

LOS PUZLES darán buena cuenta de las todas posibilidades que ofrece la DS.

CON EL PUNTERO moveremos a Pocoyó y facilitará la navegación por los completos menús del juego.

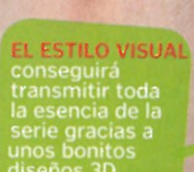
EL MICRO servirá para soplar, llamar a gritos a los compañeros... ¡y arrancar vehículos!

EL ESTILO VISUAL conseguirá transmitir toda la esencia de la serie gracias a unos bonitos diseños 3D.



Sólo para vuestra DS

«Hello Pocoyó!» es un juego diseñado en exclusiva para DS, y eso se notará en un completo uso de sus funciones únicas.





CONÓCELOS A FONDO

¡LLEGAN LOS NUEVOS SONIC!

Descubre ya todo lo que ofrecerán el nuevo RPG para DS, «Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra», y el pedazo de arcade «Sonic Unleashed» para Wii.

Qué juegos os presentamos:

Sonic Chronicles: La hermandad siniestra (DS)
El primer RPG del erizo.

Sonic Unleashed (Wii)
Una aventura en 3D con jugabilidad al estilo clásico.

Cuándo salen:

26 septiembre
Sonic Chronicles para DS tiene fecha definitiva a finales de septiembre

final de año
Sonic Unleashed todavía tiene tiempo de espera.



SONIC CHRONICLES

Las 6 claves del juego

¡EL DATO! Cada personaje podrá desarrollar 6 Movimientos especiales y subir hasta 3 niveles a cada uno

¡ES EL PRIMER RPG DE SONIC! Y va a ofrecer un montón de novedades respecto a sus juegos habituales: equiparte objetos, luchar por turnos, subir de nivel... ¡será un RPG total!



1 El mundo de Sonic

PROTÉGELO DE LOS MARAUDERS. Tendrás 8 grandes zonas para explorar a base de puntero, mientras vas viviendo una historia que, aunque con nuevos malos, hace referencia al pasado de Sonic.



2 Con todos sus amigos

PODRÁS CONTROLAR HASTA 11 PERSONAJES. Tails, Shadow, Knuckles, Amy... Podrás llevar a 4 a la vez, cada uno tendrá las habilidades que mostraba en juegos anteriores y tú... ¡tendrás que combinarlas!



3 Combate por turnos

ATACA, DEFIENDE, USA UN OBJETO... Dispondrás de las acciones típicas de un combate de RPG clásico, pero te encontrarás sorpresas como que el último enemigo salga huyendo y tengas que... ¡perseguirlo!



4 Minijuegos táctiles

PINCHA, DESLIZA, FROTA... Además de mover al erizo (o al que lleves) con el puntero, en ciertos momentos, como los previos a un golpe combinado entre Sonic y Amy, saltarán estos rápidos minijuegos.



5 Intercambio de Chaos

ÚNELOS A TUS PERSONAJES. Además de objetos para usar o equipar, encontrarás huevos de Chao que eclosionarán y otorgarán habilidades extra a tu grupo. ¡Y podrás cambiarlos vía Wi-Fi con otros jugadores!



6 Escenas animadas

CON TODA LA CALIDAD DE LA SERIE. Al comenzar a jugar asistirás a una introducción de lujo, en plan serie de TV, que tendrá sus continuaciones a lo largo de la aventura. ¡Vas a ser todo un espectáculo!



QUIÉN ESTÁ DETRÁS DE SONIC RPG

El nuevo Sonic no podía estar en mejores manos. En cuestiones de RPG de calidad, BioWare lleva ya 12 años programando videojuegos de rol tan prestigiosos como las sagas de «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights», o el reciente «Mass Effect». Es la primera vez que trabajan para Nintendo DS, ¡y ya están luciéndose, oiga!

SONIC CHRONICLES

Juega con nosotros la primera partida al nuevo RPG de Sonic

LA AVENTURA VA A COMENZAR. Hemos tenido el privilegio de jugar ya, y no queremos dejarte sin vivir la experiencia. ¡Esto es lo que descubrirás durante los primeros minutos de juego con «Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra» en tu Nintendo DS!

¡EL DATO!
Podrás elegir entre Sonic, Tails, Amy y otros 8 amigos del erizo para formar tu grupo

1

Con el puntero ya en la táctil, y tras haber asistido a la introducción del juego, nos adentramos en el primer nivel. Al poco, aparece este icono para que Sonic recorra el looping al pulsarlo.

2

Hay humanos con los que podemos hablar, como este "vejete de la leña". Su intención es que le ayudes, aunque la tuya es usar la balsa que él posee. Una vez cortada la leña pulsando en el icono "!" 3 veces, podremos cruzar a la otra orilla. Pero antes... ¿qué es eso de la esquina de arriba a la izquierda?





Es nuestro primer objeto, una "Semilla saludable". De momento estamos bien de salud, gracias, así que guardamos la semilla en el inventario. ¿Y ahora dónde habrá que ir?



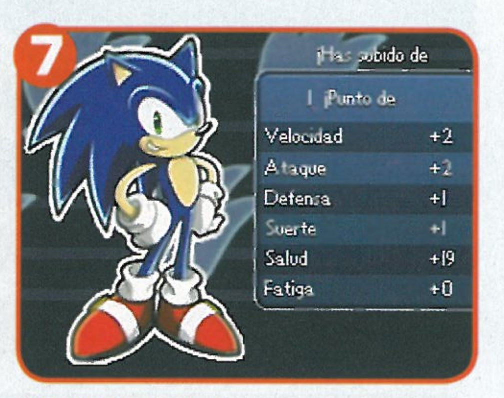
La pantalla superior muestra el mapa, así que no hay más que echar un vistazo arriba para orientarse y... ¡ah, claro, hay que usar la balsa para cruzar hacia abajo! Una vez en la otra orilla...



Un armadillo quiere pelear, y mira qué menú aparece cuando comienza un combate. Pulsas en la opción que desees, eliges objetivo (sólo hay uno, así que está fácil) y, en dos golpes, ¡victoria!



Un obstáculo insalvable aparece ante Sonic tras coger unos cuantos anillos y un huevo de Chao. Menos mal que Amy aparece con su martillo y resuelve la situación en un santiamén.



Sonic sube de nivel tras unas pocas batallas junto a Amy, que ya pelea junto a ti. Aumenta su velocidad, ataque, etc., y además consigue un movimiento especial para usar en combate.



El Chao ya ha nacido y nos otorga una nueva habilidad. Podemos unirlo a Sonic o a Amy para que la habilidad se haga efectiva. Y, ¡mira, es un Chao de los raros! Pues nada, a guardarlo y cambiarlo cuando se tercie.



El movimiento especial "Bola Rápida" lo utilizamos contra el primer Marauder al que nos enfrentamos. Amy sacude con el martillo a Sonic, y él golpea. Para que funcione, debes pulsar el punto cuando ambos círculos sean iguales.



¡La aventura más intrincada de Sonic!

La colaboración entre Sega y Bioware va a dar como fruto uno de los juegos más inusuales del personaje, pero también de los más espectaculares, extensos y esperados por sus millones de fans.

SONIC UNLEASHED

Sonic se "desatará" en Wii

¡A CORRER TOCAN! El próximo título del erizo para Wii utilizará el movimiento del mando para correr por unos enormes y detallados escenarios tan rápidamente como lo hacía en los 16 Bit de Sega.

¡EL DATO! «Sonic Unleashed» está siendo programado con un motor gráfico desarrollado en exclusiva







¡Sonic volverá a volar!

LA JUGABILIDAD DE LAS 2D. Es el propósito de los chicos de Sega: que Sonic vuelva a ofrecer esa sensación de velocidad máxima vivida en sus inicios, pero dentro de un mundo en 3D espectacularmente grande, que esconderá caminos alternativos para ganar tiempo al cronómetro.

¡A Sonic le gusta la Wii!

Después de «Los Anillos Secretos» y este próximo «Unleashed», Sega promete que habrá más títulos.





¡PRIMERAS IMÁGENES!

Prince of Persia: The Fallen King

El Príncipe volverá a DS por la puerta grande, con una impresionante aventura, exclusiva para DS, de la que os ofrecemos estas imágenes en absoluta primicia.

Una de las sagas más espectaculares de la historia de los videojuegos está a punto de cumplir su **20º aniversario** y, para celebrarlo, qué mejor que traer a DS un nuevo título exclusivo del que pronto se va a hablar mucho...

¡Cómo pinta esta historia!

El juego está siendo desarrollado por los estudios **Ubisoft Casablanca**, responsables de títulos como «Star Wars: Lethal Alliance» o de la saga «Rayman Raving Rabbids». Su productor, David Blanchard, nos facilitó gran cantidad de información sobre este esperado título que, para empezar, supondrá un giro radical con respecto a la primera aparición del príncipe en DS (que no fue gran cosa...).

Lo primero que llama la atención es el **fantástico look** de "mundo pintado sobre lienzo" que baña todos los diseños. Lo que hemos visto en las primeras pantallas luce un nivel de detalle que nos ha impactado hasta tal punto de recordarnos al mismísimo «Zelda Phantom».

Por la parte de jugabilidad, el desarrollo será en dos dimensiones, con una mecánica que lucirá **estilo plataformero clásico** y en la que el protagonista se controlará con el puntero. Además, tendremos un "compañero" que nos sacará de más de un apuro, y cuyas funciones aún no se han desvelado por completo...

El material exclusivo al que hemos accedido demuestra cómo se está cuidando el nuevo Príncipe. ¡En noviembre lo vamos a flipar!

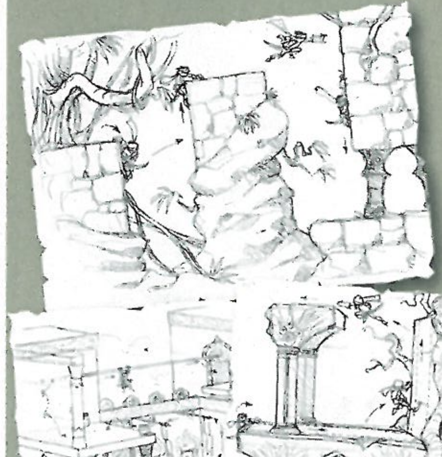
Descubre una Persia de ensueño

DISEÑOS DE LUJO. El nuevo «Prince of Persia» volverá a hacernos recorrer una bella y mitológica Persia, con la misión de salvarla de la tiranía del dios Ahriman. Este boceto es una muestra de los escenarios en que nos moveremos.



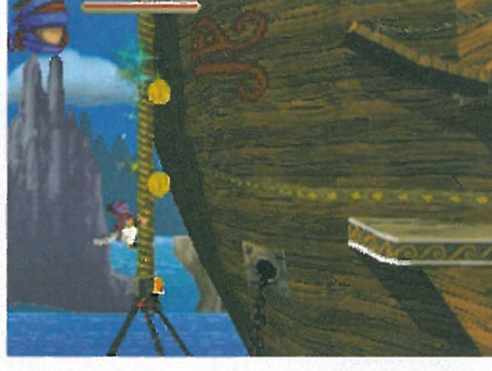
En detalle

Así se moverá el príncipe. Tanto personaje como escenarios serán 3D, pero nos moveremos en dos dimensiones. Nuestro héroe seguirá siendo el "acróbata" que conocemos, y de hecho aquí podréis ver cómo se están desarrollando las animaciones y posibilidades de saltos y acción. De nuevo para sorprenderse con el nivel de cuidado técnico.





Visualmente ofrecerá una calidad impresionante, como demuestran estas primeras pantallas.



El movimiento y los ataques de este nuevo príncipe se realizarán completamente con el lápiz táctil.



El nuevo mago nos ayudará durante los combates, aunque será tan enigmático como Midna en «Zelda Twilight Princess».

Un nuevo compañero

No estaremos solos en nuestra misión; pronto sellaremos alianza con un curioso mago oscuro, que nos ayudará en algunos lances y ofrecerá ciertas respuestas... aunque también guardará secretos.




EL JUEGO DE PERROS Nº1 DEL MUNDO
nintendogs™
Coge un lápiz y encuentra el camino que lleva a la salida. ¡Con Nintendogs podrás pasear a tu mascota de una manera similar! ¿te atreves?



ENTRÉNALOS, CUÍDALOS y COLECCIÓNALOS

Gracias a la pantalla táctil de tu Nintendo DS podrás sacar de paseo a tu perrito, acariciarlo, entrenarlo para competiciones, jugar... y hasta bañarlo!



¡ PASEA A TU MASCOTA !



Educa a tu mascota para que haga sus cosas en la calle, crúzate con otros cachorros y encuentra nuevos lugares cada vez que salgas de paseo.





Si de verdad te gustan los perros, te gustará...

nintendogs™
Los auténticos

NINTENDO DS™

Novedades

50 Final Fantasy CC My Life as a King

EL CRACK DE Wii WARE ofrece una aventura completa que pone bien alto el listón gráfico del nuevo canal.

72 Pokémon Mundo Misterioso

LOS POKÉMON y sus mazmorras aleatorias vuelven a garantizar meses de diversión. ¡Y con online!



68 Final Fantasy Tactics A2

LA SAGA TÁCTICA que arrasó en GBA mantiene el tipo en Nintendo DS.



74 Ninja Gaiden

ACCIÓN a todo trapo en DS gracias a un flipante sistema de combate táctil y a unos gráficos de frotarse los ojitos.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación











12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En agosto...

Wii WARE ha llegado y sus primeros juegos ya forman parte de nuestros análisis. Además, es un gran mes para DS, que recibe gran variedad de géneros.

NINTENDO DS

Wii

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



Tipo de juego: Aventura/RPG

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-2 Jugadores (online)

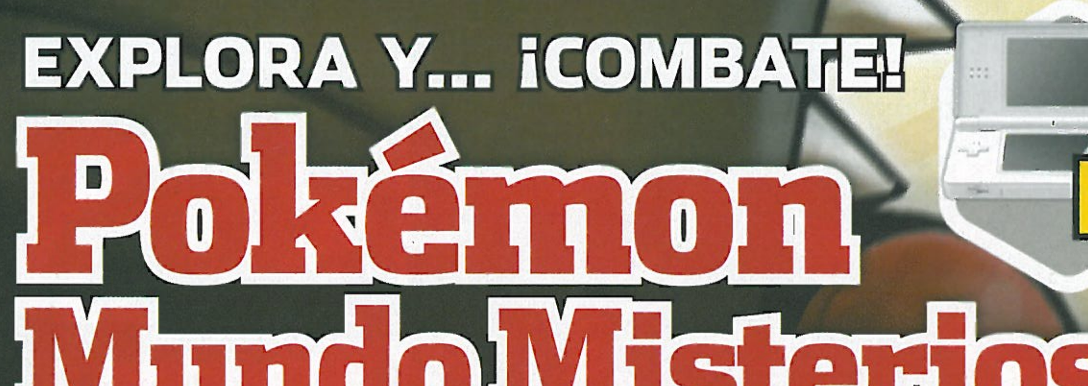
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



EXPLORA Y... ¡COMBATE!

Pokémon Mundo Misterioso

Exploradores del Tiempo / Exploradores de la Oscuridad

Los Pokémon vuelven a DS con la segunda parte de "aquel RPG en el que eras un Pokémon y explorabas mil y una mazmorras".



Pues sí, al igual que ocurría en la primera entrega de «Mundo Misterioso», eres **un humano convertido en Pokémon que ha perdido la memoria.** El hecho de no tener ni idea de dónde estás ni de quién eres provoca que contestes "sí a todo" al primero que llegue a la playa donde apareces tirado al empezar a jugar, y montéis entre ambos **un Equipo Explorador.** Este Pokémon será tu compañero durante todo el juego y lo podrás elegir, pero no así al Pokémon en el que te convertirás tras responder a las preguntas que te hace el juego antes de comenzar con la historia. Así, nuestro Totodile, (el que nos ha tocado), en compañía de Chimchar (el "elegido") comienza una vida de Pokémon explorador que se va desarrollando dentro de un argumento la mar de interesante, en el que vas descubriendo poco a poco el porqué de tu situación, mientras conoces a un montón de carismáticos Pokémon y vas consiguiendo hazañas cada vez de mayor envergadura.

¡Hay que superarse!

Sí, es cierto que nada más poner el juego, uno piensa que no va a ser gran cosa porque los gráficos... bueno, podrían ser perfectamente de GameBoy Advance. Más concretamente, los mismos del primer «Pokémon Mundo Misterioso», que de hecho tuvo su edición para GBA. Pero también es verdad que el estilo de juego requiere este tipo de gráficos, en 2D y con vista superior, para recorrer las mazmorras agusto. Porque en eso consiste «Mundo Misterioso», en **pasarlo de maravilla explorando.** Aunque no es tan sencillo como pasear, claro.

¡EL DATO!
Puedes convertirte en 16 Pokémon distintos, y formar equipos de 4 con más de 490

El Pokégremio es un lugar lleno de Pokémon exploradores, dirigidos por el encantador Wigglytuff, donde comerás, dormirás y salvarás la partida cada noche.

En las mazmorras vas a encontrar dinerete, objetos equipables, alimentos como manzanas o semillas con efectos variados y... ¡montones de enemigos!


Tu compañero es un Pokémon tímido y apocado al principio pero, contigo al lado, se atreverá a hacer temeridades como atravesar esta cascada de un salto.



La recompensa de cada misión suelen ser objetos más raros de lo normal y una gratificación económica en Pokés de la cual... ¡el Pokégremio se lleva el 90%!

Cómo conseguir un gran Equipo Explorador

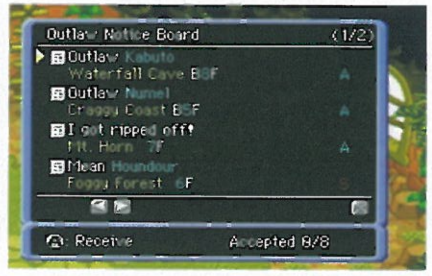
Cuanto mejor sea tu Equipo Explorador, más eficacia tendrás para cumplir misiones. Para mejorarlo debes, principalmente, ir añadiendo nuevos Pokémon a tu equipo para poder elegir a cuáles llevarte en cada misión. También, organizar bien todos los objetos que tengas para no correr riesgos innecesarios en las mazmorras, pero dejando suficiente espacio para recoger lo que encuentres. Y por último, saber escoger una misión al nivel de tu Equipo.



Ficha enemigos para tu Equipo dándoles un golpe. Si los impresionas, te piden entrar.



Kangaskhan guarda tus objetos hasta que vuelvas a necesitarlos, o decidas venderlos.



Si la misión es demasiado para ti, volverás al Pokégremio y perderás dinero y objetos.



La pantalla superior puede mostrar los datos de tu Equipo, las conversaciones, el mapa... Tú decides.



Ir aprovisionado de objetos equipables y comida es fundamental para tener éxito en tus misiones.



Perteneces a un Pokégremio situado en Aldea Tesoro y comandado por Wigglytuff (ya verás lo bien que termina cayéndote, con sus locuras) en el que comes y duermes, con la única condición de que debes **aceptar cada día una o más misiones,** de mayor o menor dificultad, a tu elección. Pueden consistir en llevar cierto objeto o acompañar a un Pokémon hasta un nivel concreto de una mazmorra, en vencer a un Pokémon buscado por la justicia, o puede ser que te la imponga el Pokégremio (las más emocionantes, porque durante ellas se va desarrollando la historia). Pero, sean del tipo que sean, para cumplirlas tendrás que ir aprendiendo a **usar tus movimientos dependiendo del tipo del enemigo** al que te enfrentes, a elegir bien a tus compañeros según el terreno que vayas a explorar, ordenarles cómo actuar, enlazar sus movimientos, a equiparte con los objetos más adecuados, comprar los necesarios, vender los innecesarios e incluso, cuando caigas derrotado, también deberás aprender a rebajar tu orgullo e ir a entrenarte al Dojo de Marowak, en la propia Aldea Tesoro, para practicar combates difíciles, los que más van a **subir tu nivel de experiencia y el de tus compañeros** de equipo.

La experiencia es lo importante

Si has leído hasta aquí y has jugado al primer «Pokémon Mundo Misterioso», ya tendrás más que claro que este «Exploradores» se le parece mucho, quizá demasiado. Aunque **cuenta con un montón de novedades** como el minijuego de reconocer huellas de Pokémon que juegas en el Pokégremio, aparecen más de 490 Pokémon incluyendo los que debutaron en las ediciones «Pokémon Diamante y Perla», si fallas en una misión puedes pedir que te rescate (o rescatarlo tú) a cualquier jugador de tu país porque ahora **usa la Conexión Wi-Fi de Nintendo,**

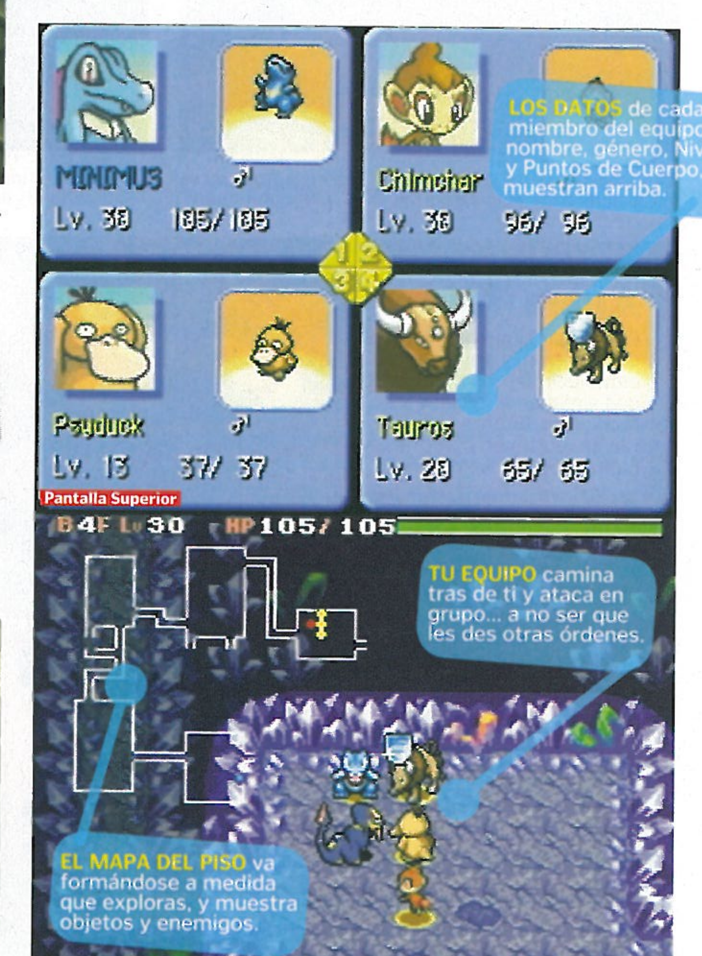


Xatu te ayudará a desvelar el contenido de los Cofres. Por 150 Pokés, te "ayudará", el tío.

Cada Pokémon tiene su papel en la historia. Mesprit, Azlef y Uxie son... muy importantes.

Dentro de una mazmorra...

...las dos pantallas de tu DS vienen que ni pintadas. En la superior aparecen los datos de tus Pokémon... si quieres, porque también puedes optar por que muestre el historial de batalla, o el mapa y los datos. En la inferior aparece la acción, con mapa o sin él.







¿Sabes de quién es esta huella? Date prisa en adivinarlo, porque tendrás tiempo limitado



Puedes usar Movimientos simples o enlazar varios en uno, aunque cuesta Pokés.

¡Comunícate con otros Equipos Exploradores!

Las posibilidades son muchas: puedes ir al rescate de un equipo que haya sido vencido (de un amigo o de cualquier jugador del país), mandar una carta secreta, de SOS, de agradecimiento, de misión cumplida, intercambiar objetos e incluso equipos con un amigo... ¡Buf!

Conéctate al servidor online de Nintendo si tu Equipo ha sido vencido en alguna mazmorra y quieres que cualquier otro jugador te ayude a recuperarte.

Puedes ayudar a cualquier amigo o a jugadores que no conozcas para subir la experiencia de tu Equipo más rápidamente y de paso, oye, un favor que le haces a alguien.







➲**La tienda** normal está en Aldea Tesoro, pero a veces verás alguna en las mazmorras. ¡Y lo bien que vienen!



➲**Todo el equipo** gana la misma experiencia al vencer a un enemigo. ¡Llévate a los que quieras subir de nivel!

Puedes rescatar los Equipos de tus amigos ¡y también de otros jugadores de tu país!





Aldea Tesoro

Es el lugar al que vuelves tras cada misión, y tiene varios establecimientos donde puedes almacenar los objetos recogidos durante la exploración, entrenar, comprar... y hablar con otros Pokémon.

¡Eres un Pokémon!

Puedes convertirte en 16 Pokémon distintos y elegir después un compañero que lo complemente. Además, puedes llevar a otros dos Pokémon de los que se vayan uniendo y crear equipos específicos para cada tipo de misión.





➲ también **combatir contra los equipos de otros jugadores** en el Dojo, e incluso la propia historia de los Engranajes del Tiempo, de la que sólo diremos, para no reventar nada, que resulta muy movidita. Pero el juego es tan... igual. Por una parte, es negativo, dado que podría haberse aprovechado mejor todo lo que ofrece DS para hacer de este «Mundo Misterioso» todo un evento, y no sólo una segunda parte de un juego concebido para GBA. Y por otra, es positivo, porque nada es tan importante como lo divertido que resulta lo que más tiempo de juego va a ocuparte: la exploración. Cada vez que entras en una mazmorra, aunque ya la hayas explorado, es diferente; y esa **sensación de sorpresa continua,** junto con la necesidad de superación que impone el juego, son razones suficientes para pasarse semanas e incluso meses, jugando. Si te gustan los RPG, pruébalo. Y si además eres fan de Pokémon, no tienes excusa: ¡A explorar mazmorras!

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲ Gráficos ★☆☆☆
Son antiguos, casi de GBA, pero también es verdad que el juego no necesita lucirse en este aspecto.

➲ Diversión ★★★★
El sistema de exploración de mazmorras es absorbente hasta decir basta. Y la historia está divertida.

➲ Multijugador ★★★☆
Ofrece un montón de posibilidades de intercambio de objetos, equipos... ¡y ahora, rescate online!

➲ Duración ★★★☆
No te va a durar tanto como un Pokémon del RPG habitual, pero casi. Puedes estar jugando meses.

Lo mejor y lo peor

La exploración. Los minijuegos y funciones online añadidas. La historia que cuenta.

Los gráficos podían renovarse un poquito, aunque sea rediseñando los Pokémon en 3D. .

Nuestra Opinión

¡Sólo los más valientes saldrán victoriosos!

Te pueden gustar mucho o poco los juegos de Pokémon, pero a estas alturas echa para atrás el bajo nivel gráfico. Eso sí, una vez superado el "shock", es bestialmente divertido. Tanto como la primera parte, y con más chicha.

Te gustará...

Más que... Pokémon M.M.

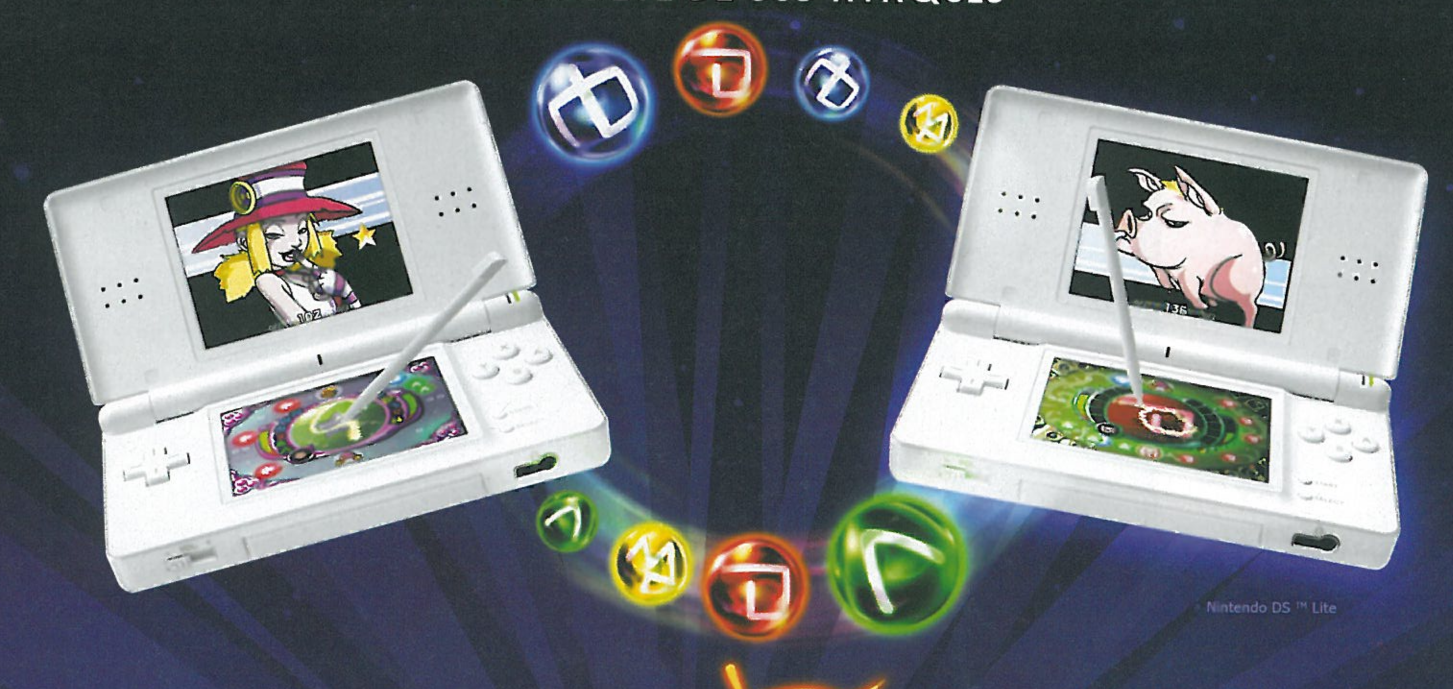
Menos que... Pokémon D./P.

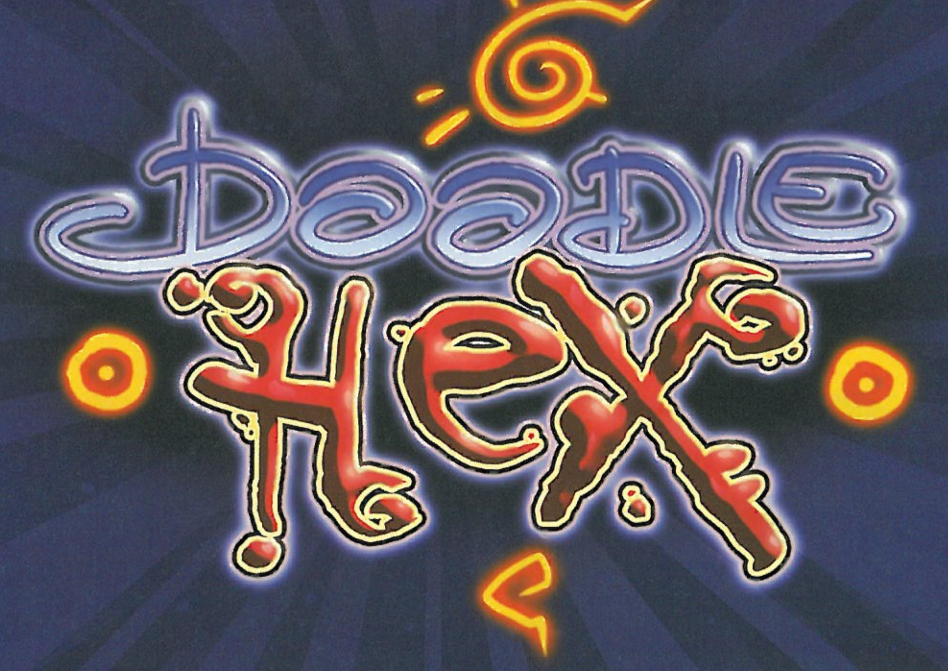
Puntuación Final



DIBUJA TU HECHIZO

MÁNDASELO A TU CONTRINCANTE
DEFIÉNDETE DE SUS ATAQUES









DOODLE HEX es marca registrada de Computer Services. Tragnarion Studios © 2008

WWW.DOODLEHEX.COM



NINTENDO DS™









- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Tecmo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

¡CORTA TODO LO QUE TOCA!

Ninja Gaiden Dragon Sword

En la silenciosa noche, un ninja se desliza entre las sombras empuñando su mortífero... ¡¿puntero?!

Acción es la palabra. Centra tu mente en ella y mantente alerta, sólo así estarás preparado para sobrevivir a los **combates más frenéticos** que se hayan visto en una DS.

Desenvaina tu puntero

En esta entrega de «Ninja Gaiden», la rapidez en los combates no se reduce a la agilidad mental, sino que tendremos que estar **raudos y hábiles con el puntero**. Todas las acciones de nuestro ninja, exceptuando un par de ellas, se realizan tocando la pantalla de diferentes maneras. En principio esto puede ser un poco chocante, ya que en el fragor de la batalla los movimientos son constantes y más de uno pensará "esto pelea solo", pero mientras incorporamos nuevos golpes y vamos probándolos, nos damos cuenta de que **el control es muy preciso**. Ese movimiento táctil tan acertado para un juego de acción ya es un punto a favor de los desarrolladores, pero si le prestas atención un momento a las capturas sabrás porqué «Dragon Sword» nos parece un juegazo. Escenarios exteriores e interiores de **extremo realismo** se combinan con los modelos poligonales de protagonistas y enemigos para que jugar se convierta en una delicia visual.

El asunto se completa con la incorporación de otras herramientas de DS como el uso del micrófono, o la posibilidad de medir nuestra puntuación con la del resto del mundo vía Wi-Fi. Sólo encontramos un punto negro, pero es importante: dura de 6 a 8 horas, aunque está pensado para que lo vuelvas a jugar unas cuantas veces. Lo dicho, **breve, pero intenso**.

¡EL DATO!
Ryu puede usar 7 hechizos diferentes, 3 armas arrojadizas y hasta 3 golpes especiales. Una máquina





Los escenarios nos llevan desde tranquilas aldeas al mismísimo infierno, sin que el nivel decaiga nunca.



Las cavernas del averno flotan sobre el vacío y son una especie de "intercambiador" entre niveles.



Hay efectos visuales en cada golpe que conectemos, pero las magias se llevan la palma.



¡Al tajo!

El trabajo de un ninja del clan Hayabusa es exterminar demonios, y su herramienta es un puntero de DS. Saltos, golpes, disparos, presas, magias y evasiones fluyen desde la pantalla táctil.

Toda la acción se concentra en el puntero de forma intuitiva y accesible

Ventajas de seguir "la senda del ninja"

Además del anonimato y el estilismo chachi que proporciona el atuendo, ¡puedes utilizar conjuros! Muchos son destructivos, otros de curación, y también sirven para solucionar algunos pasajes del juego.











Te deja "delado"

La consola girada noventa grados se adapta mejor a los trazos verticales que debemos usar para saltar. Golpes y magias no requieren movimientos tan amplios.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Fondos que dejan sin aliento y personajes poligonales que se mueven a la perfección.

Diversión ★★★★
El control táctil hace que cojas el ritmo frenético enseguida, y es realmente preciso.

Multijugador NO TIENE
Nada de multijugador, lo máximo que puedes hacer es comparar tus puntuaciones con el mundo.

Duración ★★
Se queda muy corto, y en el nivel normal es bastante fácil. Por suerte, hay modos por desbloquear.

Lo mejor y lo peor

El control táctil funciona y engancha. El nivel gráfico es despampanante, como se aprecia.

Es demasiado corto y bastante fácil en el nivel de dificultad normal. Queremos más.

Nuestra Opinión

Una lección de jugabilidad y acción

La manera en que el juego está adaptado a DS es inmejorable, ya que la acción frenética y el control táctil se complementan y realzan un esfuerzo gráfico que salta a la vista. Lo malo es que debería durar el doble.

Te gustará...

Más que... Megaman ZX

Menos que... Zelda Phantom H.

Puntuación Final





- Tipo de juego: Rol/Estrategia
- Compañía: Square-Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TACTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

ESTRATEGIA CON TABLAS

Final Fantasy Tactics A2

Si te gustó el primer «FF Tactics», esta nueva entrega se convertirá en un imprescindible.

El libro mágico ha sido abierto una vez más y otro joven de espíritu aventurero ha sido transportado al **reino fantástico de Ivalice**, donde la espada y la brujería son la norma para las extrañas razas que lo habitan.

Ley y orden en Ivalice

El orden es imprescindible, porque lo que vas a encontrar en este cartucho son **combates en tablero por turnos**. La historia se desarrolla a base de contratar misiones y desplazarnos por el mapa para llegar hasta la batalla, igual que ocurría en el capítulo anterior de la saga. También volveremos a encontrar tiendas, tabernas, clanes de luchadores, y jueces. Y aquí es donde entran en juego las leyes, que son normas dictadas por los jueces que rigen lo que se puede o no hacer durante los combates. Incumplir una ley tiene como resultado la retirada del juez, por lo que tus combatientes podrán morir en la lucha, y ya te puedes despedir de los bonus al final del combate...

Todo esto ya sonará a los roleros que jugaron la **primera entrega en Game Boy**, pues en esencia el juego sigue siendo el mismo con pequeños cambios y ampliaciones. Por ejemplo, hay dos nuevas razas, las profesiones han ascendido a 56 y las más de **300 misiones son nuevas**. Sin variar la fórmula, se nos presenta un juego amplísimo, con un sistema de desarrollo de personajes genial y una historia interesante. Sin embargo, aunque podemos escoger entre pantalla táctil y botones para realizar las acciones, no aprovecha las funciones de DS. En cualquier caso, una opción muy recomendable.

¡EL DATO!
Más de 300 increíbles misiones nos esperan en esta nueva entrega de «Final Fantasy Tactics»





En el mapa encontramos ciudades y misiones, ademas de gestionar nuestro clan.

Algunas misiones no requieren combatir, sino escoger bien las unidades o las frases.

> «FFT A2» representa la opción más completa en la estrategia de tablero

Los datos siempre a mano

A la hora de trazar una estrategia de combate hay que tener en cuenta un montón de variables como el orden de acción, el tipo de unidades, su estado, etc. Todos estos datos pueden consultarse rápidamente en la pantalla superior de la DS.



¡Nos vemos en las tascas!

Está claro que Ivalice es un mundo muy diferente al nuestro. Aquí la gente se va al bar cuando termina su trabajo, y allí hay que ir a la taberna si pretendes trabajar. Escoge misiones entre las que te ofrece el tabernero y de paso entérate de los últimos rumores... La tienda y la taberna son servicios que no faltan en ningún pueblo.





Todo el juego se desarrolla en vista isométrica, tanto si estamos combatiendo como si vamos a la taberna o a la tienda. Los gráficos no están mal, pero son iguales a los del primero.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★
Los efectos de las magias están a buen nivel. Los personajes y escenarios... solo cumplen.

Diversión ★★★★
A poco que te gusten la estrategia y el rol, quedarás irremediablemente enganchado.

Multijugador NO TIENE
Pues no tiene, no. Lo máximo que se puede hacer es intercambiar ítems con otra consola.

Duración ★★★★
Trescientas misiones dan para mucho. Con dos niveles de dificultad, cincuenta y seis oficios...

Lo mejor y lo peor

El sistema de juego sigue siendo el mejor del género. Tiene más razas, profesiones, ítems...

Es una pena que gráficamente haya evolucionado poco respecto al anterior de GBA.

Nuestra Opinión

Otra vez en lo más alto de su género

Si hablamos de rol y tableros, «FFT A2» es el mejor juego de estrategia por turnos que puedes cargar en tu DS. Es muy largo y tiene una dinámica que te mantiene pegado, solo echamos en falta una evolución gráfica.

Te gustará...

Más que... Luminous Arc

Y más que... Warhammer 40K

Puntuación Final






- Tipo de juego: Aventuras/Acción
- Compañía: LucasArts
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Acción a tope como corresponde a las pelis de Indiana: látigos, golpes, botellas...



Coloca el pulgar en la táctil cuando aparezca un icono como ése y ejecuta el movimiento indicado. ¡Agarra el bloque!

¡TRES POR EL PRECIO DE UNO!

Lego Indiana Jones La trilogía original

El genial Indy encuentra al fin una aventura a su medida: frenética, divertida y pensada expresamente para tu DS.

Imagina explorar el universo de una saga tan mítica como Indiana Jones, mientras huyes de una roca rodante hecha de Lego, desciendes una montaña nevada a todo trapo o soplas en el micro para inflar una balsa hinchable y atraviesas sobre ella una cascada. ¡Uf! Desde el principio de 'El Arca Perdida' hasta el final de 'La Última Cruzada', vas a disfrutar como la primera vez que viste las pelis.

¡Menudas piezas!

Cada peli está dividida en seis vibrantes episodios: rescatar el Arca, huir de la mina subterránea, buscar el Santo Grial... Tu objetivo es ir alternando a los personajes para aprovechar sus habilidades. Sólo así se resuelven los **montones de puzles** que te esperan a cada esquina de los **descomunales escenarios**, repletos de objetos destruibles y montables, en detalladas (aunque un poco oscuras) 3D.

A la hora de pelear, atacas de diversas formas según a quién controles: desarma a los enemigos con el látigo, lanza botellas incendiarias o recibe la ayuda de tu "mono personal". A la genial ambientación, súmale una banda sonora de lujo, secuencias de video, **minijuegos táctiles y cooperativo para dos** (con multitarjeta).

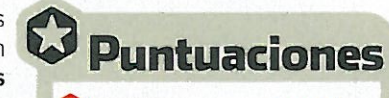
Recuerda a «Lego Star Wars», claro, pero este Indy esconde suficientes sorpresas como para convertirse en la aventura más intensa que Lego se ha montado en DS.



¡EL DATO! Elige entre 86 personajes de la saga para descubrir todos los secretos de los episodios completados

Puntuaciones

- Gráficos ★★★☆
- Diversión ★★★☆
- Multijugador ★★☆☆
- Duración ★★★☆



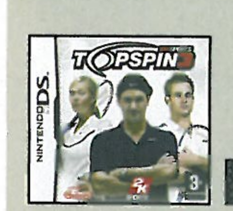
Valoración

Toda la esencia de la trilogía se ha recreado pieza a pieza en una larga aventura con más puzles que plataformas, y minijuegos táctiles bastante resultones. Sólo con la historia te entretendrás durante horas.



Total 86





- **Tipo de juego:** Deportivo
- **Compañía:** 2K Sports
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS





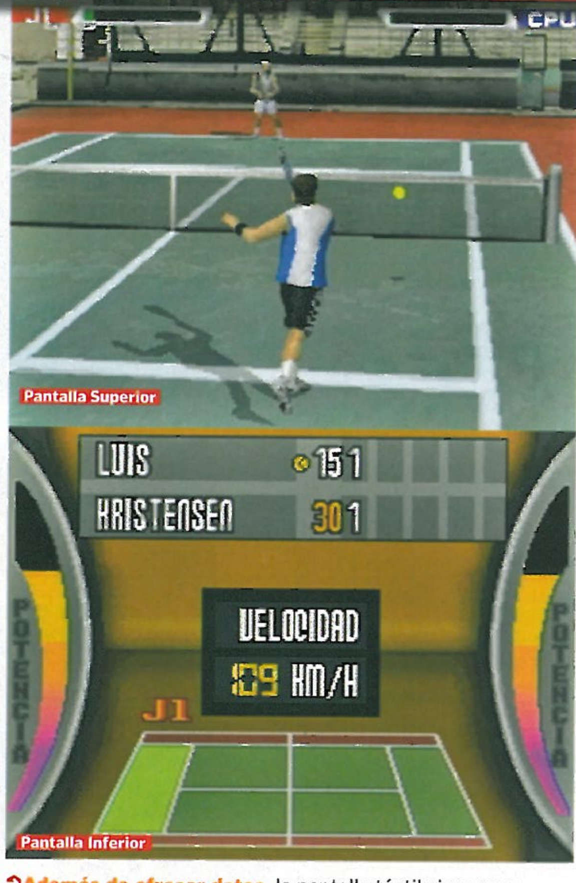



PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





➲ **Hay 8 minijuegos** como éste, golpear dianas y barriles... ¡o destrozar un coche!



➲ **Además de ofrecer datos,** la pantalla táctil sirve para activar un modo que hace súper veloz a nuestro tenista.

VOLEAR ES GANAR

Top Spin 3

Federer, Kuznetsova, Roddick, Sharapova, Nalbandian... Si quieres ser el número 1, tienes que batir a todos por igual.

En juegos de tenis para DS hemos "peloteado" con los héroes de SEGA, controlado al mismísimo Rafa Nadal, y recorrido el circuito ATP en la primera entrega de «Top Spin». Buen panorama, pero aún faltaba algo. Justo lo que quiere poner sobre la mesa el nuevo «TS3».

¡Segundo servicio!

Muestra el mismo gran trabajo de texturas y polígonos de la primera entrega, pero ahora los mueve con **una fluidez maravillosa** que hace a los tenistas mucho más creíbles; más humanos. También **se luce en modos de juego** ya que, además de los habituales partidos rápidos, torneos personalizables y multijugador, incluye el modo carrera. Aquí creas un tenista que va **entrenando a base de minijuegos** o disputando torneos y, si los ganas, ascenderá puestos en la ATP. ¡Genial! Lástima que, en el aspecto jugable, no esté al mismo nivel. Puedes intentar ganar puntos a base de dejadas, globos y demás, pero, curiosamente, te sale más a cuenta responder todas las bolas con el botón de volea y superar al contrario por los lados. Así que terminas disputando siempre el mismo punto, y jugando de manera tan automática como los contrarios. Aún así, si te gusta el tenis, sabrás disfrutar de las licencias y del ambiente realista y competitivo que ofrece.

¡EL DATO! Cuenta con 16 tenistas reales, 5 inventados, 14 superficies, 8 minijuegos y 4 modos



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Salvo la fluidez gráfica, es casi clavado al anterior, por lo que el sistema de juego sigue necesitando mejoras que lo hagan más divertido o más realista; eso sí, es la mejor opción para jugar con los cracks de la ATP.

Total 78







Tipo de juego: Rol

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Resucitar a miembros petrificados o que hayan perecido.

Resucitar
Comprar medicinas
Hablar

Las tiendas las visitamos cada vez que salimos del laberinto. ¡Esa cara me suena!

Un error al trazar el mapa puede dejarte dando vueltas un rato, y eso se paga en un juego tan difícil como este.

EXPLORA, DIBUJA Y "ROLEA"

Etrian Odyssey

La vertiente más clásica del rol ya tiene representante en DS, y ahora podemos orientarnos usando la pantalla táctil.

Hace mucho, mucho tiempo los videojuegos de rol entretenían a miles de personas con una fórmula muy sencilla: vista subjetiva, niveles laberínticos, y montones de combates. Y sus seguidores eran legión, no creáis, pero... ¿seguirá funcionando en el 2008?

Papel y puntero

Uno de los puntos interesantes de este tipo de juego es ir trazando los **laberínticos mapeados** en una cuadrícula, y en DS, **la pantalla táctil hace las veces de papel** donde apuntar cada camino, enemigo e ítem. Esto, independientemente de que resulte más o menos tedioso, es necesario porque, si no, te pierdes seguro. El sistema de juego también sigue esta línea antigua, obligándonos a combatir muchas veces hasta poder bajar otro nivel en el laberinto con seguridad. Y además, basta con descuidarse o tener un poco de mala suerte para que la partida se acabe, aunque este aspecto puede resultar incluso interesante para los roleros más expertos.

Lo que seguro interesará menos es el nivel técnico del juego, que ofrece escenarios y enemigos estáticos... y repetitivos, además. Estos **gráficos tan poco atrayentes** y la gran dificultad para avanzar lo hacen recomendable sólo para los aficionados más duros del género rolero.





Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Intentar mantener un estilo de juego clásico no implica desarrollar un apartado visual tan poco lucido. Por otra parte, es una apuesta diferente que los roleros más expertos (y pacientes) pueden agradecer.

Total 70



- Tipo de juego: Estrategia
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces ambientales. Textos en inglés
- Precio: 1.500 Puntos Wii
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡MI REINO POR UNA Wii!

Final Fantasy CC My Life as a King

La saga de Square Enix da un giro hacia la estrategia dentro de un mundo regido por... ti. ¡Tú eres el rey!

Con el estreno de Wii Ware ha llegado una **nueva raza de juegos**: todos son innovadores, baratitos y para toda la familia. Todos, menos este «My Life as a King», que consigue que juegues, tú solo, a un género clásico, y termines gastándote más de lo que pensabas invertir. Pero vamos a explicarlo mejor, ¿verdad, rey?

Jugando con tu reino

Eres un rey con **el don de construir casas.** De cada nueva casa sale un aventurero, para construir necesitas suficiente cantidad de una materia llamada "Elementite", y sólo puedes conseguir tal materia **mandando a esos aventureros a explorar** mazmorras. Un triángulo de dependencia que poco a poco se va ramificando ya que, además de casas, puedes construir armerías, donde los aventureros se gastan el dinero que ganan por explorar mazmorras; **escuelas de magia negra y blanca, de ladrones o de guerreros,** y de esa manera dar nuevos oficios a los aventureros y aumentar sus habilidades; comercios... Y también **debes intentar que la población esté feliz,** ciudadanos, comerciantes y aventureros, ya que así los días serán más largos (y podrás hacer más cosas), habrá ofertas en las tiendas y podrás conquistar antes las mazmorras. ¿Vas viendo cómo se lía la cosa? Pues además, **en la tienda online puedes comprar sets de mazmorras** que, si las conquistas, te premian con nuevos tipos de edificios, más razas... Así, terminas rindiéndote a esta genialidad y comprándote el contenido extra. Eso sí, **está en inglés** y puede hacerse monótono, pero gusta, y mucho, jugar a algo tan divertido por sólo 1.500 Puntos Wii.

¡EL DATO!
Además de las mazmorras iniciales, puedes comprar 3 paquetes más por 300 Puntos Wii cada uno





Diseñar tu propio reino incluye pensarse en qué zona irá cada casa, cada tienda, su orientación...



Las mazmorras no las visitas tú, sino tus soldados. Aunque eres tú quien elige cuáles deben explorar.



Los aventureros están fuera del reino todo el día, consiguiendo dinero, logros y "Elementite" para ti.



Ser el rey e ir creando tu propio reino es una tarea muy divertida

¡Todo por la patria!

Los aventureros son los héroes del reino. Tú, el rey, pones en el tablón de anuncios las misiones del día (cargarse al jefe de una mazmorra y reclutar ladrones, por ejemplo) y ellos eligen la que más les interese según sus habilidades. Y aunque estén cansados, ¡si el rey lo dice, intentarán cumplirla!







Toco la campana y... ¡a construir!

Sacudo el mando y aparece Chime, mi asistente, que, además de permitirme irme a dormir antes de que termine el día (si ya no tengo más que hacer, es perder el tiempo), me ayuda a construir. ¡Y no usa el movimiento del mando para nada más!



Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Es agradable y mantiene el estilo Final Fantasy aunque, si aparecen muchos personajes, se ralentiza.

Diversión ★★★☆

Al principio puede parecerte algo soso, pero va ganando gracia a medida que se amplía el reino.

Multijugador NO TIENE

Habría estado bien visitar los reinos de otros jugadores vía online, o fichar guerreros de otros, pero...

Duración ★★★☆

Tiene un terreno limitado sobre el que construir pero muchísimas horas de juego. ¡Da para semanas!

Lo mejor y lo peor

Ver crecer tu reino poco a poco. Hay que ser muy activo para prosperar. El contenido extra.

El contenido extra supone la mitad del juego. Si no dominas el inglés, no te vas a enterar.

Nuestra Opinión

La magia de «Final Fantasy» a lo Wii Ware

Ningún otro juego de Wii Ware es tan vistoso ni completo, y es que Square Enix ha sabido cómo divertirte con las interminables tareas de un rey, aún estando encerrado en un terreno de 2 Km cuadrados. Una pena lo del inglés.

Te gustará...

Más que...



Dragon Quest Swords

Menos que...



Fire Emblem R. D.

Puntuación Final







3+

Tipo de juego: Deportivo

Compañía: Namco

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: No tiene voces / Textos en castellano

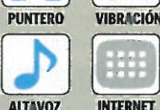
Precio: 49,95 €

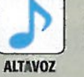
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Wii

Hay más de 200 personajes disponibles, pero también puedes utilizar tus Mii.



El Resort Happy Ski es una estación enorme por explorar. Puedes hablar con la gente, echar carreras, esquiar...



TE TRAE LA NIEVE A CASA

Family Ski

Es verano, pero aquí llega un juego de esquí para la Wii Balance Board, dispuesto a refrescarnos de los calores.

Si tienes Wii Balance Board y quieres sacarle más partido, «Family Ski» te propone "convertirla" en tus esquíes o en una tabla de snow y disfrutar de la nieve. ¿Qué eso ya lo hace Wii Fit? Bueno, pero aquí tienes una estación completa para ti.

Esquí club social

Ese es uno de sus puntos fuertes: en el resort Happy Ski hay muchas actividades disponibles en plan retos divertidos. Fíjate, los personajes que encuentras en la nieve te pueden desafiar a repartir comida a toda velocidad, a rescatar a gente o simplemente a ganar descensos. A todo esto **la tabla de equilibrio** (que no está incluida) **se usa exclusivamente para girar**. Del resto se encargan los mandos. Es más, si no tienes tabla, puedes jugar sólo con los mandos. El control funciona, es intuitivo y preciso, y desafiante cuando se complica con movimientos como la cuña. Desde luego hubiera sido perfecto que la tabla controlara también la velocidad, acelerar y frenar, pero se conforma con los giros.

Al menos en el modo competición permite que **juguemos cuatro con nuestras tablas**. No hay trofeos ni campeonatos, son desafíos sueltos, pero hacen vibrar. Míralo por aquí. Un juego "social" de esquí, para "pachangear" con los colegas. Si estás solo, te divertirá hasta que trates de exprimirlo. Así que pasa de "atracones" de nieve.



¡EL DATO! Te esperan más de 150 desafíos para completar con tu Wii Balance Board en la estación de esquí

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

¿Cuanto eres capaz de flexionar tus rodillas? Ve entrenando para sacarle jugo al "esquí de verano" con o sin Wii Balance Board. Muchos retos, control intuitivo, pero peligro claro de "repetición por uso abusivo".





Total 77







7

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Frontier
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Sin voces / Textos en castellano
- **Precio:** 1000 Puntos Wii
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



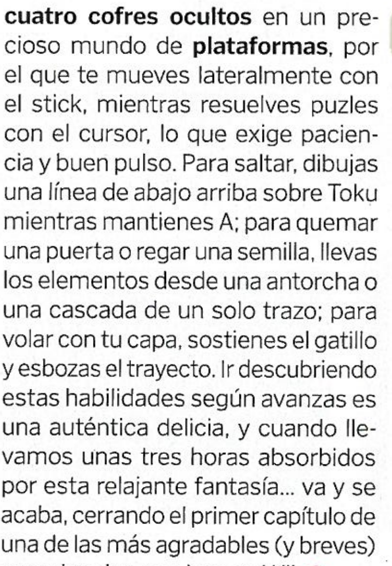




Las cavernas están llenas de enemigos pegajosos que se liquidan a punterazos.



Dibuja un camino hacia arriba para que la "planta-cóptero" te eleve por los aires. Y con la capa, Toku volará por sí mismo.



UN SOPLO DE AIRE FRESCO

Lost Winds

Wii Ware sube el listón con esta aventura rebosante de belleza, fantasía e ingenio, gracias a un control ejemplar.

En una apacible tierra creada por los Antiguos, los habitantes de Mistralis vieron peligrar su felicidad cuando el oscuro Balasar traicionó al resto de espíritus del orden, que lo encerraron en una Piedra Espiritual... de la que logró escapar. Sí, una buena historia como tantas otras. Sin embargo, ésta tiene algo especial: su **mágico control.**

Lo que el viento dibujó

Los héroes son el joven Toku y Enril, Espíritu del Viento, que no es otro que el cursor de la pantalla. Allá por donde lo pases, soplará una suave ráfaga de aire que será clave en tu misión: encontrar los **cuatro cofres ocultos** en un precioso mundo de **plataformas**, por el que te mueves lateralmente con el stick, mientras resuelves puzles con el cursor, lo que exige paciencia y buen pulso. Para saltar, dibujas una línea de abajo arriba sobre Toku mientras mantienes A; para quemar una puerta o regar una semilla, llevas los elementos desde una antorcha o una cascada de un solo trazo; para volar con tu capa, sostienes el gatillo y esbozas el trayecto. Ir descubriendo estas habilidades según avanzas es una auténtica delicia, y cuando llevamos unas tres horas absorbidos por esta relajante fantasía... va y se acaba, cerrando el primer capítulo de una de las más agradables (y breves) experiencias que hay en Wii.



¡EL DATO!
Tras recuperar las 5 habilidades de los Elementos, te enfrentarás a un único jefe final: Magmok



Puntuaciones

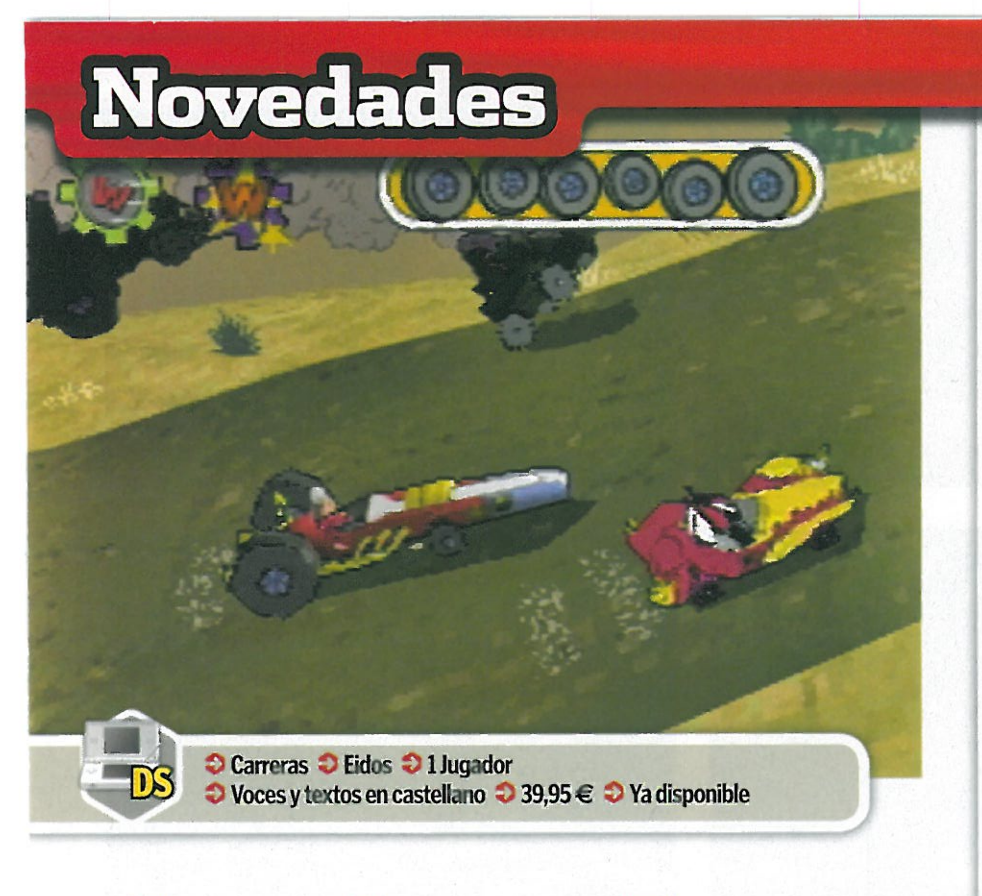
Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

«Lost Winds» es uno de esos juegos que dan vida y sentido a Wii, aquellos que te sumergen en su historia por medio de un control único y magistralmente aprovechado. Es una lástima que dure un suspiro.



Total 84



DS

- Carreras - Eidos - 1 Jugador
- Voces y textos en castellano - 39,95 € - Ya disponible

Los Autos Locos

La serie de carreras caóticas que hiciera furor allá por los años 70 se estrena en DS con un título que **clava el ambiente del original** e innova con un control muy particular. Y es que «Los Autos Locos» es un juego de carreras sin botón de acelerar ni freno, ya que **sólo tienes que presionar sobre la pantalla** para señalar la dirección a la que quieres que se dirija el coche. En tres momentos de cada uno de los 18 circuitos aparecerá Pier Nodoyuna con algún minijuego. Si no lo resuelves correctamente, perderás algunos puestos en la carrera. Pero para cerrar la competición, nada mejor que un sprint final a base de frotar la pantalla y soplar al micro tan rápido como puedas. Es de agradecer que hayan buscado un sistema diferente en un género tan trillado, pero la mecánica resulta bastante sosa, los minijuegos son simplones y ganar es muy fácil, ya que te esperan si te retrasas. Además, carece de multijugador... suerte que los gráficos, el sonido y los vídeos ambientan de lujo cada carrera.





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★☆☆☆

Valoración

Técnicamente muy cuidado, pero el sistema no funciona, no se puede jugar a dos y es corto. **68**



Los minijuegos son variados y tan secillos como éste de unir los puntos.

Los vídeos de Pier y su inseparable Patán son clavaditos y muy divertidos.

Las Crónicas de Narnia 2



- RPG/Acción - Disney - 1 Jugador
- Textos en castellano - 39,95 € - Ya disponible

Este título se anunciaba en DS como un juego más orientado al rol que a la acción. Y eso es en parte verdad, pues hay **combates por turnos y otros toques roleros,** pero para hacer daño lo que cuenta es nuestra habilidad en varios minijuegos táctiles, así que la acción también participa. Desgraciadamente, la historia no está bien contada, es muy corto, y la calidad gráfica es muy pobre. Los combates y los **más de 20 personajes controlables** es lo único que se salva en el cartucho.





Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Buenas ideas en los combates, por lo demás, muy pobre. **55**

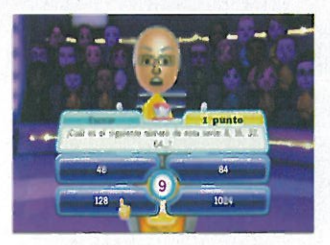


TV Show King

Wii

- Social - Gameloft - 1-4 Jugadores
- Voces y textos en castellano - 1.000 Puntos Wii - Ya disponible

Demuestra a tus familiares y amigos que sabes más que ellos de cultura general, retándoles a participar en un concurso de TV. Parece de verdad: formato idéntico, presentador doblado al castellano y **hasta una ruleta de la suerte.** A veces resulta injusto perder todo tu dinero cuando eres el que más preguntas ha acertado, pero así es la tele. Sus **más de 3.000 preguntas** y la presencia de los Mii hacen que cada programa sea siempre inesperado y divertido. Sin amigos... pierde toda la gracia.





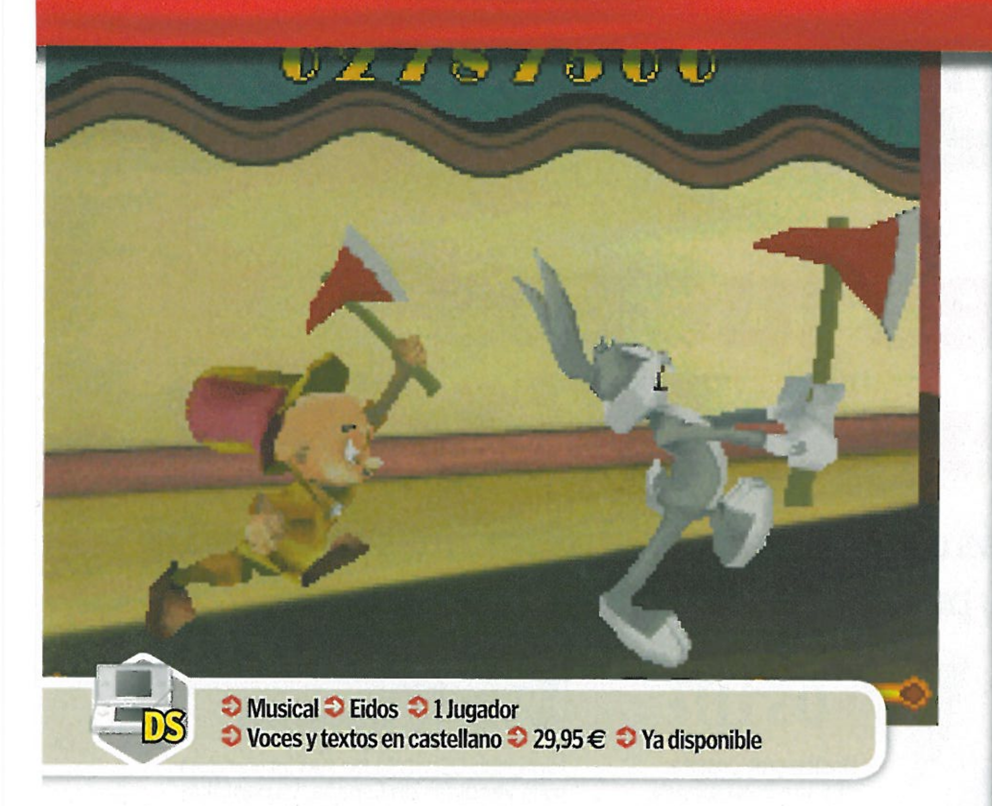
Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un montón de preguntas para echar risas en compañía. **77**





Musical · Eidos · 1 Jugador
Voces y textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Looney Tunes: música animada

Los famosos dibujos de la Warner se visten de orquesta para traernos **un divertido juego de, va en serio, ¡música clásica!** Y no lo hacen nada mal, ya que, al bien enfocado componente educativo, se le suma una jugabilidad que se sabe buena (la de «Elite Beat Agents») y un estilo gráfico muy currado en el que, en lugar de poner sencillos dibujos, vemos buenos modelados 3D. Así pues, con la excusa de que el diablo de Tazmania ha destrozado las pelis clásicas de los Looneys, asistimos a su reconstrucción en la pantalla de arriba, mientras debajo tenemos que **tocar los números con el puntero** al ritmo que nos vayan marcando maestros de la talla de **Mozart o Bach.** Hay combos, medidor de ritmo, puntos, repetición... pero es que además tenemos una gramola llena de datos de los protas y los temas.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración: Un título ideal para que los más jóvenes aprendan música clásica a la vez que se divierten. **83**



Hay que tocar las notas enlazadas con el puntero sin separarlo de la pantalla.



Las animaciones se muestran con un motor gráfico 3D bastante trabajado.

Toki Tori

Puzles/Plataformas · Two Tribes · 1 Jugador
Textos en castellano · 900 Puntos Wii · Ya disponible

Controlas a un pollito amarillo en breves niveles de plataformas 2D a base de stick, **apuntas con el mando y lo agitas** para cambiar de acción. Puedes crear puentes, teletransportarte, disparar rayos congela-malos... Pero ojo, sólo puedes usar estas acciones un límite de veces, así que **piensa muy bien qué hacer** y en qué punto del nivel para recolectar todos los huevos sin tener que empezar de nuevo. Pese a su sencillez y aspecto infantil, ese toque de estrategia engancha desde el primer momento.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración: Un juego de puzles muy entretenido y que te hace pensar. **81**



Dr. Mario y Bactericida

Puzle · Nintendo · 1-4 Jugadores
Textos en castellano · 1.000 Puntos Wii · Ya disponible

Conocerás «Dr. Mario» de cuando lo jugabas, en los tiempos de Game Boy. O quizá sea «Bactericida», incluido en «Brain Training» de DS, al que más le hayas dado. ¿Ninguno? Bueno, aún así te va a gustar jugar con las píldoras, virus y bacterias, porque estos dos puzles son de esos que **se aprenden y divierten (y absorben) rápidamente.** Más, teniendo en cuenta que puedes **jugar online** contra el mundo y que los Mii le dan buen rollete al asunto. Eso sí, son simplemente dos puzles. Y nada más que eso.





Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★

Valoración: Diversión rápida y baratita. Jugar online es un punto. **75**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Estrenamos Wii Ware con títulos más que interesantes el mismo mes en el que DS ha recibido juegos de variada índole, pero indiscutible calidad. Así da gusto.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

FINAL FANTASY CC MY LIFE AS A KING
Estrena Wii Ware y controla un reino en esta mezcla de rol y estrategia.

NINTENDO DS:

POKéMON MUNDO MISTERIOSO
Dos aventuras "roleras" para que formes tu propio equipo de exploradores.

NINTENDO DS:

NINJA GAIDEN
Acción táctil sin tregua y un apartado técnico de caerse de espaldas son las armas del ninja.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

ASSASSIN'S CREED

Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
Puntuación 77

DRAGON HUNTERS

Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON

EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. ¡Juega contra el mundo entero en multijugador!
Puntuación 86

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
Puntuación 70

RACE DRIVER GRID
Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
Puntuación 92

SEGA SUPERSTAR TENNIS
Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
Puntuación 82

SPEED RACER
Virtuos Ltd. · 39,95 € · +3 años · 1-6 Jug.
Velocidades de vértigo y carreras de ritmo frenético para llevar. Mira, una licencia de película con una buena conversión.
Puntuación 86

TONY HAWK'S PROVING GROUND
Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4
Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

DRAGLADE

505 Games · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Lucha a ritmo de combo para el juego de pelea más original de DS. Compite online y conviértete en el campeón mundial.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



ROL A "CUADROS"

ES SU TURNO. Aunque parezcan diferentes, ambos son combates por turnos sobre una cuadrícula, los dos son segundas partes de juegos de éxito, y atesoran una gran calidad. «FF Tactics A2» parece más completo, pero que nadie subestime el tirón de Pokémon.

F.F. Tactics A2 VS Mundo Misterioso





F.F. Tactics A2	Mundo Misterioso
▲ Doce personajes por batalla.	▼ Solo cuatro Pokémon a la vez.
▼ 56 profesiones para escoger.	▲ Más de 490 Pokémon.
▲ Los gráficos mantienen el tipo.	▼ Aspecto sin cambios.
▲ 300 misiones dan para mucho.	▼ Es más corto en horas de juego.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!

Puntuación 90

NINJA GAIDEN [N]



Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador

Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.

Puntuación 89

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores

Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

Puntuación 80

Aventura

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutar cuatro a la vez.

Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

LEGO INDIANA JONES [N]

LucasArts · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Repasa las películas de Indiana Jones entre plataformas, puzles, y minijuegos táctiles exclusivos de esta versión.

Puntuación 86

POKéMON MUNDO MISTERIOSO [N]



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online

Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémaníaco!

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online

El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.

Puntuación 98

APOLLO JUSTICE



Capcom/Atlus · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Investiga, interroga, averigua la verdad y muéstrala ante el juez en esta "novela interactiva" que te mantendrá en vilo...

Puntuación 84

COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

ENGLISH TRAINING [P]



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.

Puntuación 90

FINAL FANTASY TACTICS A2 [N]



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

Puntuación 90

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.

Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [P]

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

SOUL BUBBLES



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

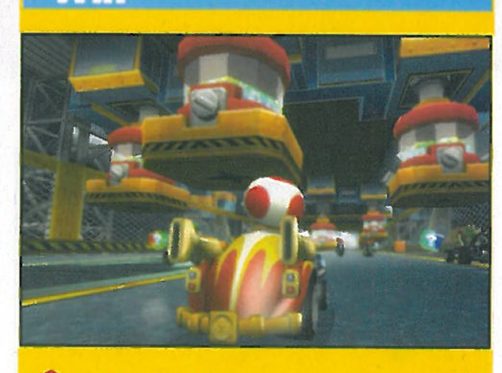
Un puzzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.

Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

Los primeros puestos de vuestras listas ya se van definiendo, pero queremos muchas más opiniones. !Mándanos tus listas!

Wii:



1. Mario Kart Wii — Sube
2. Super Mario Galaxy — Sube
3. Wii Fit — Sube
4. Metroid Prime 3: Corruption — Baja
5. Mario y Sonic en los JJ.OO. — Nueva entrada
6. Resident Evil 4 — Nueva entrada
7. Wii Sports — Nueva entrada
8. Driver — Sube
9. Zelda Twilight Princess — Igual
10. Mario Party 8 — Nueva entrada

NINTENDO DS:



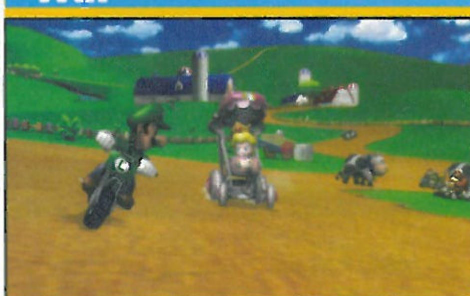
1. Pokémon Perla y Diamante — Sube
2. Metroid Prime Hunters — Baja
3. Zelda Phantom Hourglass — Sube
4. Dead 'n' Furious — Sube
5. Super Mario 64 DS — Nueva entrada
6. Speed Racer — Nueva entrada
7. Metroid Prime Pinball — Nueva entrada
8. Rayman Raving Rabbids 2 — Nueva entrada
9. Mario Party DS — Nueva entrada
10. Animal Crossing Wild World — Nueva entrada

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Tenemos nuestras DS echando humo. Los que no se han quedado pegados al "Tactics A2" están cocinando para toda la redacción.

Wii:



1. Mario Kart Wii — Igual
2. Super Smash Bros. Brawl — Sube
3. Super Mario Galaxy — Baja
4. Boom Blox — N
5. Zelda: Twilight Princess — Baja
6. Guilty Gear XX Accent Core — Sube
7. Wii Sports — Igual
8. Guitar Hero III — Baja
9. Metroid Prime 3: Corruption — Baja
10. No More Heroes — N

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass — Igual
2. Mario Kart DS — Igual
3. Final Fantasy Tactics A2 — N
4. New Super Mario Bros. — Baja
5. Más Brain Training — N
6. Magia en Acción — Igual
7. Soul Bubbles — N
8. Cocina Conmigo — N
9. 42 Juegos de Siempre — Baja
10. Ninja Gaiden — N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



LOST WINDS (N)
Frontier · 1.000 puntos Wii · +3 años · 1 Jugador
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.
Puntuación 84

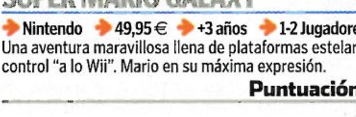
RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



Deportes + Carreras



MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98



PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



SEGA SUPERSTARS TENNIS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88



SPEED RACER
Shine Interactive · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug.
Alcanza velocidades supersónicas manejando el coche más versátil de la historia de los videojuegos. ¡Es un meteoro, él!
Puntuación 87



TOP SPIN 3
2K Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El juego de tenis más realista, con los mejores jugadores, las pistas más emblemáticas, y un control digno de Rafa Nadal.
Puntuación 88



WE LOVE GOLF (N)
Capcom · 39,95 € · +8 años · 1-4 Jugadores
La alternativa al golf de «Wii Sports». Además de los Mii, 18 hoyos y un montón de modos de juego, online incluido.
Puntuación 88



Acción

BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91

DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92

HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81

LINK'S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80





METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
Puntuación 83



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



WORMS: UNA GUSANODISEA...
THQ · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Las lombrices estrenan un nuevo control en Wii. Combates desternillantes orientados siempre al multijugador.
Puntuación 77



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

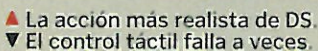
N Nueva entrada · P Precio económico

EL MÁS "ACTIVO"

¿QUIÉN ES EL REY DE LA ACCIÓN? Los juegos de acción pura y dura no se prodigan mucho en DS, por eso hemos decidido enfrentar a sus dos mejores exponentes hasta el momento. Y la guerra, aunque realista y variada, queda por debajo del espectacular ninja.

Call of Duty 4  Ninja Gaiden





▲ La acción más realista de DS.
▼ El control táctil falla a veces.
▼ Los enemigos son muy tontos.
▼ No hay por qué volver a jugarlo.

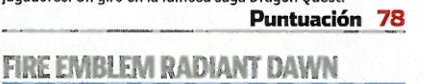


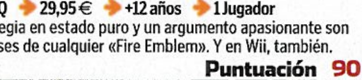
▲ El nivel gráfico es espectacular.
▲ Control táctil muy innovador.
▲ Algo corto, pero muy rejugable.
▼ Los ninjas trabajan solos.

Aventura



DRAGON QUEST SWORDS
➜ Square-Enix ➜ 49,95 € ➜ +12 años ➜ 1-4 Jug.
Acción en primera persona y aventuras para hasta cuatro jugadores. Un giro en la famosa saga Dragon Quest.
Puntuación 78



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

➜ THQ ➜ 29,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



LEGO INDIANA JONES [N]
➜ Lucas Arts ➜ 59,95 € ➜ +7 años ➜ 1-2 Jugadores
Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.
Puntuación 84



NO MORE HEROES
➜ Grasshopper ➜ 59,95 € ➜ +16 años ➜ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI [N]
➜ Capcom ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO
➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96

ZACK & WIKI
➜ Capcom ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➜ Nintendo ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



BOOM BLOX
➜ EA ➜ 59,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90

DANCING STAGE HOTTEST PARTY
➜ Konami ➜ 29,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Jugadores
Quema calorías con tus amigos en esta versión mejorada y renovada de «Dancing Stage». Una fiesta bailable.
Puntuación 91



FINAL FANTASY CC MY LIFE AS... [N]
➜ Square Enix ➜ 1.500 puntos Wii ➜ +7 años ➜ 1 Jug.
Gestionar los recursos de un pequeño reino resulta muy divertido, y puedes comprar más contenido vía online.
Puntuación 88



GUITAR HERO III
➜ Activision ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



POKéMON BATTLE REVOLUTION
➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!
Puntuación 90

RAYMAN RAVING RABBIDS 2
➜ Ubisoft ➜ 59,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Jugadores
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Está claro que los juegos estrella de Nintendo y las nuevas formas de jugar que propone Wii están arrasando por doquier.

... ESTADOS UNIDOS?



S Smash Bros. Brawl

Les va la marcha
El gran crack de la lucha no deja de vender en USA... ¡donde salió hace meses!

1. Wii SPORTS
2. Wii Fit
3. Wii Play
4. MARIO KART Wii
5. SUPER SMASH BROS. BRAWL

... JAPÓN?



Mario Super Sluggers

¡Bate record!
Los nipones están bateando de lo lindo con el nuevo béisbol de Mario.

1. MARIO SUPER SLUGGERS
2. Wii FIT
3. MARIO KART Wii
4. Wii SPORTS
5. Wii PLAY

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Comer palomitas

AHORA SE JUEGA EN EL CINE. Son muchas las películas que dan el salto a los videojuegos, pero solo unas pocas las que consiguen convencer a los jugadores. Vamos a jugar a las películas en Wii...



1 Speed Racer

EL NUEVO. Hace poco que llegó, pero su rapidez y espectacularidad nos han convencido.



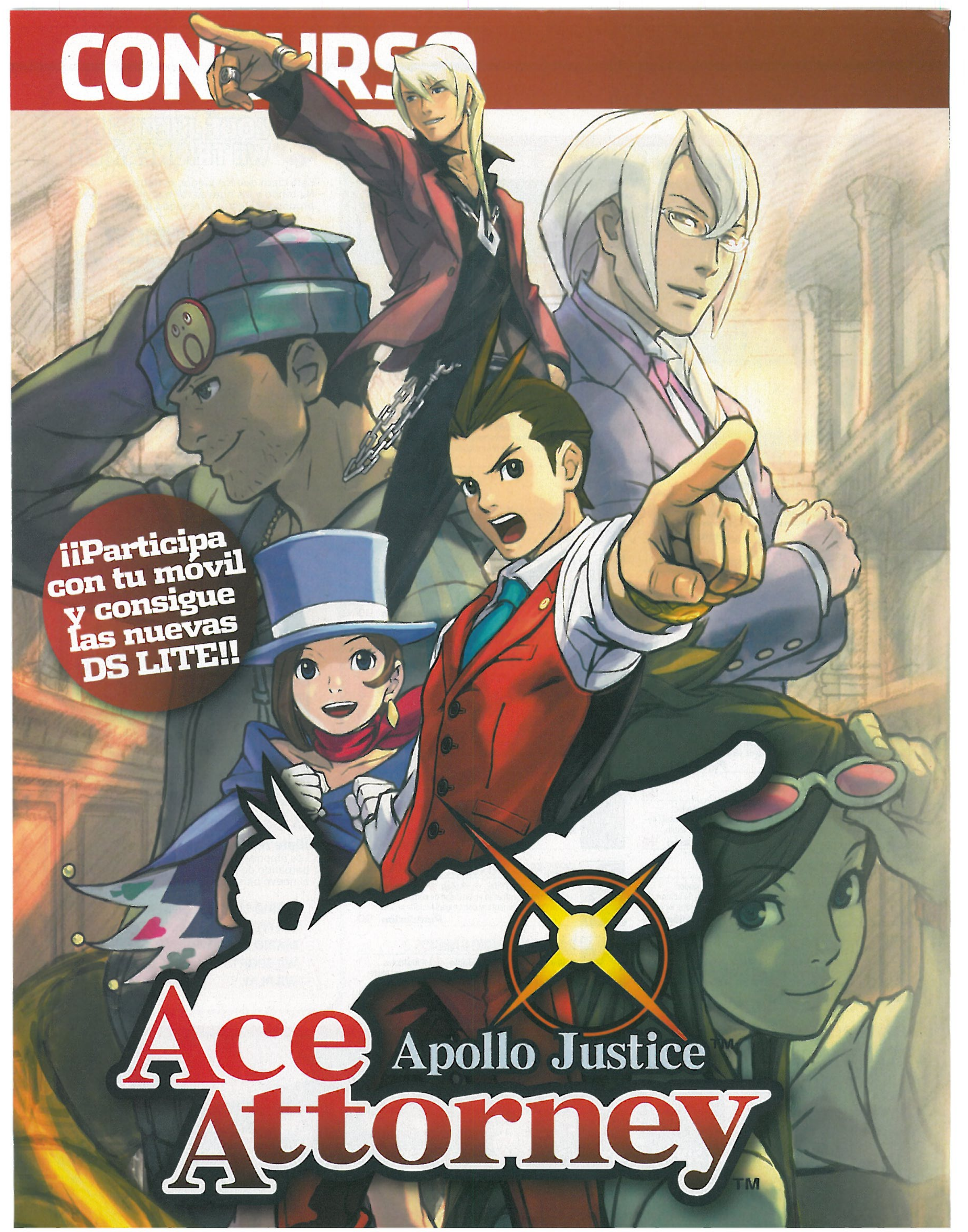
2 Lego Indiana

HECHO PEDAZOS. Así se siente Harrison Ford en su aventura más divertida.



3 Boom Blox

DE AUTOR. Aunque no sea de una peli, también es de Spielberg, y divierte casi tanto como ET.



¡¡Participa con tu móvil y consigue las nuevas DS LITE!!
Ace Attorney
Apollo Justice™
™

SORTEAMOS:

3 Mega-Pak
DS Lite nuevos colores + juego Apollo Justice





12 Juegos
Ace Attorney Apollo Justice

Datos para concursar

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo:
apollont + tus datos personales
Ejemplo: apollont francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1.20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de agosto de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid





NINTENDO DS lite



Nintendo DS

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

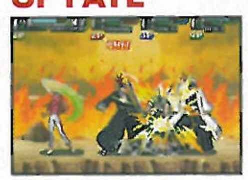
GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror

Sigue

ADVANCE WARS DARK CONFLICT

DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

BLEACH THE BLADE OF FATE



DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES

Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

BOMBERMAN LAND TOUCH! 2

DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO: Haz el récord en "atracción".

DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL: Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul", se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son 7 y están escondidas en los primeros 25 escenarios.

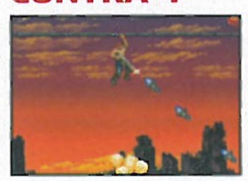
COCINA CONMIGO



DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:
- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CONTRA 4



- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, introduce el siguiente código (sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico, introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES



DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO: Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán a un lugar donde entrenar. Lucha ahí contra Toru, tu compañero. Si le derrotas, ganarás una gran cantidad de complementos para tu Custom Robo.

GANAR NUEVAS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer en combate a Toru, Saki traerá a otros dos competidores más, y si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes recibirás nuevas piezas.

DESBLOQUEAR A MINSTREL ROBO: Acaba con el equipo Hajime antes de que Saki llegue a la escuela.

DESBLOQUEAR A CARAT: Termina todas las misiones de tipo Robo, y después vence a Catoreya

DRAGLADE

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
- Shura: Completa la historia de Kairu.
- Gyamon: Completa la historia de Guy.
- Asuka: Completa la historia de Daichi.
- Koki: Completa la historia de Hibito.
- Zeke: Completa las historias "Héroe del trueno", "Héroe del fuego", "Héroe del agua" y "Héroe de la tierra". Con ello conseguirás los rangos de mayor en electricidad, fuego, agua y tierra y de esta forma desbloquearás automáticamente el personaje para usarlo en el juego.
- Zeke (Wi-Fi): Completa el Modo Historia con todos los personajes

NINJA GAIDEN



DESBLOQUEABLES
- Ilustraciones y tienda de premios Muramasa: Termina la aventura.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. Este modo tiene como protagonista a Momiji en lugar de a Ryu.



principales del juego, ganando los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad. La misión secundaria "Sombra de Oscuridad" estará disponible en Sinestesia. Una vez que completes todas las misiones del juego, Zeke estará disponible para usarlo en batallas Wi-Fi.

DRAWN TO LIFE



DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar los diferentes patrones de dibujo.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

DUNGEON EXPLORER W.O.A.W

DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo. Se te preguntará si quieres comenzar un nuevo viaje, si aceptas, comenzarás de nuevo en modo difícil.

ELITE BEAT AGENTS

EXTRAS:

- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volver a verla en la esquina inferior derecha de la galería siempre que quieras.

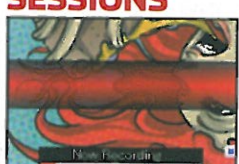
DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:

- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
- ¡Hard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS



DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones para ganar estos nuevos temas ocultos: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

LEGO INDIANA JONES



PARA EMPEZAR EL JUEGO CON UN MILLÓN DE PIEZAS ve a la pantalla de inicio e introduce la siguiente combinación de botones: X, Y, B, B, Y, X, L, L, R, R, arriba, abajo, izquierda, derecha, start, select.

PARA EMPEZAR CON TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start, select.

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, introduce (en la pantalla de inicio también): X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start, select.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

DESBLOQUEAR EMBLEMAS:

- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce lo siguiente:

- ABXYAB: Minijuego de "Poppers" de palabras.

SEGA SUPERSTARS TENNIS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo a individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo a dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo a dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo a dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo a individuales.

Wii

DESTROY ALL HUMANS



Entra en el menú de trucos y con la cruceta del mando haz las siguientes combinaciones:

- Todas las armas: arriba, izquierda, abajo, izquierda, arriba.
- Todos los escenarios: arriba, derecha, abajo, derecha, arriba.
- Munición infinita: derecha, arriba, arriba, izquierda, derecha.
- Infinito poder para volar: derecha, derecha, arriba, izquierda, izquierda.
- Invencibilidad: izquierda, abajo, arriba, derecha, arriba.
- Coger objetos pesados: abajo, arriba, izquierda, arriba, derecha.
- Ninja espacial sigiloso: arriba, derecha, abajo, abajo, izquierda.
- Batería ilimitada para Big Willy: izquierda, izquierda, arriba, derecha, abajo.

BOOM BLOX



Entra en el menú de trucos y con la cruceta del mando haz las siguientes combinaciones:

- Flower Power: Convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro:Convierte los bloques base en bloques cascabel.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

PERSONAJES SECRETOS DESBLOQUEABLES:

- Androide 8: Termina el capítulo del androide afectuoso en la saga alternativa.
- Arale: termina vencedor en el combate de Goku contra Arale en la saga alternativa.
- Babidi: termina el capítulo "Adiós al guerrero orgulloso" en la saga de Buu.
- Tao Cyborg: gana el torneo del otro mundo (nivel 2).
- Devilman: termina el capítulo "Ayuda inesperada" en la saga alternativa.
- Dr. Willow: termina vencedor en el combate contra el doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: termina el torneo de Yamcha en nivel 3.
- General Blue: termina el capítulo "La villa del pingüino" en la saga Dragon Ball.
- Gohan del futuro: pídele el deseo al Shenron verde.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo al Shenron rojo.
- Goku GT: termina el capítulo "Monstruo resucitado" en la saga de DBGT.
- King Cold: termina los juegos de Célula en nivel 3.
- Rey Piccolo: termina el capítulo "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla galáctica" en la saga alternativa.
- Nail: termina el capítulo "¡¿Súper Saiyan?!" en la saga de Freezer.
- Neo Shenron: termina "Guerrero solar, 6000 grados de poder" en la saga de Dragon Ball GT.
- Máquina de Pilaf: termina el torneo mundial en nivel 2.
- Spopovich: termina el torneo mundial en nivel 3.
- Tambourine: termina "Goku contraataca" en saga Dragon Ball.

FIRE EMBLEM RADIANT DAWN



NUEVAS OPCIONES DESBLOQUEABLES AL ACABAR EL JUEGO:

- Animaciones de combate.
- Puntuaciones en combate.
- Experiencia de bonus.
- Cine.
- Recapitulación de eventos.
- Test de sonido.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Aran: parte 1, cap. 3.
- Calill: parte 2, cap. final.
- Devdan: parte 2, cap. 3.
- Fiona: parte 1, cap. 7.
- Gareth: parte 4, cap. final.
- Haar: parte 2, prólogo.
- Heather: parte 2, cap 1.
- Janaff: parte 3, cap. 8.
- Lehran: parte 4, cap. final.
- Meg: parte 1, cap.4.
- Muarim: parte 1, cap. 7.
- Nasir: parte 4, cap. final.
- Oliver: parte 4, cap. 4.
- Pelleas: parte 4, cap. 2.
- Renning: parte 4, cap. final.
- Stefan: parte 4, cap. 3.
- Tormod: parte 1, cap. 7.
- Ulki: parte 3, cap. 8.
- Vika: parte 1, cap. 7.
- Volke: parte 4, cap. 5.
- Volug: parte 1, cap. 5.

GUITAR HERO III





DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES: En el menú de códigos, pulsa: amarillo + naranja, rojo + azul, rojo + naranja, verde + azul, rojo + amarillo, amarillo + naranja, rojo + amarillo, rojo + azul, verde + amarillo (x2), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja (x2), amarillo + azul, amarillo, rojo, rojo + amarillo, rojo, amarillo, naranja.

JUEGO SIN ERRORES AL TOCAR: Ve al menú de códigos (ojo, no funcionará en el modo carrera) e introduce: Verde + Rojo, Azul, Verde + Rojo, Verde + Amarillo, Azul, Verde + Amarillo, Rojo + Amarillo, Naranja, Rojo + Amarillo, Verde + Amarillo, Amarillo, Verde + Amarillo y Verde + Rojo. Difícil, ¿no?

HIPERVELOCIDAD: Ve al menú de códigos e introduce: Naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.

DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN: En el menú de códigos...: Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2).

SPEED RACER

DESBLOQUEABLES

- Pilotos pasivos: en las opciones, pulsa: Arriba, derecha, abajo, izquierda, arriba, derecha, abajo.
- Pilotos agresivos: arriba, izquierda, abajo, derecha, arriba, izquierda, abajo.

PILOTOS CLASE 1:

- Grey Ghost: Tercer campeonato
- Rosey Blaze: Primer campeonato
- Snake Oiler: Segundo campeonato

PILOTOS CLASE 2:

- Kellie Kalinkov: Cuarto campeonato
- Nitro Venderhoss: Quinto campeonato
- Prince Kabala: Tercer campeonato
- Sonic Renaldi: 2º camp.
- Taejo Togokahn: Primer campeonato.

LEGO INDIANA JONES

PERSONAJES DESBLOQUEABLES: Para desbloquear los siguientes personajes, ve al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Barranca - 04EM94
- Belloq (desierto) - CHN3YU
- Belloq (jungla) - TDR197
- Belloq (sacerdote) - VEO29L
- Boxeador - 8246RB
- Comandante británico - B73EUA
- Oficial británico - VJ5TI9
- Tropa británica - DJ5I2W
- Capitán Katanga - VJ3TT3
- Chatterlal - ENW936
- Chucin - 3NK48T
- Coronel Dietrich - 2K9RKS
- Coronel Vogel - 8EAL4H
- Bailarina - C7EJ21
- Excavador (desierto) - 12N68W
- Oficial (desierto) - 2MK450
- Bandido (desierto) - N48SF0
- Hombre mono (desierto) - 3RF6YJ
- Soldado (desierto) - 4NSU7Q
- Espadachín (desierto) - 1MK4RT
- Donovan - 3NFTU8
- Dr. Schneider (desierto) - JSNRT9
- Dr. Schneider (Oficial) - VMJ5US
- Bazookaman enemigo - S93Y5R



SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess



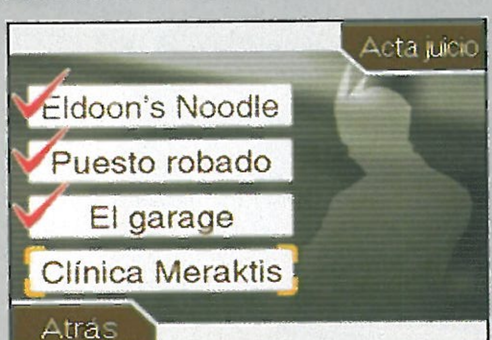
¡LA VERDAD VENCERÁ!

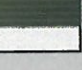
Apollo Justice Ace Attorney

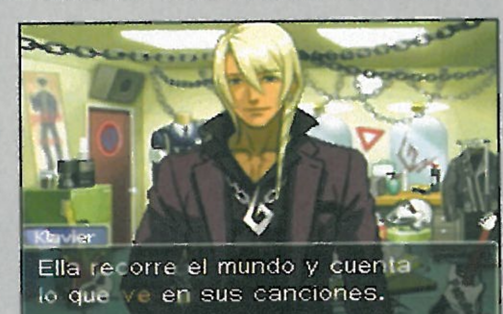
DS

¿Perdido? ¡Tranquilo! Te ayudamos a resolver detalladamente todos los casos y misterios.

UNOS CONSEJOS ANTES DE EMPEZAR









INTENTA RESOLVER TÚ SOLO LOS CASOS

La saga «Phoenix Wright» tiene un desarrollo que, si no has jugado a ninguna de las dos entregas anteriores, puede que te resulte un poco difícil de seguir. Echa un buen vistazo a los siguientes consejos y pistas para familiarizarte con el estilo de control y la dinámica del juego:

- **Habla sobre todos los temas** con la gente. Puede que recibas nuevas pruebas o información actualizada. Y sobre todo, presta atención a los sitios donde te aconsejen ir o lo siguiente que debes hacer. De vez en cuando, en esta guía te recordaremos que hables con la gente, pero por lo general, intenta hablar con todo el mundo antes que nada.
- **Examina todo con el puntero** en las etapas de investigación. Que no se te escape nada. Aquí te iremos indicando lo que debes conseguir en cada sitio, pero depende de ti el saber exactamente dónde encontrarlo.
- **Si te aparece la fecha** nada más visitar un lugar, siempre quiere decir que tienes algo que hacer ahí. Aunque ya hubieses estado en ese sitio. A lo mejor ha aparecido un objeto nuevo, puedes hablar con alguien más... ¿Quién sabe? ¡Investiga!
- **Examina todas las pruebas** que se añadan al acta de juicio, tanto en el tribunal como a la hora de investigar. Podrías encontrar cosas "extrañas".
- **Presiona en todas las declaraciones** de los testigos en el juicio. Te puede ayudar a comprender y deducir el caso. O puede que gracias a eso se añadan más datos al testimonio, o que recibas nuevas pruebas...
- **Al presentar objetos a la gente** en la etapa de investigación, es posible que salga algún nuevo argumento de que hablar. Siempre que presentes pruebas acuérdate, aunque ya hayas hablado, de mirar a ver si ha aparecido algún tema nuevo.
- **Aunque parezca una tontería,** lee bien lo que te diga la gente. Presta especial atención a las palabras escritas en un color diferente.
- **Habla con Trucy** siempre que te atasques. Ella te dará pistas o te sugerirá cómo retomar tu investigación. Si aún así sigues perdido, enhorabuena. ¡Esta es tu guía!



EPISODIO 1: EL CASO DEL TRIUNFO

JUICIO

PRESIONA SIEMPRE y, en la parte nueva, presenta "botella". En la última parte de la declaración de Olga, presenta "informe de autopsia de Shadi" y, después, presiona en la parte 3 y presenta "foto del crimen 2".

PRESIONA CUANDO HABLE DEL TAMAÑO de las fichas, selecciona "más fuerte" y "añadir a la declaración". En la parte nueva añadida, cuando habla del valor de las fichas, presenta "foto de las fichas" y di "ambos eran correctos". Presiona cuando diga "Trampa ser obvia" y en la parte nueva que salga presenta "foto de las fichas" y señala los ases de Smith (arriba a la derecha) (1). Elige "Ver mano de víctima" y examina las cartas por debajo. Di a Phoenix "Después del crimen" y "Otra persona". Presiona a Olga cuando dice que Wright atacó, pulsa "percibe" y presenta "botella letal". En la parte nueva añadida, selecciona "mentira" y presenta "móvil de Wright" y el perfil de Gavin.

PRESIONA A PHOENIX en la parte 3 de su declaración y, cuando hable de sangre, presenta "foto del crimen". Examina la botella que te den. Preséntala cuando hable del naipe. Presiona a Gavin en la parte 5 y muestra el as ensagrentado. En el mapa, señala por orden: V, A, armario y 2. Presenta "foto de Olga".


1

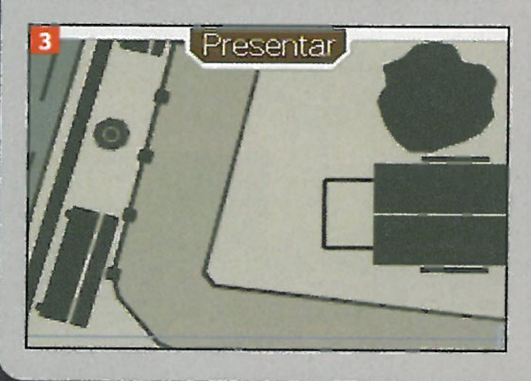
EPISODIO 2: EL CASO DE LA ESQUINA



1



2



3

INVESTIGACIÓN

COGE EL RETROVISOR de la papelera, en la mansión Kitaki. En la escena del robo examina y coge el cuenco (1). En el garaje de la clínica coge el móvil y las braguitas. Examina la parte del coche en la que debería haber un retrovisor, y presenta el retrovisor.

EXAMINA EL COCHE PATRULLA fuera de la clínica para poder hablar de un nuevo tema con Eldoon (2). Examina el parque People desde la mansión Kitaki. Como Ema te ignora, ve a ver a Phoenix y te dirá dónde encontrar unos polvos. Preséntalos a Ema e intenta encontrar unas bragas y un cuchillo. Compara las huellas con las de Wocky cuando Ema te lo ofrezca. Al hablar, presenta el perfil de Eldoon.

JUICIO

PRESIONA A WOCKY en todas las partes de su declaración.

EN LA ULTIMA PARTE de la declaración de Stickler, presenta "informe de autopsia".

EN SU NUEVA DECLARACIÓN presenta "pistola" en la última parte y, después, el cuchillo.

DECLARARÁ NUEVAMENTE; presiona en todas las partes y di "sí" cuando te pregunte si te quieres retirar.

PRESIONA CUANDO HABLE DE SU MÓVIL en su nuevo testimonio. Pregunta sobre su teléfono y después muéstrale "espejo".

HARÁ UNA NUEVA DECLARACIÓN. Presiona en la parte 4, selecciona "puesto de fideos" y "Muy importante". Saldrá otra parte nueva en el testimonio. Presenta en ese momento "puesto", y en el mapa señala la parte norte del camino (3). Acúsale de "otro crimen" y presenta "braguitas de Trucy". Después, "bragas de Plum".

INVESTIGACIÓN 2ª PARTE

EN LA MANSIÓN KITAKI, recoge unas zapatillas de la papelera. Ve al centro de detención y luego intenta entrar en la clínica, en la escena del robo. Como no te van a dejar pasar, habla con Plum en la mansión Kitaki y luego con Wocky en el centro de detención, y presenta a este la pistola. Ve al parque People y compara la huella azul con el perfil de Wocky, la que está situada más arriba con el perfil de Stickler, y la de la derecha, con "zapatillas".

ABIERTO EL MISTERIO DE LAS ZAPATILLAS, Ema te dará un permiso para ir a la clínica. Ve para allá, recoge de ahí unas sandalias y examina la puerta. Entra, y dentro has de recoger una lámpara. Abre la caja fuerte con la ayuda del polvo de detección y coge de dentro la "bala" y el "historial". Vuelve al parque People y presenta las "sandalias" y las "zapatillas". Antes deberás examinar las sandalias por dentro para encontrarles relación con las zapatillas.

VE A VER A PHOENIX y después a Wocky en el centro de detención, y preséntale el "historial" y las "sandalias". Después ve a la escena del robo y presenta a Eldoon el "historial".

JUICIO 2ª PARTE

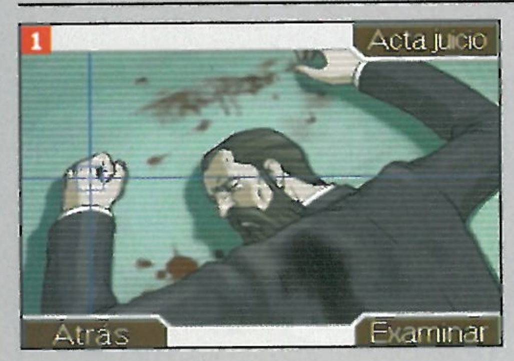
PRESIONA EN LA ÚLTIMA PARTE, y di "Había otra persona" y presenta el perfil de Alita, "historial" y por último "sandalias".

CUANDO DIGA EN SU NUEVA DECLARACIÓN que no oculta ningún secreto, presenta "historial". Usa tu brazalete y cuando diga "ir a la clínica ahora", enfoca su anillo y pulsa "percibir". Presenta "chequeo de Wocky". La última parte de su declaración cambiará. Presenta ahí la "bala".

AL HABLAR DE "LA SIEN", presiona y di "otro sitio". Deberás señalar en el mapa el puesto de fideos (3). Selecciona "Bien, lo tengo" y presenta "zapatillas" y "cuenco".

USA EL BRAZALETE EN LA 5ª PARTE de su nueva declaración. Enfoca su mano tocándose el cuello cuando dice "sólo hablé con él", y pulsa "percibir". Presenta la lámpara, el puesto de fideos, y señala el río en el mapa (3). Di "El coche no funcionó" y presenta las "braguitas". En la sala de acusados, presenta el "chequeo".

EPISODIO 3: EL CASO DE LA SERENATA







INVESTIGACIÓN

SAL AL VESTÍBULO ENTRE BASTIDORES y examina la puerta del camerino de Lamiroir. Al oír los disparos, entrarás automáticamente. Dentro has de encontrar un broche, un revólver y un llavero (sujeto por el cadáver) **(1)**. Presenta este último a Ema. Ve al camerino de The Gavinners, y coge de la mesa una postal de Lamiroir **(2)**. Después, visita el escenario y al hablar con Klavier di que está mal el instrumento 2. Preséntale el llavero. Habla con él sobre el nuevo tema que ha surgido, di "Ya lo he visto" y presenta la hoja con la letra. Regresa al camerino de The Gavinners y presenta el broche a Lamiroir. Sal al vestíbulo, habla con Ema y después vuelve al escenario. Fíjate cómo se ha levantado una torre que antes no estaba. Examínala **(3)**.

JUICIO

PRESIONA A EMA EN TODAS LAS PARTES de su testimonio. Selecciona "Llamar Testigo" y presenta el perfil de Lamiroir.

PRESENTA "BROCHE" EN LA PARTE 3 de su declaración. Usa el brazalete y observa su boca cuando dice "El cuerpo del Sr. LeTouse" **(4)**. En ese momento, pulsa en "percibir", y acto seguido presenta "solicitud de cooperación". Añadirá una parte nueva a su testimonio. En ella, presenta "diagrama".

LA TESTIGO CORREGIRÁ SU DECLARACIÓN como viene siendo habitual. Presiónala en la última parte, cuando dice "Fue un adulto" y selecciona "es contradictorio".

VOLVERÁ A SALIR EMA PARA TESTIFICAR. Presiónala en la parte 4 de su testimonio y selecciona "protestar". Agregará otra parte nueva a su declaración. Presiona y selecciona "presentar una prueba". Muestra "foto del crimen", y en ella señala los trazos de sangre al lado del brazo **(1)**. Tendrás que hacer uso de la pantalla táctil para analizar la sangre (simplemente toca por toda la foto), y después selecciona "Mostrar pruebas" y presenta "postal".

LAMIROIR SALDRÁ A DECLARAR DE NUEVO. Presiónala en el último punto.

INVESTIGACIÓN 2ª PARTE

PRESENTA EN LA OFICINA la cinta de vídeo después de hablar con Trucy y Valant. Investiga después por los diferentes lugares que aparecen hasta llegar al vestíbulo entre bastidores y, ahí, habla con Lamiroir. Preséntale la cinta de vídeo y luego el auricular que te acaban de dar.

VE AL ESCENARIO, habla con Valant y justo después examina el piano. Posteriormente ve al camerino de Lamiroir y presenta el interruptor que hallaste en el piano. Ve al coliseo, habla con Daryan y de ahí dirígete a la oficina del fiscal. Una vez hables con Gavin, examina la guitarra. Presenta el deflagrador. Después examina la bandeja que hay en su oficina. Vuelve al escenario y examina el estuche de guitarra que está cerrado. Te verás envuelto en un berenjenal tremendo pero después, una vez que estés en el hospital, presenta la copia a Lamiroir, y la copia actualizada de la crisálida a Machi para hablar con él.

JUICIO 2ª PARTE

USA EL BRAZALETE y fíjate en los ojos de Machi cuando Lamiroir dice "entiende su idioma". Dale a "percibir" y presenta "periódico de borginia".

VUELVE A USAR TUS PODERES en la nueva parte de testimonio añadida y enfoca los labios de Lamiroir al decir "Fui yo quien le explicó". Pulsa "Percibir" y presenta el perfil de Machi.

PRESIONA A LAMIROIR en la parte 2 de su nuevo testimonio. Añadirá un nuevo punto a su declaración, en el que debes presentar, por este orden: "detonador", "auricular" y "deflagrador". Después selecciona "estaba en otro sitio". Señala en la imagen el conducto al lado de las escaleras y de la puerta.

EN LA SIGUIENTE DECLARACIÓN, presenta la cinta de vídeo a Lamiroir en la parte 4, cuando dice "...No puedo decirlo".

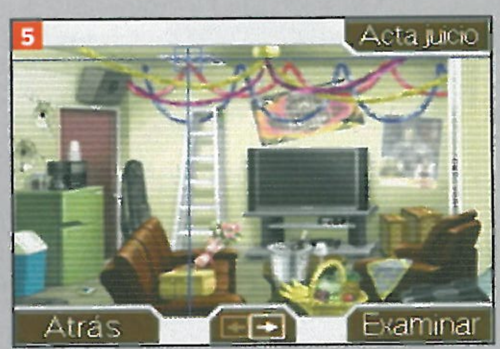
LA CHICA INSISTE EN DECLARAR MÁS y, en la parte 4 de su nuevo testimonio, donde dice "2 minutos...", preséntale "broche". Presiona en la parte nueva qe añadirá.

DESPUÉS DEL DESCANSO, presenta a Daryan "fragmentos quemados" en la parte 4 de su declaración, cuando habla sobre Ema. Añadirá un nuevo apartado a su declaración, donde debes presentar "mesa de mezclas" y, en esa mesa, seleccionar la pista 1, la de la voz.

DARYAN TESTIFICARÁ DE NUEVO. Presenta "copia" en la parte 2 de su testimonio.

COMO NO SE CANSA DE DECLARAR, preséntale "artículo de periódico" en la tercera parte de su nuevo alegato. Cuando diga "Si hay alguna manera..." presenta "guitarra de Klavier", después el perfil de Machi y luego la mesa de mezclas. En la mesa, selecciona la primera parte de la canción. Acto seguido selecciona "Llamar a un testigo" y presenta el perfil de Machi nuevamente.





EPISODIO 4: EL CASO DE LA SUCESIÓN

INVESTIGACIÓN

VE AL CENTRO DE DETENCIÓN para hablar con tu cliente. Después dirígete hacia el estudio Drew y habla con Ema. Examina el cuadro escondido detrás del aparador (1) y preséntaselo a Ema. Busca una taza de café, examina sus bordes en el acta de juicio (2) y preséntala a Gema. Con el spray que te dé, rocía el marquito que hay en el escritorio. Sigue examinando el escritorio hasta encontrar un sobre rojo. Preséntalo.

DIRÍGETE AL COLISEO SUNSHINE, habla con Valant y preséntale el sobre Grammarye y la tarjeta de Brushel. Acto seguido, haz una visita a Brushel al centro de detención y habla con él. Vuelve al estudio Drew y muestra a Ema el cuadro oculto que encontraste. Analízalo junto con los otros tres cuadros y... ¡sorpresa!

JUICIO

PRESIONA A BRUSHEL EN LA PARTE 4, ("Y el resto...") selecciona "el café de la estrella", "Muy importante" y en la parte nueva que añada presenta "taza de café".

DECLARARÁ NUEVAMENTE. Presiónale cuando dice "Creo que escribía...", selecciona "añadir a la declaración" y en la parte nueva que añada presenta "sobre rojo" y selecciona "imposible".

EN LA PARTE 5 DEL SIGUIENTE TESTIMONIO utiliza el brazalete y enfoca su axila derecha cuando dice "de un talento considerable" (3). Pulsa en "percibir" y presenta "cuadro oculto".

CUANDO HABLE SOBRE LA ENTREVISTA, presiona en la parte que dice "Nada más salió...", selecciona "Sólo fue una cosa" y presenta "buzón". Presiona en "Esa taza fue...", selecciona "Puedo demostrarlo" y presenta "marco" y después "sobre rojo". Luego selecciona "Drew Misham" y presenta el perfil de Vera.

PRESIONA EN TODAS LAS PARTES de su nueva declaración, y en la nueva que salga presenta "entrada espectáculo de magia".

JUICIO PHOENIX WRIGHT

PRESIONA A DICK EN LA PARTE 3, selecciona "Disparó a otra cosa" y señala al payaso de la foto (5). Presiona cuando dice "La bala se disparó..." y en "Y también está..." y presenta "pistola" en la última parte.

EN LA DECLARACIÓN DE VALANT, al decir "Muerto o no...", selecciona "El número de pistolas", "bastante importante" y presenta "pistola de magia".

PRESIONA EN SU NUEVO TESTIMONIO, cuando dice "Fue muy preciso...", selecciona "Muy importante" y en la parte nueva añadida di "Hay una contradicción" y presenta "foto del crimen". En ella, señala la bolsa de suero (5). Di "Sabía de qué color era el suero" y presenta "jeringuilla". Después di "Mostrar pruebas" y presenta "página del cuaderno".

MASON SYSTEM

EN EL BUFETE WRIGHT & CO, simplemente habla con Trucy y, cuando se ofrezca para enseñarte un truco, acéptalo.

EN LA SALA DE ACUSADOS usa el magatama: presenta el perfil de Trucy y el increíble Sr. Sombrero.

EN EL BORSCHT BOWL habla con Smith, preséntale el medallón pero no uses el magatama aún, ya que no tienes suficiente información.

EN LA CELDA DE AISLAMIENTO 13 coge la laca de uñas (esa extraña estatuilla azul) (4).

EN EL ESTUDIO DREW presenta la página del cuaderno. Coge el sello conmemorativo del escritorio. Usa el magatama: selecciona "Falsificador" y presenta el perfil de Vera. Presenta a Vera el sello conmemorativo y di "Qué buenos magos, ¿no?". Usa el magatama: presenta la laca de uñas y el perfil de Kristoph.

EN EL CENTRO DE DETENCIONES usa el magatama y presenta la pistola de magia, el medallón de Trucy, el sello conmemorativo y el perfil de Thalassa.

EN EL ESTUDIO DREW DEL PRESENTE, muestra el medallón de Trucy.

VUELVE AL BORSCHT BOWL y ahora sí, usa el magatama: presenta el sello conmemorativo, el perfil de Apollo y el retrato de Thalassa.

VE AL COLISEO SUNSHINE y con el magatama presenta la transmisión de derechos y la confesión de Zak.

EVE A LA CELDA DE AISLAMIENTO 3 y examina el sobre amarillo (4).

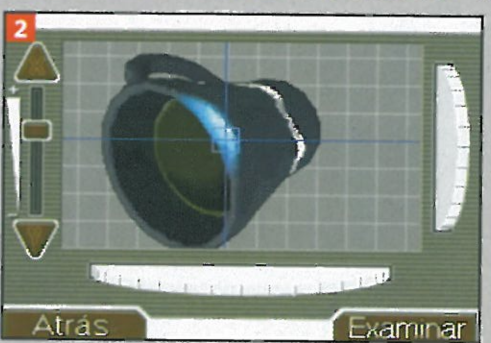
JUICIO FINAL

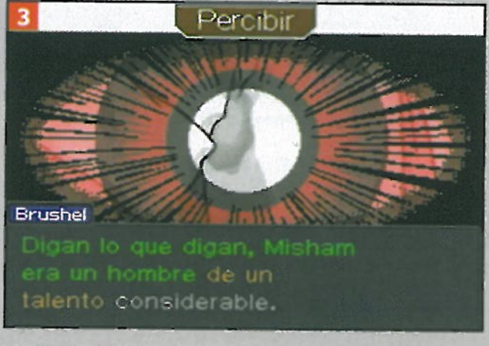
SELECCIONA "DEMUESTRA CÓMO", presenta "laca de uñas" y luego el perfil de Kristoph Gavin.

CUANDO DECLARE GAVIN, usa el brazalete en la última parte de su testimonio. Enfoca la cicatriz de su mano cuando dice "a su padre". Pulsa "percibir" y presenta "sello conmemorativo", "página de cuaderno" y "carta de Misham".

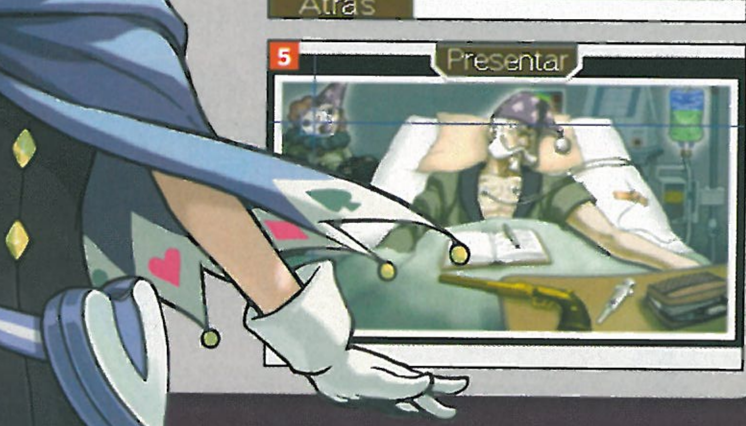
DESPUÉS, EN EL JURADO POPULAR, dependiendo de si eliges "culpable" o "no culpable", accederás a uno de los dos finales disponibles del juego.











Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola, soy un gran fan de vuestra revista, me encanta y por este motivo os envío este e-mail. Es el primero y me gustaría que lo publicarais. Sólo tengo una pregunta: ¿Qué juegos de deporte saldrán para Wii y DS próximamente?

Josep Albert. Lleida

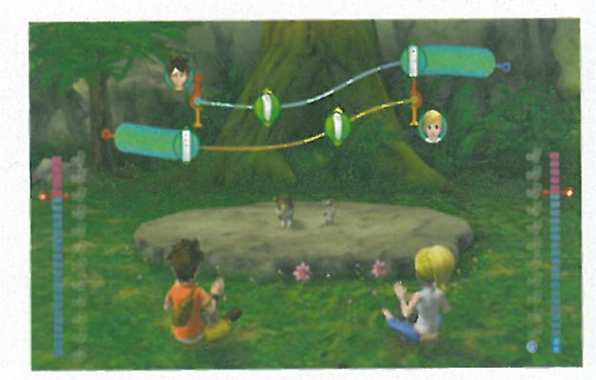
Apunta: Tiger Woods 09, Real Madrid Real Life, Super Mario Sluggers, Family Trainer, FIFA 09 o NBA Live 09, por citar solo algunos. Respecto a este último, Pau Gasol, que aparecerá en la carátula, acaba de declarar que "es un gran honor estar representado en NBA LIVE 09. Me siento muy orgulloso de formar parte de él". Sobre el juego en sí, preparaos para un sistema mucho más fluido, modos online de 5 contra 5 y posibilidad de competir con 24 selecciones. Además, EA Sports estrena este año el sistema All-Play. ¿Harán al fin temblar el reinado de Wii Sports?

LOST IN BLUE PARA Wii

Hola, me llamo María José, soy una gran fan vuestra y todos los meses me pillo esta revista. Un amigo dice que va a salir «Lost in Blue» para Wii y quiero saberlo porque me encanta. Vi en una página que va a salir un juego estilo «Mario Kart» pero de carreras de caballos, si es así, ¿cuando saldrá? Contestadme por favor. Muchas gracias.

Tu amigo está en lo cierto, «Lost in Blue: Shipwrecked!» (título provisional) saldrá en otoño para Wii cargado de minijuegos y con uso a tope del mando. Sobre carreras de caballos, lo más destacable es el nuevo «G1 Jockey», que incluirá soporte para Wii Board además de usar el mando como fusta, aunque no se sabe si llegará a España.

María José. E-mail.



Lost in Blue pronto llevará a Wii todo el estilo aventurero que vivimos en DS. Preparaos para decenas de minijuegos.



Fire Emblem ya está en DS... ¡que llegue a España ya!

FIRE EMBLEM EN PORTÁTIL

Hola, me encanta vuestra revista y la sigo desde hace varios años. Bueno, ahí va mi pregunta: ¿sabéis si van a sacar un «Fire Emblem» para DS? Si es así, ¿me podríais dar alguna información sobre él? Muchas gracias.

Pues sí, los creadores de «Super Paper Mario», o del propio «Fire Emblem: Radiant Dawn» de Wii, tienen casi listo el capítulo de DS. Hemos tenido acceso a algunas pantallas que muestran gráficos 2D y funcionalidades táctiles para el control.

Jesús García Manzanas. E-mail.

JUEGOS PARA ZAPPEAR

Yeah! Me voy a comprar el Zapper, pero lo que no sé es qué juego comprarme. ¿Cuáles me recomendáis? Gracias.

Pues la oferta es bien amplia. De momento ya tienes cracks como «RE Umbrella Chronicles» o



VUESTRAS PORTADAS

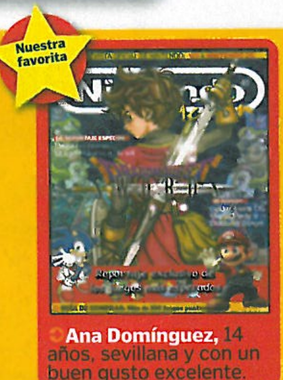
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

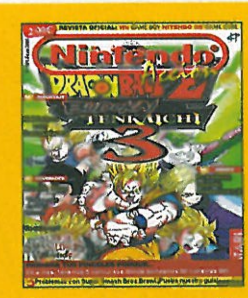
Nuestra favorita



Ana Domínguez, 14 años, sevillana y con un buen gusto excelente.



Gerard Velasco, 13 años, de Girona, sabe usar temas potentes.



Francisco García, de Murcia, se ha inspirado en el fenómeno Goku.



Nieves Jiménez se ha marcado un 'collage' muy atractivo de juegos.

«Medal of Honor Heroes», además de clásicos como «The House of the Dead 2 and 3 Return» y «Ghost Squad». Y prepárate, porque el próximo «Call of Duty WaW» vendrá con opción de Zapper incluída... y se preparan muchos más títulos.

Maria Medina López. E-mail

BUSCANDO PELEA

Hola, me llamo Antonio y es la primera vez que escribo. Me gustaría que publicarais mi carta; gracias si lo hacéis. Mis preguntas son: ¿Sacarán algún juego del estilo de «Super Smash Bros. Brawl» para DS? ¿Podríais poner mas información sobre «WWE Smackdown vs Raw 2009» y sobre «TNA Impact»? Gracias y un saludo.

Sois muchos los que preguntáis por un posible «Smash Bros.» para DS, pero se trata de una saga que nunca se ha pasado a portátil y, de momento, no hay planes de que lo haga. Sobre el nuevo



«SmackDown» de Wii, os podemos confirmar, como novedad, que las entradas al ring serán interactivas. De esta forma podremos encadenar movimientos de mando y nunchako que nuestro luchador reflejará en pantalla. Sobre el novedoso «TNA Impact», sabemos que, al igual que su rival, saldrá en septiembre y que sus desarrolladores han trabajado en la saga «Mortal Kombat». ¿Se resistirán a incluir "Fatalities"?

Antonio Olmedo Pradas. E-mail.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Madoussou Tangare

¡QUÉ CÓMIC MÁS CHULO, COLEGA! Mola el estilo, mola el guión, ¡tú tienes futuro en esto de los cómics, tío! Nuestra enhorabuena y regalito que va para tu casa en Lleida.

¡¡«Wii Play» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

ROL A DOS BANDAS

Hola nintenderos, me encanta vuestra revista y os escribo para que me digáis lo que sabéis de «FFCC: The Crystal Bearers», y de «Tales of Symphonia: Dawn of the New World», ambos para Wii, y cuándo saldrían en España. Gracias.

Sobre «Final Fantasy» sabemos que tendrá cuatro razas, que el protagonista será un gran héroe desde el comienzo, y que los barcos voladores tendrán mucha presencia en la trama. Por otra parte, «Tales of Symphonia: Knight of Ratatosk», será una segunda parte en toda regla de la aventura de Gamecube y ya está casi terminado. Hemos podido ver un vídeo promocional y bastante imágenes que muestran un título espectacular.

Andrea Liaño. E-mail.



Mario quiere estrenar su bate en Wii este año

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Experiencias con el control



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Subido en la Wii Board no dejan de llegarme avances de juegos que pretenden movernos.

Acaba de aterrizar «Family Ski», pero en el horizonte se divisan nuevos juegos que ya consideran Wii Board como un mando más. En ello anda EA Games, y más que en ello está Ubisoft, que nos ha dejado sin habla con su nuevo Rayman (que se juega sentado sobre la tabla) y tiene unas cuantas cosas más en cartera. Atari, sin embargo, busca nuevas alternativas, aunque con el mismo objetivo de despegarnos del sillón. Su «Family Trainer» nos dejará con agujetas tanto en brazos y piernas como en la cara; estas últimas de reírnos, claro. Que es lo que todos buscan en el fondo, ¿verdad?



FAMILY TRAINER se jugará sobre una alfombra especial.

¡Esta es tu sección!

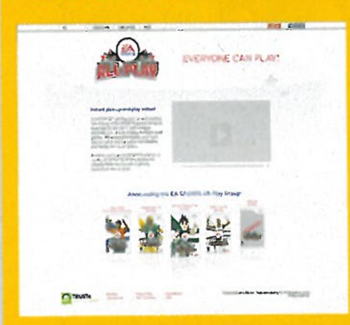
Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres muy interesantes, con un poco de todo, juegos, animación, deporte...



EA SPORTS LANZA LA LÍNEA 'ALL-PLAY'

http://www.easports.com/eaallplay/index.jsp

El novedoso modo de control de EA va a llevar la jugabilidad de sus títulos deportivos a un nuevo nivel. Aunque está en inglés, en esta página puedes ver mucha información sobre cómo se jugará a los títulos de deporte más esperados del año. Pincha en la carátula de cada juego, luego en "See all features" y se abrirá una nueva página llena de información como "Wii Experience".



EL PRÍNCIPE CASPIAN NOS ENSEÑA NARNIA

http://www.disney.es/FilmesDisney/narnia/

La nueva peli de 'Las Crónicas de Narnia' va camino de ser la más taquillera del verano y la página oficial no se iba a descuidar. El "widget" gratuito es una pasada de arte, noticias, vídeos, iconos...



TODO SOBRE EL NUEVO FINAL FANTASY

http://www.ffta2game.es/

Como todo buen «Final», este juegazo está lleno de personajes carismáticos y mundos increíbles. Para saber más de ellos, y ver vídeos y capturas, esta página es fantástica. Además, pues descargar magníficos fondos de pantalla.

LOCOS POR KINGDOM HEARTS

Hola, colegas de Nintendo, quisiera saber si hay algo nuevo sobre el «KH 358/2 Days» para DS. Si es así, respondedme por favor.

Esta saga os tiene a todos locos... ¡y no es para menos! Lástima que para Wii se sepa muy poco y que el esperadísimo título de DS siga sin fecha de lanzamiento. Eso sí, ya tenemos algunas pantallas que demuestran que toda espera merecerá la pena.

Alejandro García Pérez. E-mail.



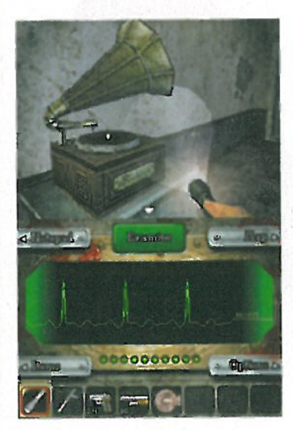
Menudo juegazo va a ser «Kingdom Hearts 358/2 Days». Ya empieza a llegar material y la cosa huele a imprescindible.

FPS A DOBLE PANTALLA

Hola, es la primera vez que escribo y espero que lo publiquen en la revista de Julio. Bueno, mi pregunta: ¿saldrá algún juego en primera persona para la Nintendo DS próximamente?

Aunque «Metroid» o «Call of Duty» son juegos muy buenos, es cierto que es un género no muy explotado en DS. No obstante, el espectacular y terrorífico «Dementium» ha ganado ya premios por sus gráficos y está pendiente de fecha para Europa. Pero el futuro próximo traerá muchas alegrías para los amantes del género. Por un lado, «Call of Duty World at War» promete incluso superar al anterior; además, está en desarrollo «Moon», de los creadores del propio «Dementium» e inspiración en la estética de Alien; por último decirte que ya hemos visto un vídeo de «C.O.R.E.», un prometedor shooter futurista repleto de acción, con gráficos de infarto y una ambientación similar a la de la saga «Doom», del que tuvimos una buena versión para GBA.

Nazariy Rabat. E-mail.



Dementium llenará tu DS de acción... y terror.



«Kingdom Hearts» es uno de los juegos de DS más esperados

PLAN DE LANZAMIENTOS

Estás de vacaciones, aprovecha para jugar a tope. Pero eso sí, echa un ojo a esta lista y fíjate que casi todo sale para finales de agosto...

- **28 agosto** Mi diario secreto (Ubi/DS)
- **28 agosto** Soul Calibur Legends (Ubi/Wii)
- **28 agosto** Imagina ser Patinadora (Ubi/DS)
- **29 agosto** Ferrari Challenge (System3/Wii)

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

STAR WARS Y POKéMON

Hola, es la primera vez que os escribo, y me gustaría que publicarais mis preguntas. Llevo un año leyendo vuestra revista. Gracias si la publicáis. ¿En qué fecha va a salir «Star Wars: El poder de la fuerza»? Es que me encantaría tenerlo. ¿Es verdad que va a salir «Pokémon Platino»? Si es así, ¿cuándo sale? ¿«Pokémon Mundo Misterioso 2» ya tiene fecha? Me despido con un fuerte abrazo.



Por orden, te diremos que el nuevo y esperado «Star Wars: el poder de la Fuerza» estará en las tiendas españolas el próximo 19 de septiembre; que «Pokémon Platino» ya ha salido en Japón, pero no tiene fecha de llegada a España; y que «Mundo Misterioso 2»... ¡ya ha llegado! Echa un ojo al amplio análisis que le hacemos en la sección de Novedades.

Isaac Jensen Hernández.E-mail.

5 cosas sobre...

JUNICHI MASUDA

1. Dirigió uno de los mejores juegos de Pokémon: «Perla y Diamante».
2. Es uno de los personajes más polifacéticos del sector: dirige, hace diseños, programa, compone músicas y crea efectos de sonidos.
3. Los temas musicales que ha creado para la saga de Pokémon también se han usado para la serie de televisión.
4. Siempre lleva encima una libretilla y un bolígrafo por dibujar rápido la idea que se le ocurra en cada momento... no le convencen las PDA ni los móviles.
5. Adora y pone en práctica la frase de Picasso: "Yo no busco, encuentro".

METAL 'DSLUG'

Hola a todos. Compro vuestra revista desde hace 4 años y sois los mejores. Quería preguntaros si sabéis algo sobre «Metal Slug 7» para DS y juegos de este tipo para Wii y DS.

En SNK Playmore se han tomado en serio el tema y, no sólo será un juego exclusivo de DS, sino que además mantendrá todo el espíritu de la saga con unos gráficos 2D de lujo. Tendremos 7 misiones, multitud de armas, multijugador y nuevos modos de juego.

Cristian Macías Lucena. E-mail

SPYBORGS

Hola gurús del nintendismo. Soy un enamorado de los juegos de Capcom y querría saber si están preparando algo nuevo para Wii. ¡Muchas gracias y seguid así!

Pues lo último que han anunciado es el exclusivo título de acción «Spyborgs». El juego tendrá un argumento y desarrollo tremendamente cómico, inspirado en las tramas de la serie, y se perfila como título ágil y muy divertido, con muchísimo uso de las funciones del mando, y especial importancia del modo cooperativo. Eso sí, estos locos superespías no salvarán el mundo hasta el año que viene.

Leandro Pérez. Huelva.

¡¡Somos Campeoooneees!!

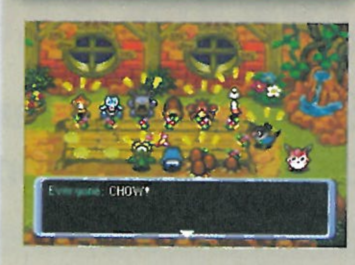
LA COPA ES NUESTRA

¡MUCHAS FELICIDADES, CAMPEONES! Aunque pelín tarde, los de Nintendo Acción también queremos celebrar vuestro triunfo, y qué mejor que hacerlo de la mano de los divertidos Rabbids. Este "particular" Sergio Ramos es la forma que hemos elegido de homenajear a los chicos de la Roja. Ya no tenemos que jugar a FIFA o a PRO para levantar una Copa. ¡Por fin hay imágenes reales! Nos encanta, chavales.



CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **Ya está aquí la segunda parte de «Mundo Misterioso», lo que nos lleva a la siguiente pregunta: ¿cuántas criaturas Pokémon existen en total?**
2. ¿Con qué nombre se conoce fuera de Europa a la famosa saga futbolera «Pro Evolution Soccer»?
3. **¿Con qué nombre debutó dicha saga en Super Nintendo?**
4. Está a punto de llegar «Arkanoid DS», el inmortal juego de destruir ladrillos. ¿Sabrías decir qué es lo que controlas?
5. **¿Qué trajes han proporcionado a Mario capacidad para volar?**
6. Menudo juego es el «Final Fantasy Tactics A2». Los que jugamos a la primera parte estamos alucinando... ¿en qué consola lo hicimos?
7. **Cuando creía que había completado todas las categorías de «Mario Kart»... ¡aparece otra nueva! ¿Cuál es?**
8. El entrenador Pokémon se sale en «Smash Bros.» gracias a que controla a un equipo de 3 criaturas. Pero al comienzo de la aventura sólo tiene un Pokémon, ¿de cuál de ellos se trata?
9. **Una muy de nosotros: ¿qué personaje aparecía en portada de nuestra revista especial del 15 aniversario? Pista: también sale en esta sección.**
10. La Fuerza está a punto de desatarse en nuestras consolas y seremos un aprendiz de Jedi, ¿qué nombre se le da en la saga a este tipo de alumnos?

1. 496 2. «Winning Eleven». 3. «International Superstar Soccer» (ISS). 4. Una nave espacial. 5. Mapache, capa y abeja. 6. En Gameboy Advance. 7. El Modo Espejo. 8. Squirtle. 9. El conejo de «Rayman Raving Rabbids», concretamente de la segunda parte. 10. Padawan.

¡Envíanos tus reviews!

Para el número siguiente te proponemos hacer la review del nuevo Pokémon Mundo Misterioso

Puedes redactar tu review en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. En todo caso envíala a esta dirección: nintendoaccion@axelspringer.es

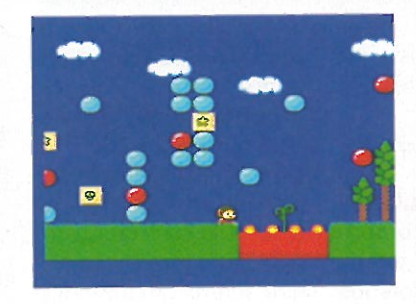
Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son más divertidos y enterarte de las actualizaciones y los nuevos canales de Wii disponibles, lee con atención.

Las mejores novedades del mes

Master System | Plataformas | 500 puntos

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD



EL IMPRESCINDIBLE de toda Master System no se ha hecho esperar. No en vano, Alex Kidd es a la pequeña de Sega lo que Super Mario a NES. El desarrollo es el un plataformas divertidísimo, en el que hay que emplear mucha astucia para superar cada pantalla. Alex se moverá por tierra mar y aire, mientras avanza recopilando dinerito que le sirva para comprar vehículos, objetos y tesoros. Muy chulo.

Valoración 

Neo Geo | Lucha | 900 puntos

SAMURAI SHODOWN



ESPADAZOS a diestro y siniestro reparten los 12 carismáticos personajes de este clásico de las recreativas. El juego va ya por la quinta entrega en los salones, pero ninguno ha conseguido el nivel de jugabilidad del original. Haohmaru y compañía ponen en práctica el clásico zoom de los juegos de SNK, mientras se bastan con 4 botones de combate para hacer todo tipo de magias y ataques especiales. Cada uno tiene su escenario y no hay clones. Un arcade de los buenos.

Valoración 

POKéMON PUZZLE LEAGUE

Nintendo 64 | Puzle | 1.000 puntos



HAY MUCHOS juegos de Pokémon, pero este es de los más inusuales, ya que es una versión "pokemonizada" de «Tetris Attack» de SNES. Es tan divertido como el original, mantiene el retador modo puzle, y el planteamiento del modo historia en plan combate Pokémon tiene su atractivo.

Valoración 

NEBULUS

Commodore 64 | Plataformas | 500 puntos



LA TORRE giratoria por excelencia se planta en la consola virtual demostrando que el Commodore 64 ya mostraba un curioso uso de las tres dimensiones. El juego se mantiene fresco a pesar del paso de los años, ya que la esencia está en el sistema de juego: pasando de puerta en puerta, y evitando los obstáculos, tienes que llegar a la cima de cada torre... ¡y engancha mucho!

Valoración 

METAL SLUG

Neo Geo | Acción | 900 puntos

EL FRENÉTICO juego de guerra de Neo Geo está a punto de estrenar su 7ª entrega en DS, y este es el título con el que empezó todo. Se trata de una delicia, de jugabilidad y diversión con exclamaciones, que te puede tener horas seguidas picado por pasártelo. Eso sí, se disfruta mejor en compañía. Para ser un arcade es bastante largo... sobre todo si no usas los créditos.

Valoración 

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

COMMODORE 64 (500 Puntos cada uno)



- The Last Ninja 2
- Cybernoid
- Paradroid
- Summer Athletics II

NEO GEO (900 Puntos cada uno)



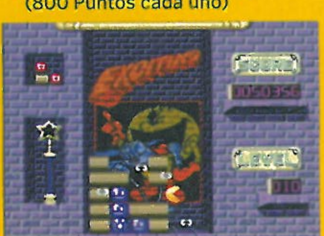
- Ninja Combat
- Fatal Fury 2
- King of the Monsters
- Burning Fight

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Super Fantasy Zone

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Pac Attack



¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
La piratería, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos.
Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de traducir títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóvenes desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos.
Tienes una **página en blanco** delante de ti. **¡Aprovéchala!**













CONDICIONES GENERALES

MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

MENORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

PREMIOS

MAYORES de 15 años
2.000 €* para el **Mejor Cartel**
1.000 €* para la **Idea Más Original**

MENORES de 15 años
1.500 €* para el **Mejor Cartel**
500 €* para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

FECHA LÍMITE: 22 de Septiembre de 2008

GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

Nintendo Acción

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE y APELLIDOS: ....

DIRECCIÓN: ....

LOCALIDAD: .... PROVINCIA: ....

CÓDIGO POSTAL: .... D.N.I./N.I.E. ....

TELÉFONO: .... EDAD: ....

TÍTULO CARTEL: ....

QUIERO SER... ¡FUTBOLISTA DE ÉLITE!

Real Madrid Real Life



Si alguna vez has soñado con formar parte del equipo blanco, pronto podrás jugar, ser y vivir como una de sus estrellas.

Cómo cambiaría tu vida si mañana fueses admitido en la plantilla del Real Madrid? La respuesta está en el primer **"simulador de vida futbolística"** que te enseñará a ser una estrella... dentro y fuera del campo.

¡Esto es la vida 'Real'!

Elige el nombre, aspecto y características técnicas de tu jugador. El siguiente paso en tu carrera será superar las pruebas de acceso al club, y por último, saltar al terreno de juego del Bernabéu y entrenar en la Ciudad del Real Madrid. En los partidos, te pondrás a los mandos de Wii para controlar a tu jugador y llevar a tu equipo hacia la victoria. Cualquier otro juego de fútbol terminaría aquí, pero en «Real Life», la verdadera prueba será construir tu vida: cómprate una casa, conviértela en la mansión de tus sueños, organiza fiestas y ruedas de prensa, cómprate un cochazo, cambia de look, busca novia... Con tanto ajetreo, deberás planificar tu calendario: puedes cumplir con tus obligaciones profesionales o dedicarte a disfrutar de la vida. De ello dependerá acabar la temporada en el banquillo... ¡o convertirte en el nuevo capitán del Real Madrid!





Construirte la casa de tus sueños será uno de los objetivos cuando te conviertas en futbolista de la plantilla.



Los partidos podrás jugarlos junto al resto de la plantilla, pero recuerda que no te convertirás en uno de ellos.





¡EL DATO! Habrá minijuegos basados en los entrenamientos de Valdebebas. En ellos mejorarás tu técnica

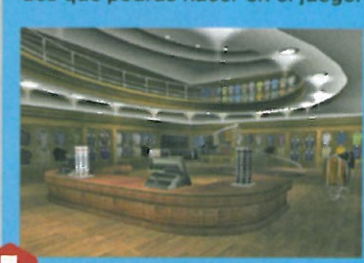
Codéate con tus ídolos

Compartirás vestuario con Van Nistelrooy, Raúl o Casillas, que pasarán a ser tus compañeros de trabajo. Gánate su confianza y la de todos tus fans, que soñarán con ser como tú. Por primera vez, vas a ver el fútbol desde otros lados.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Estas son algunas de las actividades que podrás hacer en el juego.



1 Vete de compras

HABRÁ MÚLTIPLES TIENDAS en las que gastarte los Euros que ganes con los partidos: tiendas de muebles, de ropa, de joyas, concesionarios de coches... ¡Móntate una vida de lujo!



2 Entrena duro

PARA DEPURAR TU TÉCNICA y mejorar tu rendimiento físico en el campo, tendrás que echar horas de gimnasio. Estos ejercicios te harán sudar la camiseta blanca moviendo los mandos.



3 ¡A meter goles!

EL FÚTBOL EN ESTADO PURO llegará con los partidos contra equipos rivales del mundo real. El mando de Wii será tu mejor aliado a la hora de chutar, regatear, lanzar pases o tirar penaltis. Si eres bueno, subirá tu caché, pero si no... hasta puedes ser expulsado del equipo.

Primera Impresión

Mucho por hacer. La idea de "continuar el juego" tras los partidos, montándote tu propia vida en plan Sims, puede ser muy intersante.

El apartado técnico. Las primeras pantallas aún no muestran muchos jugadores, pero esperemos que se parezcan más a sus originales.





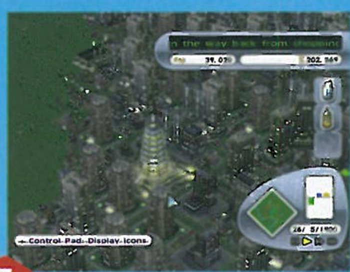
Todas las ciudades se dividirán en zona industrial, comercial y residencial, y podrás unirlas con total libertad.



El editor será completísimo y fácil de usar, ya que el puntero facilitará una rápida navegación por los menús.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Crear una ciudad no es nada fácil. Hay muchas opciones a tener en cuenta y conviene distribuir bien el dinero, ¡que estamos en crisis!



1 Comunicaciones

EL EDITOR DE TRANSPORTES permitirá por primera vez libertad total para "dibujar" carreteras y líneas de ferrocarril que conecten edificios y ciudades.



2 Los desastres

SON ESENCIALES EN LA SAGA y adquirirán una especial importancia en la edición de Wii, ya que los controlarás y desatarás moviendo el mando.

¡A POR LAS LLAVES DE LA CIUDAD!

SimCity Creator

¡EL DATO! Contará con más de 30 edificios "héroe", basados en los monumentos reales más conocidos



Wii

- Tipo de juego: **SIMULACIÓN**
- Compañía: **EA GAMES**
- Lanzamiento: **19 SEPTIEMBRE**

¿Sueñas con crear tu propia ciudad? Pronto podrás realizarlo, con solo mover el mando...

El más completo **simulador de construcción de ciudades** pronto llegará a Wii. Respetará las abrumadoras opciones de construcción y su espíritu creativo, pero estará potenciado por el mando, y un sentido del humor más... ácido.

Crea y destruye

Por primera vez en la saga, podremos **dibujar carreteras, raíles, pistas** o incluso cableado eléctrico a nuestro antojo, gracias al completo uso que se está dando al mando de Wii. Así pues, crear ciudades, con sus infraestructuras, negocios y hogares, será más ágil que nunca. Sin embargo, gran parte de la diversión estará también en elegir la **forma de destruirlo** todo, ya que podremos crear terremotos o tornados moviendo el mando, pero también invocar robots o bolas gigantes e incluso llamar a extraterrestres. Destrúyelo todo para volver a crearlo de nuevo.

Primera Impresión

- **Manda el mando.** Y posibilitará el mejor control de toda la saga.
- **Las limitaciones del género.** No es un estilo juego que guste a todos, pero nos parece ideal para redescubrir esta saga clásica.







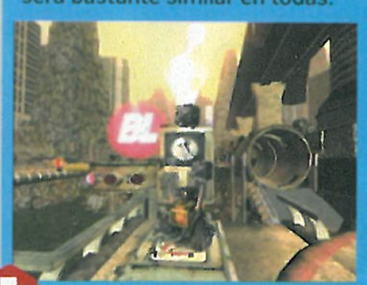
➲**No sólo controlaremos a Wall-E,** además el robot EVA enriquecerá la jugabilidad con su capacidad de volar.



➲**Cada nivel** te mostrará diferentes puntos, en principio inaccesibles, que sólo podrás alcanzar a base de ingenio.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Para resolver cada pantalla tendrás que avanzar activando ciertos mecanismos, pero el sistema será bastante similar en todas.



1 Los bloques

SERÁN LA BASE DEL JUEGO ya que, lanzándolos contra los "botones" rojos, se producirá algún cambio en el escenario que te permitirá avanzar.



2 Estaciones

CON ELLAS PODRÁS recargar la energía de Wall-E, crear bloques de chatarra o abrir compuertas, dependiendo del tipo. Serán imprescindibles para progresar.

EL ROBOT MÁS 'TECNO-ECOLÓGICO'

Wall-E





➲ Tipo de juego:
AVENTURA/PUZLE
➲ Compañía:
THQ
➲ Lanzamiento:
25 DE JULIO

Prepárate para recorrer los escenarios de la nueva película de Pixar con el simpático y 'cochambroso' robotillo.

La humanidad ha abandonado el planeta Tierra y el pequeño Wall-E es el robot encargado de... limpiarlo. ¡Él solo! ¿Cómo podría conseguir eso un bicho tan pequeño?

¡Manos a la obra!

«Wall-E» será una **aventura de plataformas** en la que deberás encontrar el camino, o fabricártelo si hace falta, para llegar a la salida de cada nivel usando las posibilidades del robot. A pesar de su maltrecho aspecto, nuestro simpático héroe será capaz de **deslizarse por todo tipo de superficies**, saltar, empujar y **lanzar objetos (apuntando con el puntero** a donde quieras que vaya) además de, en ciertos momentos, formar bloques de chatarra (agitando el mando), y convertirse él mismo en bloque para protegerse de disparos y caídas peligrosas. Te harán falta un poco de habilidad y mucha sangre fría, cosa que en verano, oye, ¡sienta bien!

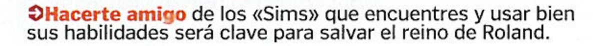
Primera Impresión

El sello de Pixar es garantía de entretenimiento. Seguro que el desarrollo de la aventura será genial.

Técnicamente la versión de Wii que hemos probado es floja. Esperemos ver mejores texturas.







Hacerte amigo de los «Sims» que encuentres y usar bien sus habilidades será clave para salvar el reino de Roland.



La ambientación nos trasladará a un nuevo universo protagonizado por magos, princesas, bosques y castillos.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque el estilo visual y jugable recordará mucho al primer «MySims», ahora se basará más en la exploración del mapeado.



1 La Capital

SERÁ EL PUNTO DE PARTIDA de una aventura preciosista llena de diferentes y peculiares zonas por descubrir. Ojo a las nuevas posibilidades para crear.



2 La versión DS

ESTARÁ LLENA DE MINIJUEGOS exclusivos, nueve en total, en los que ayudarás al rey a luchar contra sus enemigos de las formas más originales.

VUELVEN LOS SIMS MÁS "NINTENDO"

MySims Kingdom

¡EL DATO! Además de casas y muebles, podrás diseñar artilugios que te ayudarán a cumplir tu misión



Wii

Tipo de juego: SIMULACIÓN

Compañía: EA GAMES

Lanzamiento: OCTUBRE

El universo «MySims» comienza su expansión con una segunda parte repleta de magia y color.

Los «MySims» nos sorprendieron a todos el pasado año con su peculiar desarrollo gráfico y jugable, y ahora nos harán viajar a un mundo de magia y fantasía en una secuela muy esperada.

Un reino por descubrir

En esta ocasión el objetivo será devolver la gloria a tu reinado. Para ello deberás "reclutar" a todos los Sims que encuentres por el país, entre los que habrá rostros nuevos y personajes de la primera entrega.

El juego se desarrollará en un mundo enorme lleno de aldeas, cada una con su apariencia única y especial. Es por eso que se dará mucha importancia al **factor exploración** y además se potenciarán al máximo las **opciones de construcción**. Así pues, ahora podremos construir edificios, levantar puentes o molinos, vallar terrenos, hacer cañerías, artilugios increíbles... ¡va a ser una aventura fascinante!

Primera Impresión

El factor exploración. Abre las posibilidades de juego considerablemente. Promete ser muy largo.

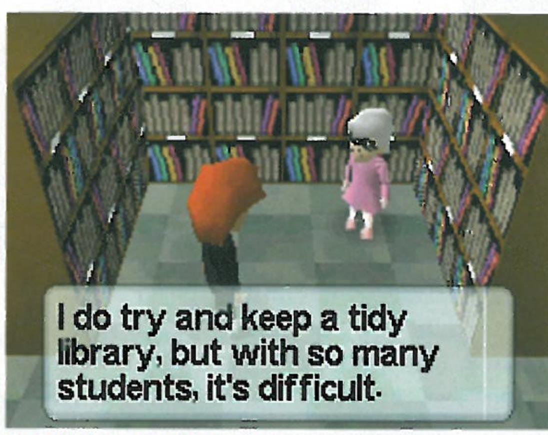
¿Y el modo online? Por el momento no se confirman ni el multijugador ni la opción online.







Los entornos del edificio serán 3D, y estarán divididos por áreas: Secundaria, Universitaria, Colegio Mayor...



En la librería de la Escuela, podrás buscar palabras en el Diccionario, que incluirá frases populares del idioma.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Todo se desarrollará en una gran escuela, en la que podrás hablar con los profes, ir a la librería... pero sobre todo, ¡aprender!



1 Los minijuegos

MEDIRÁN TU CONOCIMIENTO del idioma a través de divertidas pruebas táctiles. Aquí, utilizas un tirachinas para deletrear lo que ves en el dibujo. ¡C-A-R!



2 El diccionario

TE ENSEÑARÁ A DELETREAR y definir las palabras que se te atraganten en los minijuegos. Podrás anotarlas con tu puntero para consultarlas después.

¡TU MEJOR ACADEMIA DE VERANO!

Mind Your Language

¡EL DATO!
Se lanzarán cinco títulos diferentes según el idioma: inglés, español, francés, alemán y japonés



Tipo de juego: AVENTURA
Compañía: VIRGIN PLAY
Lanzamiento: AGOSTO

Se acerca la primera aventura que te enseñará a hablar idiomas... ¡sea cual sea tu edad!

Te imaginas disponer de varios profesores particulares en cualquier momento? Con «Mind Your Language» no los necesitas; podrás **aprender hasta cinco idiomas** sin dejar de jugar ni un solo instante.

¡Mi colegio no era así!

Aunque está abierto a todos los públicos, **los más jovenes (8-15 años)** serán quienes más aprendan. Las clases consistirán en minijuegos táctiles basados en **la gramática y el vocabulario,** con subcategorías como nombres, verbos, adjetivos... Cuando ya te veas confiado en alguna materia, harás un test, que registrará tus progresos y te permitirá pasar al siguiente nivel (habrá cuatro). Para eso, podrás consultar **una biblioteca virtual o un práctico diccionario,** con libreta táctil incluida. Los primeros «MYL» en llegar serán los de inglés, español y francés. ¡See you at school!

Primera Impresión

El componente aventurero. Eso de patearte la escuela mientras aprendes jugando, pinta fenomenal.

Que ya tengas cierto nivel. Los más políglotas quizás lo encuentren demasiado facilón. Ya se verá...

En el próximo número...

¡ESPECIAL!

Paso a los mejores RPG para DS

AVANZAMOS «FINAL FANTASY IV» Y «DRAGON QUEST TRILOGÍA». Es nombrarlos y se te pone la carne de gallina. ¡La que se avecina, fans de Nintendo! Los nuevos juegazos de Square-Enix se acercan a DS y sólo Nintendo Acción te descubre todos los detalles en un reportaje que no olvidarás.

¡¡PARA ALUCINAR!!

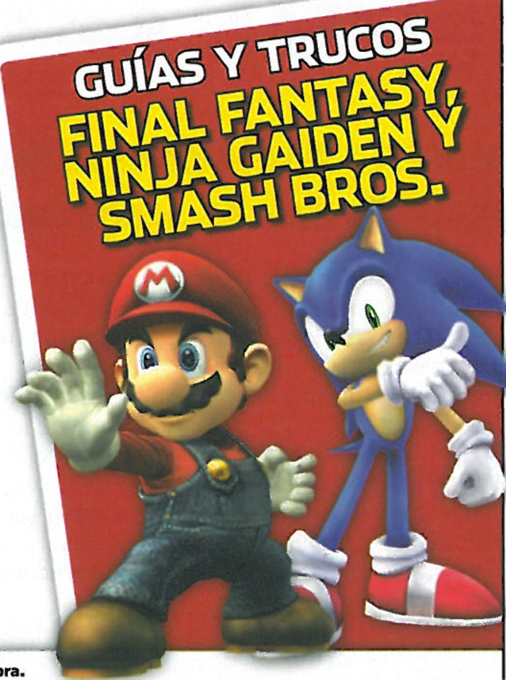
LAS NUEVAS FORMAS DE CONTROL DE Wii



«Rayman RR TV Party», «Family Trainer»... Todos los juegos que van a revolucionar (y han revolucionado) el control de Wii

GUÍAS Y TRUCOS

FINAL FANTASY, NINJA GAIDEN Y SMASH BROS.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, J. C. Herranz

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

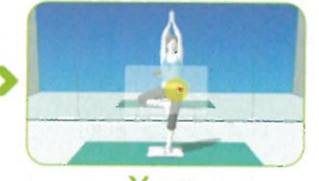





Wii Fit




Cuatro tipos de ejercicios:



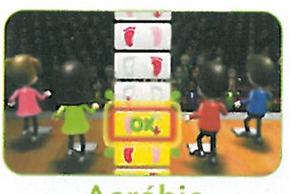
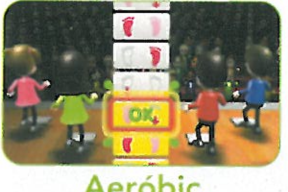
Yoga



Equilibrio



Tonificación

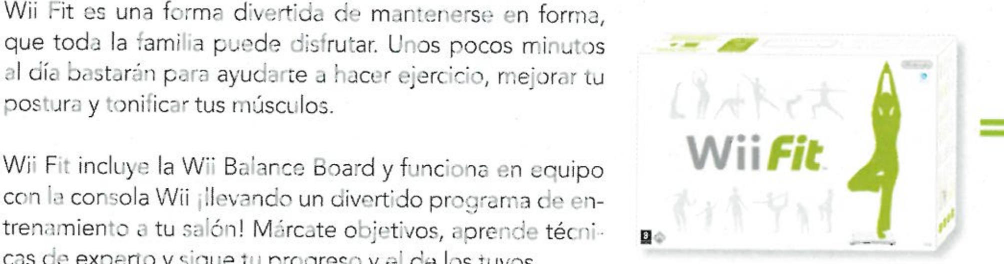



Aeróbic

Wii Fit: ¡Ejercicio y diversión para todos!

Wii Fit es una forma divertida de mantenerse en forma, que toda la familia puede disfrutar. Unos pocos minutos al día bastarán para ayudarte a hacer ejercicio, mejorar tu postura y tonificar tus músculos.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board y funciona en equipo con la consola Wii ¡llevando un divertido programa de entrenamiento a tu salón! Márcate objetivos, aprende técnicas de experto y sigue tu progreso y el de los tuyos.



1. Conoce tu estado físico



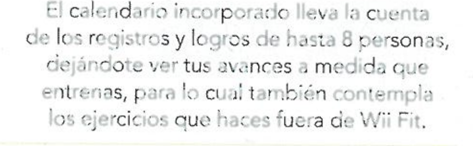
Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes establecer tus objetivos y comenzar a disfrutar de tus progresos.

2. ¡Sé tu propio entrenador!



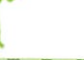
Elige los ejercicios que más te gusten y deja que la pantalla te guíe a través de ellos. Con más de 40 ejercicios diferentes, Wii Fit asegura diversión hasta con el entrenamiento más duro.

3. ¡Sigue tus progresos!



El calendario incorporado lleva la cuenta de los registros y logros de hasta 8 personas, dejándote ver tus avances a medida que entrenas, para lo cual también contempla los ejercicios que haces fuera de Wii Fit.

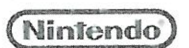








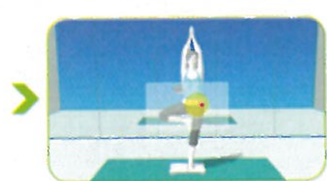


Wii Fit



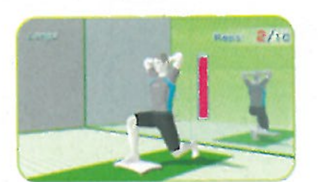




Yoga



Equilibrio



Tonificación



Aeróbic

Wii Fit: ¡Ejercicio y diversión para todos!

Wii Fit es una forma divertida de mantenerse en forma, que toda la familia puede disfrutar. Unos pocos minutos al día bastarán para ayudarte a hacer ejercicio, mejorar tu postura y tonificar tus músculos.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board y funciona en equipo con la consola Wii ¡llevando un divertido programa de entrenamiento a tu salón! Márcate objetivos, aprende técnicas de experto y sigue tu progreso y el de los tuyos.



1. Conoce tu estado físico



Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes establecer tus objetivos y comenzar a disfrutar de tus progresos.

2. ¡Sé tu propio entrenador!



Elige los ejercicios que más te gusten y deja que la pantalla te guíe a través de ellos. Con más de 40 ejercicios diferentes, Wii Fit asegura diversión hasta con el entrenamiento más duro.

3. ¡Sigue tus progresos!



El calendario incorporado lleva la cuenta de los registros y logros de hasta 8 personas, dejándote ver tus avances a medida que entrenas, para lo cual también contempla los ejercicios que haces fuera de Wii Fit.





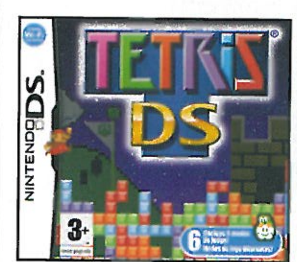
www.wii.com







DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **sí**

TETRIS DS **DS**

Picante, desafiante y altamente competitivo

¡Tetris! ¡Síiiiiiii! Vuelve la fiebre de las piezas y cualquier momento es bueno para caer ante el encanto de sus puzles.

¿La familia anda revolucionada? Pon en marcha un desafío de Tetris. Puede que alguno de ellos no haya probado aún la experiencia del suave deslizar de las piezas al encajar en sus huecos, pero estas leyendas es lo que tienen, todo el mundo se rinde a sus pies ante el simple hecho de nombrarlas. Con todo, este Tetris, especial para Nintendo DS, ofrece mucho más de lo que podíamos esperar.

COMPARTIR... ¡Y COMPETIR!

Tampoco vamos a inventar la pólvora. En una película de vaqueros hay vaqueros, y en Tetris hay fichas que bajan por la pantalla a una velocidad cada vez más endiablada. Pero veamos, en qué otro Tetris puedes "picar" a otros jugadores/amigos/familia que estén por casa con sus DS (sin que tengan que comprar su propio juego); en cuál puedes competir contra cualquier usuario del planeta a través de la conexión online, ¡y demostrar que eres el tipo que mejor encaja las piezas del mundo! Desde luego en el de la vieja recreativa no, claro.

Los que busquéis más, encontraréis un par de modos exclusivos: en uno haréis caer piezas de unas columnas ya formadas, usando la pantalla táctil; en otro podréis escoger el orden de piezas para cumplir con la misión que se os encargue. Apúntatelos, dan variedad y desafían al cerebro.

Si la familia anda revolucionada, y ya has puesto en marcha el desafío de Tetris, ve con ojo. Proporciona un sensación muy competitiva que puede invitar a que os digáis unos a los otros cosas como "perdedor", "chúpate esa" o "tomaaaaaa fichaaaaaaa"!

EN RESUMEN El Tetris de toda la vida, perfeccionado por un multijugador "picante" y un online que vicia.



LAS CLAVES

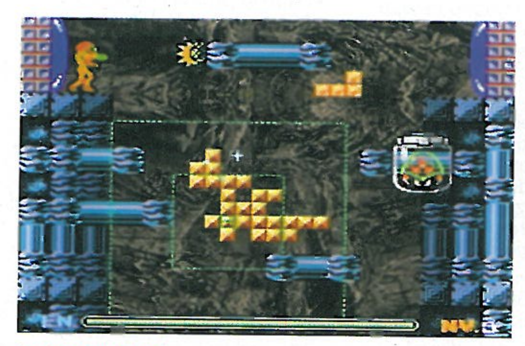
1. PARA NUEVOS Y VETERANOS
La mecánica es tan sencilla y efectiva que, aunque no conocieras el juego, te harás rápido con él y podrás lanzarte a competir online.

2. DE SIEMPRE Y PARA SIEMPRE
Está más que demostrado que el concepto es duradero, ya que ha conquistado a varias generaciones. Pero es que esta versión tiene tantos puzles diferentes (250) y es tan adictivo... ¡además incluye multijugador con una sola tarjeta y modo online!

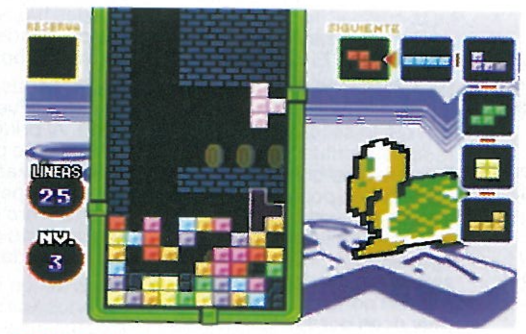
3. DIVERSIÓN PARA APRENDER
Vale que no es un «Brain Training», pero, como todo buen puzle, «Tetris» está basado en la agudeza visual y la concepción del espacio. Además, el nuevo modo puzle te hará devanarte los sesos buscando la solución.

+ El grado de pique que genera en tu comunidad o en todo el mundo. Los acertados nuevos modos.

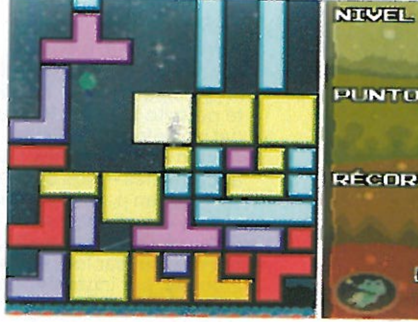
- En esencia, sigue siendo Tetris, y puede que ya tengas más de uno.



La ambientación hará que a más de un nostálgico se le salte una lagrimita. «Metroid» pone fondo al modo atracción.



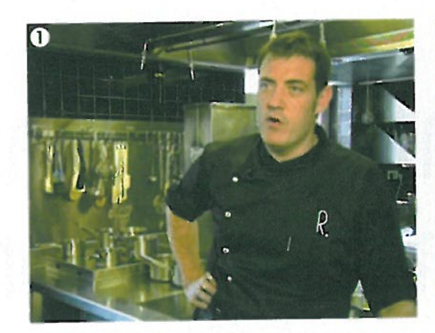
El Tetris de siempre no faltará, con listado de próximas piezas y potenciado con los modos para varios jugadores.





La pantalla táctil ha servido para dos exclusivos nuevos modos. En este movemos las piezas con el puntero.











Cocinando en el Ramsés
Nintendo preparó la presentación de «Cocina Conmigo» en el resturante Ramsés, donde toda la redacción nos convertimos en cocineros por un día. 1 El chef nos da unos consejos de cocina. 2 Luis, nuestro redactor, atiende las explicaciones. Luego las pondrá en práctica. 3 Vanessa preparando la salsa holandesa ¡menudo reto! 4 Menú listo para comer...

LA OPINIÓN DEL EXPERTO

"LA COCINA NO ES TAN DIFÍCIL"

Miguel Ángel Jiménez valora la interactividad de «Cocina conmigo» y cree que es una fantástica herramienta para iniciarse en la cocina y ampliar el horizonte gastronómico.

El chef del prestigiosos restaurante Ramsés de Madrid ha probado «Cocina conmigo» y ahora opina sobre él.

•¿Qué ventajas tiene el juego respecto a un libro de cocina? **La interactividad es la principal ventaja, el juego te permite hablar a través del micrófono. Tiene una opción que te permite hacer anotaciones –y los apuntes se guardan para siempre-, algo que no harías en un libro para no estropearlo; puedes buscar los platos por calorías, por ingredientes...**

Otra de las ventajas que tiene es que te explica todo. En el diccionario puedes buscar términos que a veces son un poco ambiguos como "una pizca" o "cortar en juliana".

•¿Qué te parece que los videojuegos se introduzcan en la cocina? **Todo lo que sea popularizar la cocina me parece bien. El juego hace ver que la cocina no es tan difícil como parece.**

•¿A quién se lo recomendarías? **A todas las personas que tienen inquietudes por la cocina y no se atreven a lanzarse. Aunque empieces desde cero en esto de la cocina, si sigues los pasos del juego puedes conseguir platos muy ricos porque las recetas están muy bien explicadas paso a paso.**

•Un consejo para triunfar en la mesa: **Poner imaginación y creatividad.**

•¿Cuál es tu plato favorito de «Cocina conmigo»? **Todos en general. Lo bueno es que puedes hacer todo tipo de platos: desde un sushi hasta un gazpacho.**

•¿Qué echas de menos en el juego? **Pues realmente nada. Al principio echaba en falta que pudieras poner el temporizador cuando ya habías empezado con la receta. Pero hoy me han descubierto como se hacia, así que nada...**

•Uno de los problemas de algunos libros y programas de Cocina es que utilizan ingredientes y/o utensilios difíciles de encontrar, ¿a «Cocina Conmigo» le pasa lo mismo? **¡Para nada! El juego te da ingredientes alternativos si no encuentras el que te propone y utiliza utensilios que todos tenemos en casa.**

•Tu valoración general del juego: **Es muy positivo para iniciarse en la cocina.**

•¿Qué nos gusta comer a los españoles? ¿somos innovadores? **Lo que más busca la gente son los sabores tradicionales de casa. Por ejemplo, nos gustan los clásicos callos pero menos pesados. En general, las mujeres son más innovadoras, se atreven más con los nuevos platos y sabores.**

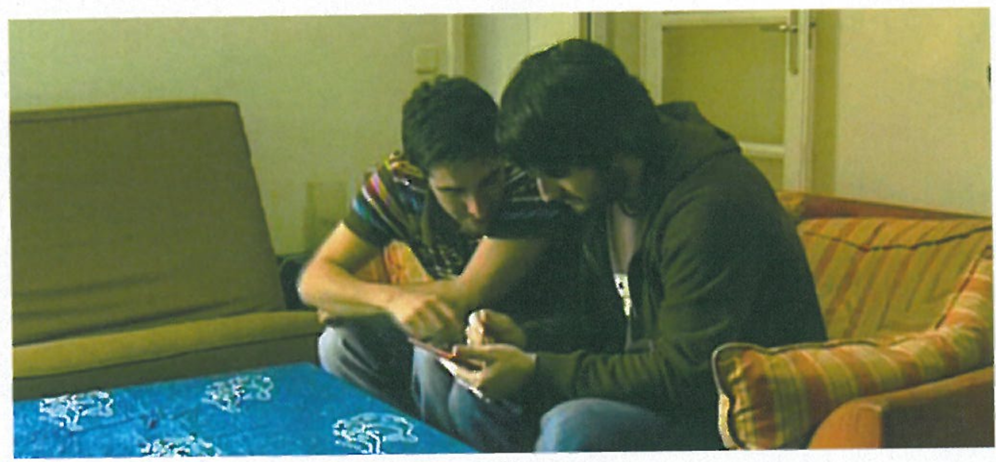
«Recomiendo Cocina conmigo a las personas que quieran lanzarse al mundo de la cocina»

Miguel Ángel Jiménez

Chef del restaurante Ramsés, en Madrid

"JUANPALOMOS", YO ME LO GUISO, YO ME LO COMO

Para los estudiantes, para los solter@s, para los que no tienen tiempo, para los que añoran la comida de su madre, para los que no saben ni freír un huevo, para los que les gusta comer, para que todos los "JuanPalomos" se lancen de forma fácil y divertida con «Cocina conmigo» y digan... ¿Qué comemos hoy? ¡hoy cocino yo!



1 ¿QUÉ TE APETECE? ELIGE EL MENÚ DE HOY

¿Qué quieres comer hoy? ¿algo ligerito? ¿exótico? ¿diferente? El primer paso es elegir una de las 200 recetas que te ofrece «Cocina conmigo». Te resultará complicado decidirte porque hay platos de todos los países, desde los más tradicionales hasta los más originales, desde los más sofisticados hasta los más sencillos.



2 LOS INGREDIENTES

Marca el número de personas para los que vas a cocinar y el juego te calculará las cantidades e ingredientes que tienes que comprar.



3 A HACER LA COMPRA

¿Queso? ¿Qué tipo de queso? ¿Cuánto? No te preocupes las respuestas a todas tus dudas las encontrarás en la pantalla de la DS...



4 ES HORA DE COCINAR

Ponte el delantal y sigue los sencillos pasos del chef que aparecen en la pantalla. ¡Esto es mejor que tener al mismísimo Arguiñano en casa!



5 A LA MESA... ¡A COMER!

Ummm... ¡esto esta riquísimo! El resultado es espectacular, así que disfruta de tu menú... ¡se acabó la comida precocinada!

LAS CLAVES PARA SER UN COCINERO TOTAL



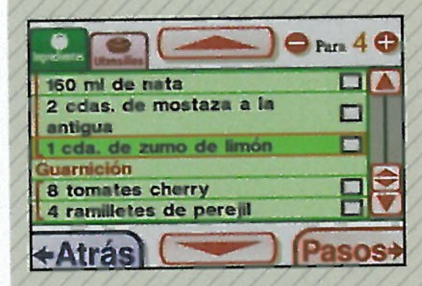
1. Personaliza tu manual

Ponle al chef la voz que más te guste, música de fondo, indica qué alimentos no puedes/quieres comer, o haz tus propias anotaciones en las recetas, ¡así conseguirás un recetario a tu medida!



2. Diccionario de cocina

Todo tipo de información sobre la cocina: los ingredientes, los utensilios, los términos, el origen de los platos, las calorías, el tiempo de preparación o las medidas de las recetas...



3. Tu lista de la compra

Cuando elijas una receta el juego te marcará los ingredientes que necesitas en función de los comensales. Si no encuentras algún alimento, sustitúyelo por otro en "ingredietnes alternativos".



4. Calendario y reloj

Las recetas que hayas cocinado quedan anotadas en el calendario. De esta forma, puedes saber qué comiste cada día para llevar una dieta equilibrada. Programa la opción reloj y olvídate de estar calculando los minutos de preparación... ¡el juego te avisará!

CÓMO SE COCINA CON DS

El control del juego es táctil y además aprovecha el micrófono y los altavoces de la consola. El uso del micro es muy práctico sobre todo para dar órdenes cuando estás cocinando. Por ejemplo, puedes pasar o retroceder en un paso de la receta, indicándolo con un simple "continuar" en voz alta. Gracias a los altavoces de la DS oíras las explicaciones del chef mientras vas viendo sus acciones en la pantalla.



PANTALLA SUPERIOR
Podrás ir viendo cómo se hacen los pasos detallados de las recetas.

ALTAVOZ
Oíras las explicaciones del chef sobre los pasos que va realizando. Así podrás cocinar simultaneamente con él.

MICRÓFONO
Muy útil cuando estés cocinando y con las manos ocupadas, porque puedes indicarle con tu voz que vaya a otro paso, que retroceda o que repita una determinada explicación.

PANTALLA TÁCTIL
Utilízala para seleccionar los menús y moverte por las distintas opciones del juego. También puedes usarla para pasar de un paso a otro de la receta.

CON EL VIDEO SE ENTIENDE MEJOR

LOS SECRETOS DE LA COCINA

Problemas te pueden surgir en cualquier momento: estás preparando unas ricas empanadillas pero en el último paso no sabes cómo cerrar la masa; tienes que cortar "en juliana" las zanahorias pero no tienes ni idea de lo que es eso; lo mismo para cosas como "cortar en dados"... Vale, cuando te encuentres en esta situación ve a la opción "vídeos explicativos" del juego y se solucionarán estos "problemillas" y otros más que te pueden surgir. Además, con estos videos aprenderás de forma sencilla los términos culinarios que desconozcas. Por si fuera poco, «Cocina Conmigo» te muestra los grandes secretos de la cocina... ¿sabías que hay que dejar reposar lo que cocines, hasta que no queme, antes de meterlo en la nevera?



«Cocina conmigo» es el manual de cocina interactivo con el que te convertirás en el rey de la mesa

nada, vete a la opción de "ingredientes alternativos" y busca un sustituto del sésamo. No será lo mismo, ¡pero también quedará muy bien! Sigamos, de primer plato, qué te parece... ¡Ah! ¿¡que quieres algo ligerito!?, pues nada, vamos a buscar un plato por su número de calorías. Por ejemplo, hacemos una búsqueda de todos los platos con menos de 300 Kcal... ¡ya está, una sopa de ajo, "tipical spanish"!; Y de segundo... algo fácil: "un fletán a la crema de albahaca", exquisito plato francés, que según el chef en 30 minutitos tendremos listo. Una vez elegido el menú, haz la lista de la compra. Aquí es muy fácil, solo indica el número de personas para las que cocinas y los ingredientes que te faltan. El juego calculará las cantidades que debes utilizar de cada producto y.. ¡te hará la lista!

Una vez tenemos todo preparado... ¡ponte el delantal y a empezar! Que no cunda el pánico, que el chef está ahí en todo momento... dile cuando necesites que repita algún paso y lo hará, pídele la explicación de un término y te la dará. Verás -y oirás- las recetas, tan detalladas, que no tendrás ningún problema. ¡Ah! Un último consejo: échale un poco de imaginación y... ¡disfruta del universo gastronómico!

■ DS ■ SUPERACIÓN ■ +3 ■ YA DISPONIBLE ■ 29,90€ ■ 1 JUGADOR



¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Descubre costumbres culinarias de otros países
- Acércate al maravilloso mundo de la cocina
- Sorprende a tus amigos

3. MUCHO MÁS QUE RECETAS. «Cocina conmigo» es un recetario, un diccionario con términos de cocina, incluye información sobre los ingredientes y los utensilios, un calendario donde puedes anotar lo que has cocinado cada día, un manual con consejos y secretos que todo buen chef debe saber...

4. UN MANUAL DE COCINA INTERACTIVO. En los vídeos explicativos verás como se hacen las recetas paso a paso y a través del micrófono de la consola puedes parar al chef cuando necesites que repita un paso, retroceda, o te explique un determinado término.



COCINA CONMIGO

¿Crees que la cocina no es lo tuyo? ¿estás cansado de comer siempre lo mismo? Con «Cocina Conmigo» te acercarás al mundo de la cocina, te convertirás en el rey de la mesa... ¡y no habrá plato que se te resista!

¿Quieres impresionar a tu chico con una cena romántica?, ¿dejar boquiabiertos a tus amigos con un menú exótico? ¿sorprender a tu familia con una comida muy original? Bien, entonces pongamos... ¡manos a la masa! Lo primero es... ¡encender tu DS! Sí, sí... ¡has oído bien! Porque un chef muy original te ayudará a dejar alucinados a tus comensales. ¿Cómo? ¿que eres de los que se alimentan a base de sandwiches, platos precocinados y los 'tapers' de mamá? ¡Don't worry! El juego está pensado tanto para los que empezamos desde cero en el maravilloso mundo culinario, como para los que ya tienen algunas tablas en la cocina, y solo necesitan un pequeño empujoncito para explorar nuevos platos, nuevo sabores, nuevas sensaciones. En fin, que todos vamos a aprender mucho con él.

ELIGE TU MENÚ

¿Qué preparamos hoy? ¿Qué te parece un menú internacional con un plato típico de cada país? Veamos, para empezar podemos hacer un aperitivo de pan tostado con tomate y un "banbanjil". Sí, hombre, un plato de origen chino, más concretamente de la región de Sichuan, -de esto puedes enterarte en el juego- con pollo, pepino y salsa de sésamo... Ya, lo que pasa es que no tienes aceite de sésamo, ¿verdad? Bueno, no pasa ➔

➔ LAS CLAVES DE COCINA CONMIGO

1. CONVIÉRTETE EN EL REY DE LA MESA. Tanto si empiezas desde cero como si ya tienes tus tablas en la cocina, el juego te ayudará a sorprender a tus invitados con una infinidad de originales menús. Los pasos están tan detallados que en muy pocos días te convertirás en el nuevo Arguiñano.

2. MÁS DE 200 RECETAS. Puedes encontrar recetas de cualquier parte del mundo, con ingredientes increíbles. Además si combinas unas con otras puedes llegar a tener hasta 1000 platos distintos... ¡para todos los gustos y colores!



JAVIER PEREIRA, ACTOR

"Me gustaría protagonizar un juego, prefiero la acción"

Es uno de los protagonistas de la serie 'Cuestión de Sexo', actor de cine y teatro y, por qué no, jugón experimentado.

Nos han dicho que eres bastante jugón, ¿no?
Bastante, la verdad, soy un culo inquieto... además esto de jugar siempre va ligado a divertirse y sonreír, y esto es imprescindible.

¿Cuándo descubriste tu pasión por los videojuegos?
Desde pequeño empecé a jugar, pero la verdad es que no juego muy a menudo. Tiene sus momentos puntuales y ya está.

Javier, en tu Wii ¿mejor Wii Sports o uno más profundo en plan Legend of Zelda o Smash Bros.?
De momento Wii Sports, son muy variados y están muy bien hechos, además poder compartirlos con gente hace que sea mucho mas divertido.

4. ¿Cuándo aprovechas para jugar? Algunos compañeros tuyos nos comentan lo útil que es en los rodajes, para los tiempos muertos...
Para los ratos muertos Brain Training hace que las esperas sean más amenas, estés donde estés.... y en casa la Wii con gente.

> Retaría a Daniel Guzmán a un combate de boxeo. Igual acabaríamos rompiendo la tele. ¡Nos picamos fácil!

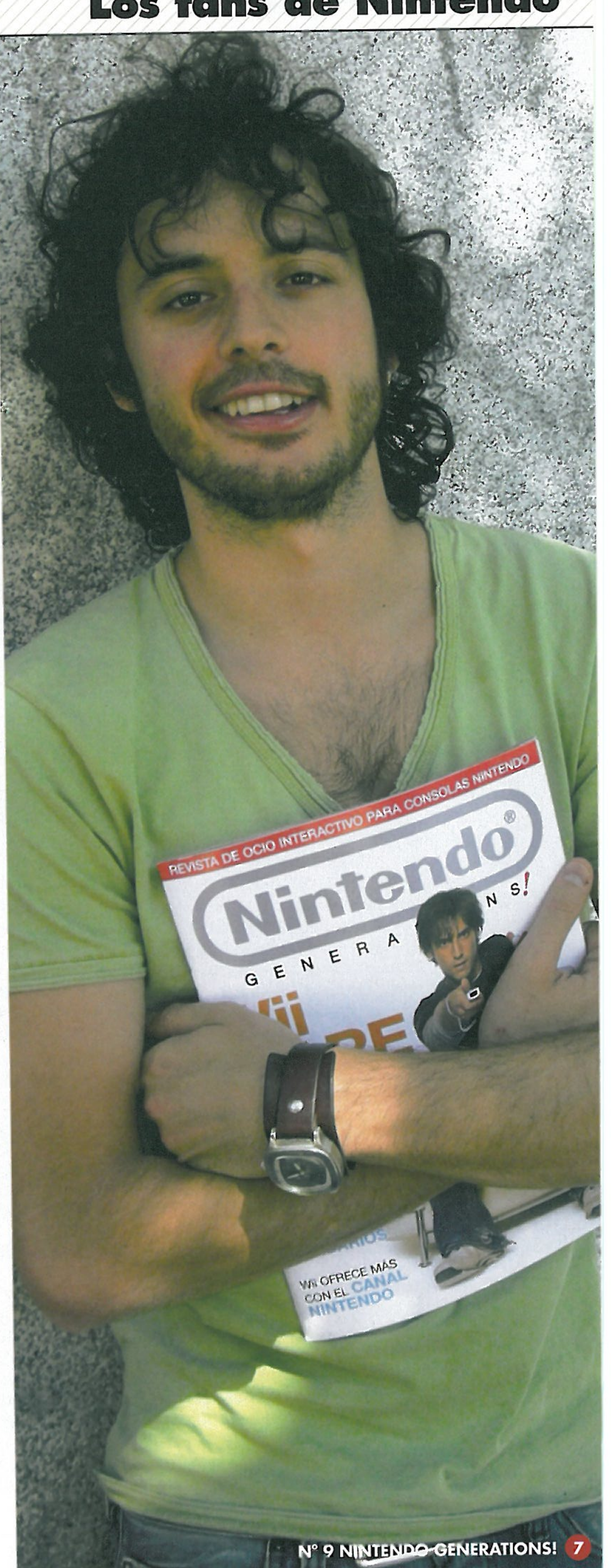
¿A quién te gustaría desafiar en una partida a dobles, y con qué otro actor o compañero te gustaría compartir una misión?
Retaría a Daniel Guzmán a un combate de boxeo, que con lo picados que somos los dos no sé qué pasaría... ¡¡igual romperíamos la tele sin querer!!

Con tanto rodaje, casting y demás, ¿mejor gimnasio o prefieres una tanda de Wii Fit?
De momento me quedo con un buen partido de fútbol, o con nadar en una piscina.

La Wii, ¿mejor solo o en compañía?
Por supuesto en compañía, creo que uno de los aciertos es que sea tan fácil poder compartirla con todo tipo de gente, incluso con gente que no le gusten las consolas. Además, en grupo es más divertida.

Cuéntanos algo de tus nuevos proyectos, tele, cine, en qué andas metido ahora...
Ahora hemos acabado de grabar la 2ª temporada de 'Cuestión de sexo', y está planteado que después del verano volvamos con una 3ª. En cartel tengo '8 citas', una comedia bastante divertida y no porque salga yo, realmente lo pienso. Por último, voy a estrenar 'Aparecidos' y 'Animales de compañía'.

Aquí va la última, ¿te animarías a protagonizar un juego, o al menos a ponerle la voz?
Me animaría más a protagonizarlo, prefiero la acción... porque la verdad es que tengo un oído que Dios mio.



TOMMY ROBREDO Y NICOLÁS ALMAGRO, TENISTAS

"Al tenis virtual le pedimos realismo y variedad de golpes"

Tommy Robredo y Nicolás Almagro están dando mucha guerra en los mejores torneos de Tenis, incluido el de Top Spin 3.

Hola chicos, decidnos, ¿qué le pediríais a un juego de tenis virtual para que se asemejara lo más posible a lo que sentís en la pista?

Nicolás Almagro: Para mi sobre todo que sea jugable. Me gustaría que se pudiera utilizar una gran variedad de golpes sin tener que usar una excesiva combinación de teclas. Así sería muy intuitivo.

Tommy Robredo: Yo le pedirá que fuese lo más real posible y que tuviera los mismos golpes que en la pista.

Después de probar Top Spin 3, ¿cuál es vuestra opinión del juego?

Nicolás: Es bastante realista. Sin duda el mejor juego de tenis que he visto. Estoy deseando tenerlo para poder ponerlo a prueba definitivamente.

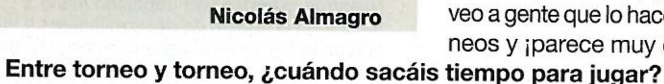
> "Con Wii he podido disfrutar alguna partidita con mi madre, algo impensable en otras consolas
> **Nicolás Almagro**



¿Habíais tenido ocasión de jugar antes con Wii?

Nicolás: Sí, me la regalaron al poco tiempo de salir al mercado. La sensación es muy buena, los juegos son muy accesibles, tanto que he podido disfrutar alguna vez de una partidita con mi madre, algo impensable con otras consolas.

Tommy: No he jugado, pero veo a gente que lo hace en los torneos y ¡parece muy divertido!



Entre torneo y torneo, ¿cuándo sacáis tiempo para jugar?

Nicolás: Durante los torneos hay ratos que buscamos relajarnos y desconectar. Ahí es donde jugamos un ratillo a la consola.

¿Qué tipo de juegos os gustan?

Nicolás: Los títulos de deportes en general. Por ejemplo, mi juego favorito es ProEvolution Soccer.

¿A quién os gustaría derrotar en DS o Wii?

Nicolás: A cualquiera. Soy un gran fan de las consolas y no rehuso una partidita con nadie.

Tommy: A cualquier persona. ¡Me gusta ganar a todo, aunque sea a las canicas!

¿Cómo veis el resto de temporada? ¿Cuál creéis que es el rival a batir este año?

Nicolás: En tierra me está yendo muy bien y espero seguir así también en pista rápida. Respecto a los rivales a batir... pues en realidad hay muchos, todos, mi compañero de entrevista uno de ellos. Pero si tengo que decantarme por algunos, Nadal y Ferrer en tierra. En rápida, Federer, Roddick...

Tommy: Los rivales en tenis son siempre todos, ya que si pierdes en un torneo ya estás eliminado.



Nicolás Almagro es murciano, tiene 22 años y ocupa el puesto 17 de la ATP. Nos ha confesado que su mejor golpe es el revés, y su rival más temible hasta la fecha, el suizo Roger Federer.



Tommy Robredo nació en Gerona, tiene 26 años y ocupa el puesto 16 de la ATP. Considera que su mejor golpe es la derecha y su rival más fiero, Federer. Puestos a llevarse un torneo, elige Wimbledon o Roland Garros.






AUTOAYUDA DS

DEJAR DE FUMAR es fácil si tienes una DS

Di adiós al tabaco con «Dejar de fumar», la nueva propuesta para llevar una vida sana con la Nintendo DS.

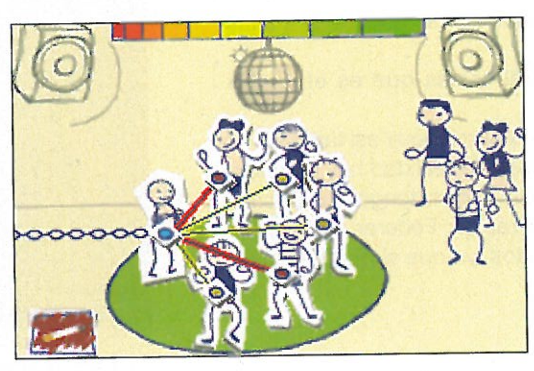
¿Cuántas veces te has propuesto dejar de fumar? ¿Las mismas que has empezado a ir al gimnasio?... Seamos realistas, o tienes mucha fuerza de voluntad o es difícil conseguir los propósitos solo, sin ninguna motivación. Ubisoft lo sabe. Por eso, nos ofrece una ayuda a todos aquellos que queramos dejar este vicio tan poco saludable.

UN MÉTODO DIVERTIDO

La principal diferencia entre este juego y el resto de métodos para abandonar el tabaco, es el punto divertido que propone. «Mi experto en vida sana. Deja de fumar» pretende guiarte en tu nuevo reto de una forma entretenida. A través de 15 juegos podrás eliminar los espejismos que ha creado el tabaco, como por ejemplo pensar que nos relaja o que necesitamos un pitillo para concentrarnos.

Además, el método es totalmente personalizado y los entrenadores tienen en cuenta lo que fumas, lo que gastas y tus intereses para que muy pronto puedas decir adiós al tabaco... ¡para siempre! Disponible para Nintendo DS este otoño.







PREGUNTAMOS AL EXPERTO



Robin Haley Director de Allen Carr's Easyway, creadores del método para dejar de fumar

¿En qué consiste el "método de Allen Carr"?

El método se centra en las razones de por qué fumamos y por qué no deberíamos hacerlo. Hace ver a los fumadores que los cigarrillos no provocan ninguna sensación de placer y que eliminarlos no supone un sacrificio. El método canaliza el odio hacia el tabaco en lugar de dejarlo en manos de la fuerza de voluntad.

¿Cómo es el juego?

Sigue la filosofía del "método Allen Carr", según la cual dejar de fumar puede ser divertido. La estructura y mecanismo del juego refleja los parámetros del libro, consiguiendo que los jugadores se diviertan y logren dejar de fumar. Comparado con el libro o los DVD, el jugador se involucra más e incluso puede personalizar la forma de afrontarlo con diferentes entrenadores personales, y teniendo en cuenta su consumo de cigarrillos, gastos....

¿Cómo ha sido el trabajo con el equipo de Ubisoft?

Nuestros expertos han trabajado mano a mano con el equipo de desarrolladores y ha habido una gran sinergia entre nosotros. No solo hemos creado un juego entretenido y útil, sino que desarrolla el método de Allen Carr de una forma nueva, dinámica y muy efectiva.

¿Qué resultados esperan?

Que los jugadores se diviertan, que para ellos suponga un reto, que se informen y, sobre todo, que consigan dejar de fumar de forma fácil, sin sacrificios y permanente.



Best-seller Este libro ha hecho muy felices a muchas personas, ayudándoles a dejar de fumar. El juego se basa en él.

➔ NUEVOS JUEGOS ➔ NINTENDO DS

Sácate el carné con AUTOESCUELA TRAINER

Llega el programa que te permitirá preparar el examen de conducir de forma fácil y efectiva. ¡Y con tu Nintendo DS!

He aquí unas cuantas situaciones en las que podrías encontrarte: quieres sacarte el carné y estás estudiando para ello; te has quedado sin puntos; eres extranjero y tienes que validar tu permiso de conducir; eres menor y quieres prepararte para circular en ciclomotor. Si te reconoces en alguno de estos supuestos, tranquilo, llega un juego para DS que te va a poner las cosas un poco más fáciles.

No, qué va, no hará el examen práctico por ti, pero te preparará de forma efectiva para superar el teórico. Contiene 4.000 preguntas ilustradas de examen, actualizadas y adaptadas a nuestro código de circulación y al examen oficial de la DGT. O sea que vas a tener que estudiar, sí pero va a ser divertido, y además podrás repasar en cualquier momento y lugar. Disponible para DS a finales de agosto.









EDITORIAL

¡Ver para creer! Cocinar se ha convertido en mi hobby



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Esto sí que no me lo esperaba. Con lo "perezoso" que soy yo para la cocina, y la vidilla que me está dando este pequeño cartucho de la DS. Os va a parecer un testimonio del 'Pronto', pero desde que empecé a cocinar con mi cartucho "chef", me salen unos platos para chuparse los dedos. ¡Y yo para esto era un negado! Dice Miguel Ángel Jiménez, el experto que nos presentó el juego, que "cocinar no es tan difícil". Con su estilo y experiencia cualquiera podría decir eso, pero en realidad hay que echarle imaginación, ganas e interés para meterse entre fogones. «Cocina Conmigo» no es la Thermomix, pero incluye tantas recetas, las explica de una forma tan sencilla e incluso te muestra la forma de realizarlas, que el interés y las ganas vienen solos. Cuando queráis quedamos para preparar una cenita.

Contenidos!









5 CLAVES PARA APUNTARTE AL ESTILO GENERATIONS! ESTE VERANO

1. Mantén una vida sana en un cuerpo sano con...

...La nueva línea de juegos 'Mi experto en vida sana' que nos hará olvidar los productos Light, sin grasas ni gluten. Gracias a ella, y nuestras DS, vamos a cuidar nuestro peso, dejar de fumar...



2. Abandona la comida precocinada, es fácil con...

«Cocina Conmigo», claro. Los "juanpalomos" tienen las horas contadas. Ahora la DS es un completísimo libro de recetas interactivo con el que cocinar es más fácil que calentarse una pizza en el microondas.

3. Ponte en forma con...

Wii Fit. Estás a tiempo. Conéctalo y descubre cuál es tu estado de forma real. Puedes mejorarlo y de sentirte mejor. El plan es sencillo: un calendario de actividades y ejercicios con ayuda de la tabla de equilibrio. Perfecto para practicar en familia.



4. Hazte un experto en matemáticas con...

«Maths Training». Es verano, sí, pero hay que dedicarle tiempo a las mates también. Pare refrescar o para recuperar. Podeis ayudaros en familia a agilizar vuestra mente numérica. Practica con el método de las 100 casillas que propone este juego. ¡Funciona!

5. Monta un espectáculo de magia con...

«Magia en Acción», en la DS. Sorprenderás a tus colegas, a la familia y hasta a los ligues con trucos sencillos pero impresionantes. ¡Vas a triunfar!



WiiWare ¡un nuevo mundo en juegos para todos!

Acción, puzles, plataformas, simulación, deportes... ¡sea cual sea tu tipo de juego, WiiWare tiene mucho que ofrecerte!

WiiWare es un nuevo servicio de descargas a través de la Conexión WI-FI de Nintendo, que incluye títulos exclusivos para Wii donde descubrirás que la imaginación de los creadores está fuera de control. Los nuevos juegos son añadidos al Canal Tienda Wii regularmente y con precios al alcance de todos los bolsillos.

Los videojuegos han pasado a otro nivel con Wii, ¡Y WiiWare los ha llevado aún más lejos!





LostWinds

¡Embárcate en una refrescante y encantadora aventura que te permitirá menejar los impresionantes poderes de Enril, el espíritu del viento!



Dr. Mario & Bactericida

Dr. Mario, el clásico juego de puzles, regresa para la generación Wii. ¡Prepárate para jugar online y con un nuevo modo Bactericida!



Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a Kind

¡Crea la ciudad apropiada para un rey! Aprovecha tus habilidades mágicas de arquitecto y haz que el reino pase a la posteridad.

WiiWare™



Toki Tori Take 2

Ayuda al pollito Toki en su búsqueda para reunir todos los huevos dispersos en docenas de etapas y puzles.



TV Show King

Mantén tus dedos firmes sobre el pulsador y demuestra tus conocimientos generales en este trepidante juego de preguntas para toda la familia



Star Soldier R

Un nuevo estilo en juegos de disparso. ¡Consigue la máxima puntuación con un límite de tiempo de 2 o de 5 minutos!

Descarga tus juegos en tres sencillos pasos:



1. Accede al Canal Tienda Wii



2. Entra en WiiWare



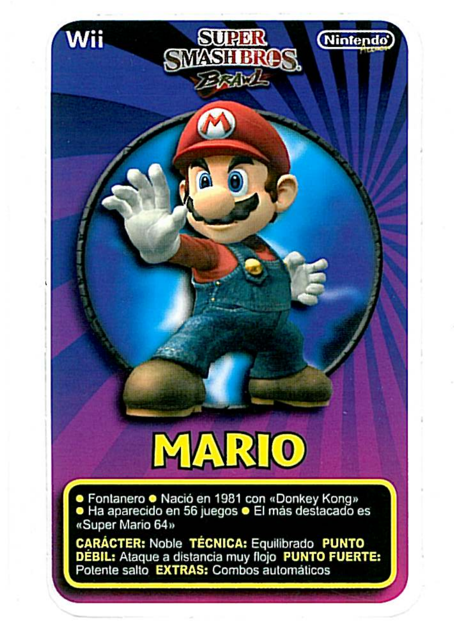
3. Elige el título que deseas y cómpralo



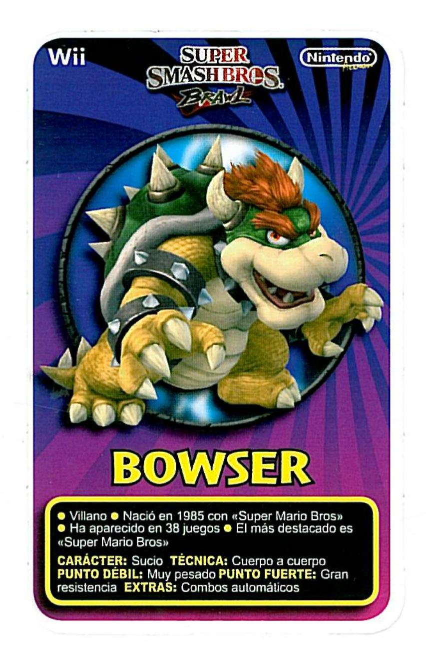


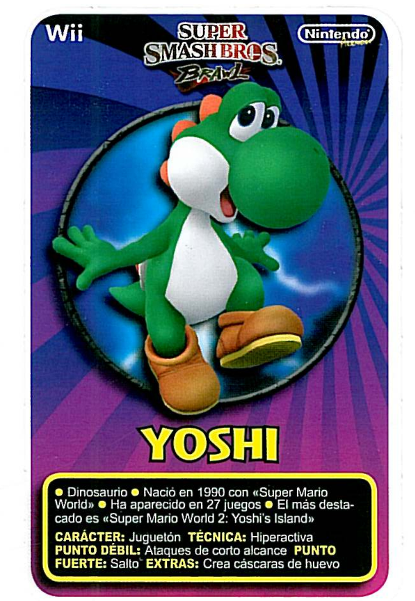


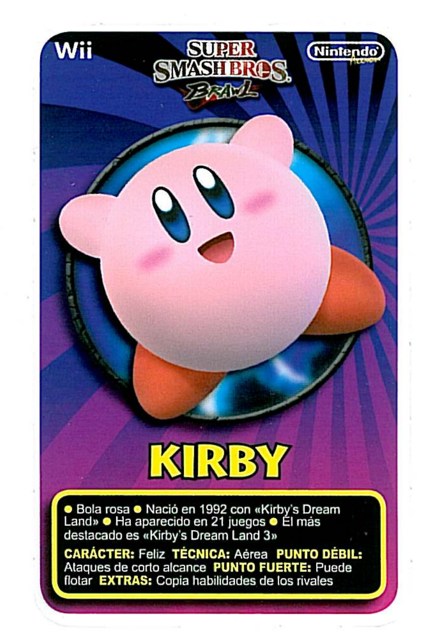

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
GENER S!
Descubre el auténtico chef que hay dentro de ti
COCINA CONMIGO
DEJAR DE FUMAR ES FÁCIL
TU NUEVO RETO EN DS
APRUEBA EL CARNÉ DE CONDUCIR CON
AUTOESCUELA TRAINER

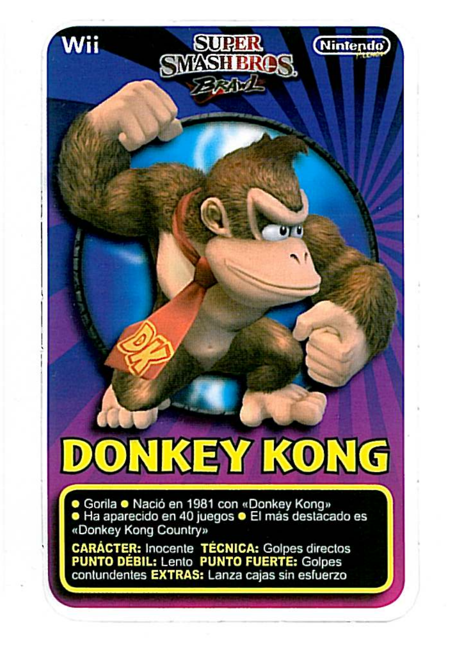

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
MARIO
● Fontanero ● Nació en 1981 con «Donkey Kong» ● Ha aparecido en 56 juegos ● El más destacado es «Super Mario 64»
CARÁCTER: Noble TÉCNICA: Equilibrado PUNTO DÉBIL: Ataque a distancia muy flojo PUNTO FUERTE: Potente salto EXTRAS: Combos automáticos

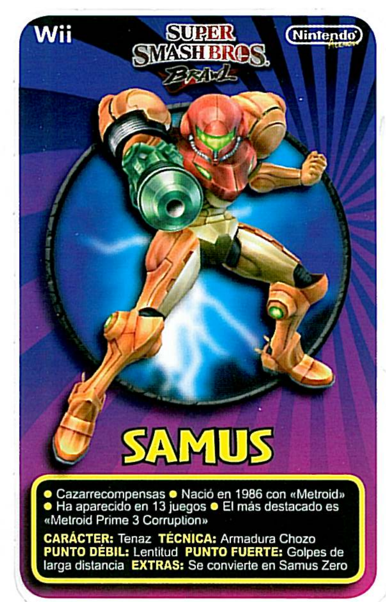

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
PEACH
● Princesa ● Nació en 1985 con «Super Mario Bros» ● Ha aparecido en 55 juegos ● El más destacado es «Super Princess Peach»
CARÁCTER: Feliz TÉCNICA: Defensiva PUNTO DÉBIL: Escasa fuerza PUNTO FUERTE: Resulta difícil lanzarla fuera EXTRAS: Paraguas multiusos

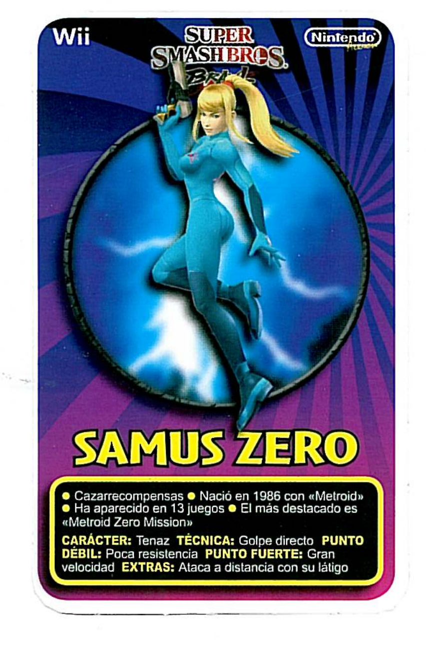

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
BOWSER
● Villano ● Nació en 1985 con «Super Mario Bros» ● Ha aparecido en 38 juegos ● El más destacado es «Super Mario Bros»
CARÁCTER: Sucio TÉCNICA: Cuerpo a cuerpo PUNTO DÉBIL: Muy pesado PUNTO FUERTE: Gran resistencia EXTRAS: Combos automáticos

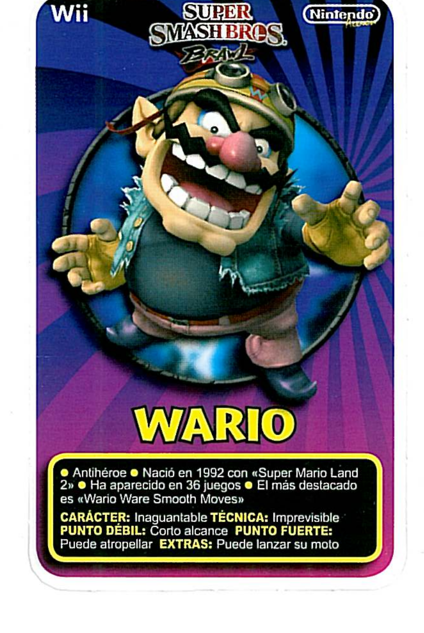

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
YOSHI
● Dinosaurio ● Nació en 1990 con «Super Mario World» ● Ha aparecido en 27 juegos ● El más destacado es «Super Mario World 2: Yoshi's Island»
CARÁCTER: Juguetón TÉCNICA: Hiperactiva PUNTO DÉBIL: Ataques de corto alcance PUNTO FUERTE: Salto EXTRAS: Crea cáscaras de huevo


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
KIRBY
● Bola rosa ● Nació en 1992 con «Kirby's Dream Land» ● Ha aparecido en 21 juegos ● El más destacado es «Kirby's Dream Land 3»
CARÁCTER: Feliz TÉCNICA: Aérea PUNTO DÉBIL: Ataques de corto alcance PUNTO FUERTE: Puede flotar EXTRAS: Copia habilidades de los rivales

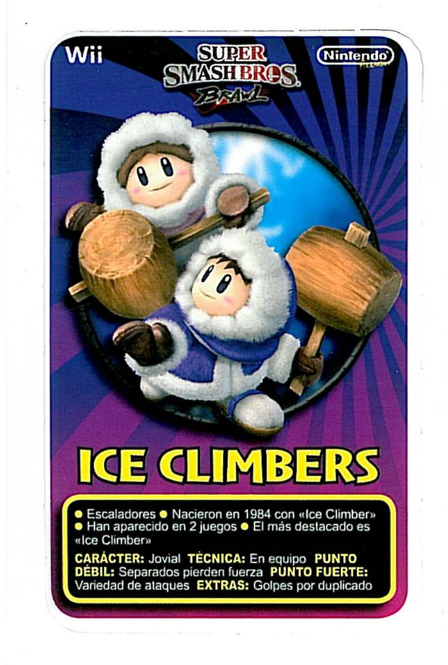

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
DONKEY KONG
● Gorila ● Nació en 1981 con «Donkey Kong» ● Ha aparecido en 40 juegos ● El más destacado es «Donkey Kong Country»
CARÁCTER: Inocente TÉCNICA: Golpes directos PUNTO DÉBIL: Lento PUNTO FUERTE: Golpes contundentes EXTRAS: Lanza cajas sin esfuerzo

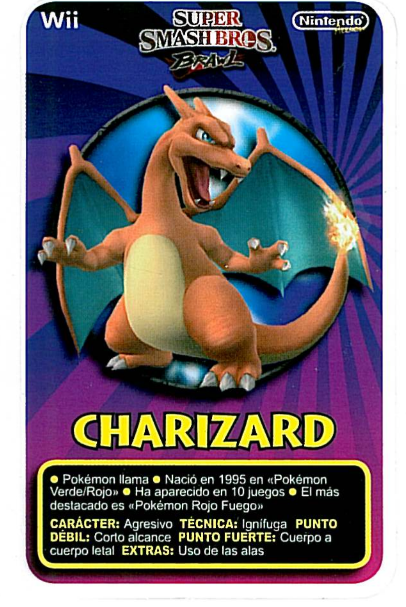

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
SAMUS
● Cazarrecompensas ● Nació en 1986 con «Metroid» ● Ha aparecido en 13 juegos ● El más destacado es «Metroid Prime 3 Corruption»
CARÁCTER: Tenaz TÉCNICA: Armadura Chozo PUNTO DÉBIL: Lentitud PUNTO FUERTE: Golpes de larga distancia EXTRAS: Se convierte en Samus Zero

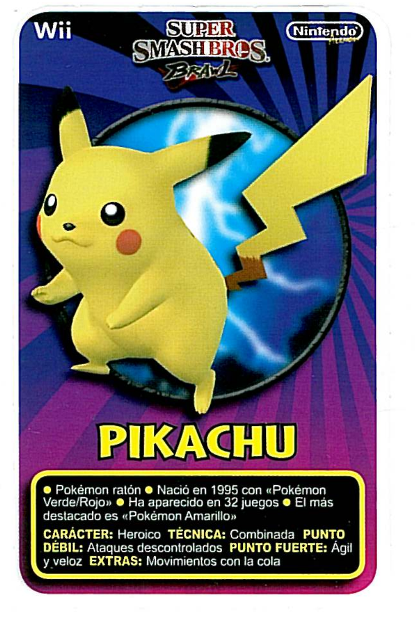

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
SAMUS ZERO
● Cazarrecompensas ● Nació en 1986 con «Metroid» ● Ha aparecido en 13 juegos ● El más destacado es «Metroid Zero Mission»
CARÁCTER: Tenaz TÉCNICA: Golpe directo PUNTO DÉBIL: Poca resistencia PUNTO FUERTE: Gran velocidad EXTRAS: Ataca a distancia con su látigo

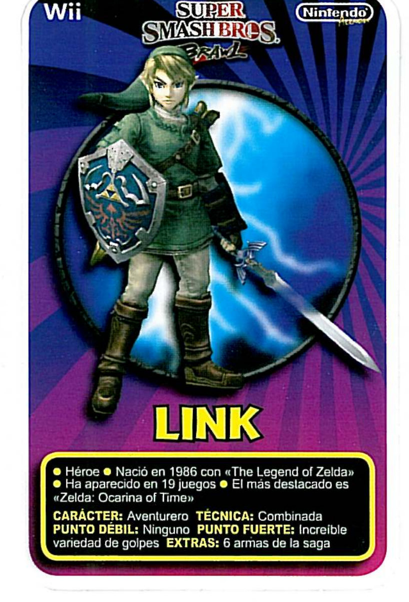

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
WARIO
● Antihéroe ● Nació en 1992 con «Super Mario Land 2» ● Ha aparecido en 36 juegos ● El más destacado es «Wario Ware Smooth Moves»
CARÁCTER: Inaguantable TÉCNICA: Imprevisible PUNTO DÉBIL: Corto alcance PUNTO FUERTE: Puede atropellar EXTRAS: Puede lanzar su moto

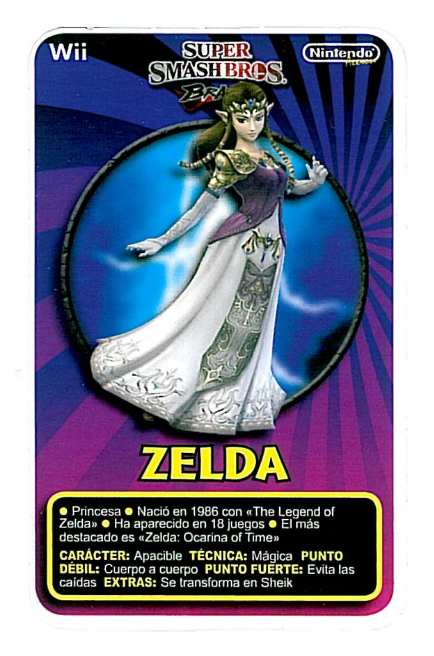

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
PIT
● Ángel mitológico ● Nació en 1986 con «Kid Icarus» ● Ha aparecido en 3 juegos ● El más destacado es «Kid Icarus»
CARÁCTER: Contemplativo TÉCNICA: Aérea PUNTO DÉBIL: Muy vulnerable en los combos PUNTO FUERTE: Puede volar EXTRAS: Arco de espadas

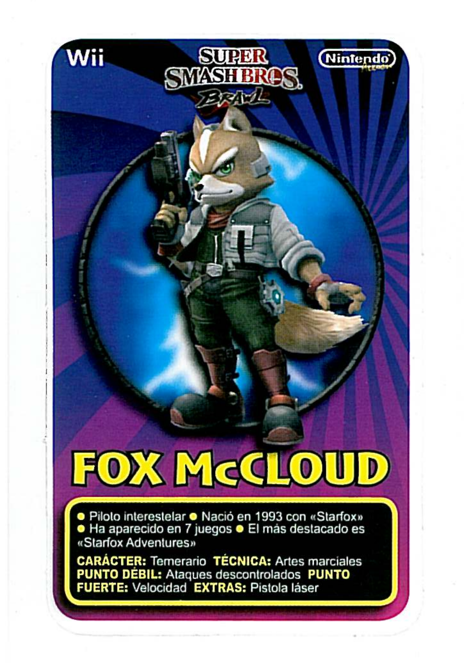

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
ICE CLIMBERS
● Escaladores ● Nacieron en 1984 con «Ice Climber» ● Han aparecido en 2 juegos ● El más destacado es «Ice Climber»
CARÁCTER: Jovial TÉCNICA: En equipo PUNTO DÉBIL: Separados pierden fuerza PUNTO FUERTE: Variedad de ataques EXTRAS: Golpes por duplicado

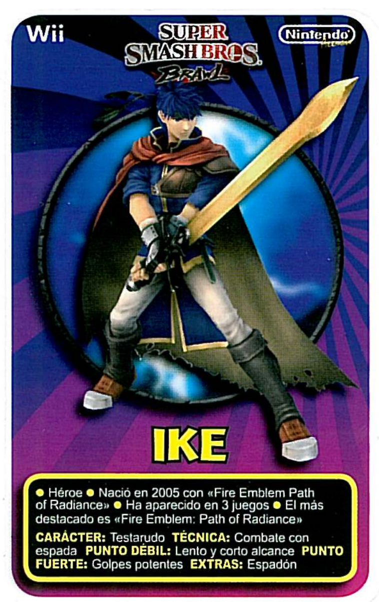

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
CHARIZARD
● Pokémon llama ● Nació en 1995 en «Pokémon Verde/Rojo» ● Ha aparecido en 10 juegos ● El más destacado es «Pokémon Rojo Fuego»
CARÁCTER: Agresivo TÉCNICA: Ignifuga PUNTO DÉBIL: Corto alcance PUNTO FUERTE: Cuerpo a cuerpo letal EXTRAS: Uso de las alas


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
PIKACHU
● Pokémon ratón ● Nació en 1995 con «Pokémon Verde/Rojo» ● Ha aparecido en 32 juegos ● El más destacado es «Pokémon Amarillo»
CARÁCTER: Heroico TÉCNICA: Combinada PUNTO DÉBIL: Ataques descontrolados PUNTO FUERTE: Ágil y veloz EXTRAS: Movimientos con la cola

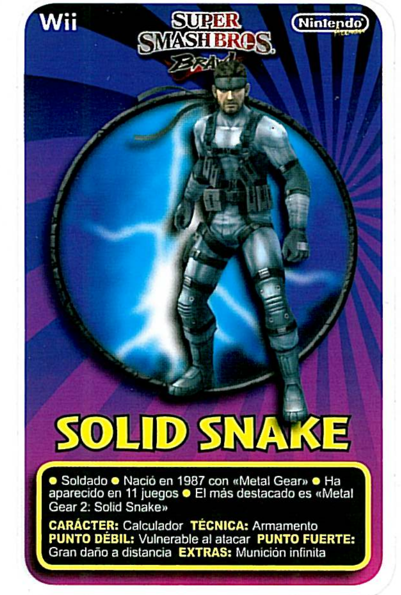

Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
LINK
● Héroe ● Nació en 1986 con «The Legend of Zelda» ● Ha aparecido en 19 juegos ● El más destacado es «Zelda: Ocarina of Time»
CARÁCTER: Aventurero TÉCNICA: Combinada PUNTO DÉBIL: Ninguno PUNTO FUERTE: Increíble variedad de golpes EXTRAS: 6 armas de la saga


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
ZELDA
● Princesa ● Nació en 1986 con «The Legend of Zelda» ● Ha aparecido en 18 juegos ● El más destacado es «Zelda: Ocarina of Time»
CARÁCTER: Apacible TÉCNICA: Mágica PUNTO DÉBIL: Cuerpo a cuerpo PUNTO FUERTE: Evita las caídas EXTRAS: Se transforma en Sheik


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
FOX McCLOUD
● Piloto interestelar ● Nació en 1993 con «Starfox» ● Ha aparecido en 7 juegos ● El más destacado es «Starfox Adventures»
CARÁCTER: Temerario TÉCNICA: Artes marciales PUNTO DÉBIL: Ataques descontrolados PUNTO FUERTE: Velocidad EXTRAS: Pistola láser


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
IKE
● Héroe ● Nació en 2005 con «Fire Emblem Path of Radiance» ● Ha aparecido en 3 juegos ● El más destacado es «Fire Emblem: Path of Radiance»
CARÁCTER: Testarudo TÉCNICA: Combate con espada PUNTO DÉBIL: Lento y corto alcance PUNTO FUERTE: Golpes potentes EXTRAS: Espadón


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
OLIMAR Y LOS PIKMIN
● Empleado de la Compañía de carga de Hocotate ● Nació en 2001 con «Pikmin» ● Ha aparecido en 3 juegos ● El más destacado es «Pikmin 2»
CARÁCTER: Ordenado TÉCNICA: Pikmin PUNTO DÉBIL: Depende de los Pikmin PUNTO FUERTE: Crea desconcierto EXTRAS: Pikmin de 5 colores


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
SOLID SNAKE
● Soldado ● Nació en 1987 con «Metal Gear» ● Ha aparecido en 11 juegos ● El más destacado es «Metal Gear 2: Solid Snake»
CARÁCTER: Calculador TÉCNICA: Armamento PUNTO DÉBIL: Vulnerable al atacar PUNTO FUERTE: Gran daño a distancia EXTRAS: Munición infinita


Wii
SUPER SMASH BROS. Brawl
Nintendo
SONIC
● Erizo hiperveloz ● Nació en 1991 con «Sonic The Hedgehog» ● Ha aparecido en 88 juegos ● El más destacado es «Sonic 2»
CARÁCTER: Desenfadado TÉCNICA: Veloz PUNTO DÉBIL: Ataques descontrolados PUNTO FUERTE: Su velocidad EXTRAS: Salto del muelle

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Tragar (absorbe una habilidad del rival)
BOTÓN B + → O B + ←
Martillo
BOTÓN B + ↑
Cuchilla Final
BOTÓN B + ↓
Roca (se convierte en roca destrozando todo lo que tenga debajo)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Combo de puñetazos súper rápidos
BOTÓN A + → O A + ←
Patada
BOTÓN A + ↑
Patada hacia arriba con golpe trasero
BOTÓN A + ↓
Da un barrido giratorio

SMASH FINAL: Chef Kirby
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Se convierte en un cocinero que mete a sus rivales en una cazuela de la que, además, obtiene varios objetos

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Puesta (se come al rival y lo "expulsa" dentro de un huevo)
BOTÓN B + → O B + ←
Huevo Rodante
BOTÓN B + ↑
Lanzamiento de huevo
BOTÓN B + ↓
Pisotón

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Patada
BOTÓN A + → O A + ←
Cabezazo
BOTÓN A + ↑
Cabezazo hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Da un coletazo raso a su alrededor

SMASH FINAL: Super Dragón
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Le salen unas alas con las que vuela a placer mientras escupe potentes llamaradas que dañan a los contrarios

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Aliento de fuego
BOTÓN B + → O B + ←
Martinete giratorio
BOTÓN B + ↑
Fortaleza giratoria
BOTÓN B + ↓
Bomba Bowser

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Golpe de zarpa
BOTÓN A + → O A + ←
Gran cabezazo
BOTÓN A + ↑
Salta y cae con fuerza
BOTÓN A + ↓
Gira sobre sí mismo

SMASH FINAL: Transformación Giga Bowser
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Se convierte durante unos segundos en "Giga Bowser", un enorme y poderoso monstruo

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Toad (saca un Toad que contraataca si le golpean)
BOTÓN B + → O B + ←
Bomba Peach
BOTÓN B + ↑
Sombrilla de Peach
BOTÓN B + ↓
Verdura (coge un nabo del suelo y lo lanza)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Bofetada
BOTÓN A + → O A + ←
Golpea con una sartén o con una raqueta
BOTÓN A + ↑
Golpe giratorio hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Barrido giratorio sobre el sitio

SMASH FINAL: Flor de Melocotón
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Hace una "danza del sueño" que, además de dejar a los rivales a su merced, le proporciona melocotones para recuperar salud

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Bola de fuego
BOTÓN B + → O B + ←
Capa (golpea con la capa hacia delante)
BOTÓN B + ↑
Súper Salto Puñetazo
BOTÓN B + ↓
Acuac (saca el Acuac y lanza un chorro de agua)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Puñetazo fuerte hacia delante
BOTÓN A + ↑
Tornado Mario
BOTÓN A + ↓
Barrido giratorio

SMASH FINAL: Mario Final
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Lanza una bola de fuego gigante que quema a todo el que la toque

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Flecha de Palutena
BOTÓN B + → O B + ←
Arco Giratorio
BOTÓN B + ↑
Alas de Ícaro
BOTÓN B + ↓
Escudo Reflector

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Corte hacia delante
BOTÓN A + → O A + ←
Doble corte
BOTÓN A + ↑
Corte triple de subida
BOTÓN A + ↓
Barrido doble con espadas

SMASH FINAL: Ejército de Palutena
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Aparece la diosa griega de la luz, Palutena, y el cielo se llena de centuriones alados que atacan a los contrarios a la velocidad del rayo

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Dentellada
BOTÓN B + → O B + ←
Moto Wario
BOTÓN B + ↑
Sacacorchos
BOTÓN B + ↓
Tufo Wario

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo
BOTÓN A + → O A + ←
Carga de hombro
BOTÓN A + ↑
Tornado tripero
BOTÓN A + ↓
Barrido "Break Dance"

SMASH FINAL: Wario Man
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Se come una cabeza de ajo entera, cambia de traje al de Wario Man y sus golpes se vuelven aún más peculiares. Cuidado con utilizar la moto en esos momentos

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Paralizador
BOTÓN B + → O B + ←
Látigo de Plasma
BOTÓN B + ↑
Lazo de Plasma
BOTÓN B + ↓
Salto Mortal

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo rápido (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Latigazo circular
BOTÓN A + ↑
Latigazo espiral hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Disparo al suelo

SMASH FINAL: Samus con Traje
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Aparece un halo de energía que lanza a los enemigos al vacío y la armadura Chozo vuelve a estar disponible. ¡Ahora es Samus... a secas!

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Disparo Carga
BOTÓN B + → O B + ←
Misil
BOTÓN B + ↑
Módulo de Ataque Espiral
BOTÓN B + ↓
Bomba

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo rápido (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Puñetazo hacia delante
BOTÓN A + ↑
Descarga circular superior
BOTÓN A + ↓
Barrido circular

SMASH FINAL: Láser Zero
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Lanza un rayo de enorme potencia que arrastra a los rivales. Al terminar, pierde la armadura

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Puñetazo Gigantesco
BOTÓN B + → O B + ←
Cabezazo
BOTÓN B + ↑
Peonza Kong
BOTÓN B + ↓
Palmeo

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo rápido (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Palmada baja
BOTÓN A + ↑
Palmada hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Puñetazo al suelo

SMASH FINAL: Konga Beat
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Saca los Bongós de Donkey Konga y los aporrea siguiendo el ritmo que marquemos. Si te ajustas al de la canción de fondo, más daño harás

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Amor de Nayru (Diamante que explota dañando toda la zona alrededor)
BOTÓN B + → O B + ←
Fuego de Din (Lanza una bola de fuego)
BOTÓN B + ↑
Viento de Farore (Se teleporta muy alto a la dirección que elijas)
BOTÓN B + ↓
Transformación (Se transforma en Sheik: más ágil pero menos mágica)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Golpe mágico
BOTÓN A + → O A + ←
Mini combo mágico frontal
BOTÓN A + ↑
Mini combo mágico hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Patada fuerte

SMASH FINAL: Flecha de Luz
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Saca el arco mágico con el que lanzará la flecha de luz. Es un ataque devastador, pero no muy difícil de evitar

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Arco del Héroe
BOTÓN B + → O B + ←
Bumerán Tornado
BOTÓN B + ↑
Ataque Circular (con impulso hacia arriba si se hace en el aire)
BOTÓN B + ↓
Bomba (Saca una bomba que se lanza con A)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Estocada con combo
BOTÓN A + → O A + ←
Espadazo de arriba abajo
BOTÓN A + ↑
Espadazo triple hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Espadazo raso de adelante atrás

SMASH FINAL: Golpe Trifuerza
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: La Trifuerza lanza rayos de luz que atrapa a los rivales para que Link dé el golpe de gracia

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Rayo (Rayo eléctrico que avanza a botes)
BOTÓN B + → O B + ←
Cabezazo (Sale disparado con un súper cabezazo)
BOTÓN B + ↑
Ataque rápido (Impulso hacia arriba)
BOTÓN B + ↓
Trueno (Cae un rayo que también daña la zona alrededor del impacto)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Combo de cabezazos
BOTÓN A + → O A + ←
Rayo electrificado de corta distancia
BOTÓN A + ↑
Coletazo de adelante atrás
BOTÓN A + ↓
Coletazo barrido giratorio

SMASH FINAL: Placaje Eléctrico
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Se transforma unos segundos en una gran bola de luz terriblemente destructora

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Lanzallamas
BOTÓN B + → O B + ←
Golpe Roca (Rompe un pedrusco que daña al rival con los pedazos)
BOTÓN B + ↑
Vuelo (Salto giratorio llameante en diagonal)
BOTÓN B + ↓
Da el relevo a otro Pokémon

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Zarpazo triple
BOTÓN A + → O A + ←
Cabezazo hacia delante
BOTÓN A + ↑
Aletazo hacia delante y hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Coletazo hacia abajo

SMASH FINAL: Remate Triple
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Se unirá con Ivysaur y Squirtle para lanzar un potentísimo remate triple con ataques de los tres Pokémon

---



MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
(Golpe Iceberg) Bloque de hielo que avanza pegado al suelo
BOTÓN B + → O B + ←
Ráfaga-Martillo
BOTÓN B + ↑
Salto con Cuerda
BOTÓN B + ↓
(Ventisca) Soplo helado hacia ambos lados

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Martillazo normal
BOTÓN A + → O A + ←
Martillazo de arriba abajo
BOTÓN A + ↑
Martillazo hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Martillazo raso giratorio

SMASH FINAL: Iceberg
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Un gran iceberg emergerá dejando el escenario muy resbaladizo y destrozando a tus rivales

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Ataque teledirigido
BOTÓN B + → O B + ←
Torbellino
BOTÓN B + ↑
Salto del muelle
BOTÓN B + ↓
Carga giratoria

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Puñetazo del erizo
BOTÓN A + ↑
Salto de bola
BOTÓN A + ↓
Barrido de bola

SMASH FINAL: Super Sonic
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Utiliza el poder de las Esmeraldas del Caos para convertirse en la versión dorada y superpoderosa del erizo, Super Sonic. Sus ataques son tan rápidos que en ocasiones tendrás que frenarlo

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Granada (puede lanzarse a 3 distancias diferentes)
BOTÓN B + → O B + ←
Misil por control remoto
BOTÓN B + ↑
Cypher (escapada aérea)
BOTÓN B + ↓
C4 (coloca una carga que detona pulsando de nuevo B)

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Bazokazo a los pies
BOTÓN A + ↑
Morterazo hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Entierra una mina

SMASH FINAL: Lanzagranadas
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Snake contacta con la base para que envíen un helicóptero; luego se sube a él y puedes disparar a los rivales hasta 12 granadas usando un punto de mira

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Arrancar Pikmin (máximo 6)
BOTÓN B + → O B + ←
Lanzamiento de Pikmin
BOTÓN B + ↑
Cadena Pikmin
BOTÓN B + ↓
Reagrupación de Pikmin

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Cabezazo
BOTÓN A + → O A + ←
Misil Pikmin horizontal
BOTÓN A + ↑
Misil Pikmin vertical
BOTÓN A + ↓
Barrido Pikmin

SMASH FINAL: Final del Día
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Olimar sube a su nave y pasa la noche en el espacio, mientras los contrarios sufren el ataque de monstruos nocturnos del juego Pikmin. La nave regresa y explota al aterrizar

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Erupción
BOTÓN B + → O B + ←
Espadazo
BOTÓN B + ↑
Aether (Lanza la espada hacia arriba y salta para caer con ella sobre el contrario)
BOTÓN B + ↓
Contraataque

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Puñetazo (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Mandoble vertical
BOTÓN A + ↑
Corte de abajo arriba
BOTÓN A + ↓
Doble barrido con espada

SMASH FINAL: Gran Aether
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Lanza la espada a gran altura. Al cogerla describe un círculo con ella y por último desciende con la espada, provocando una onda de fuerza al llegar al suelo

---

MOVIMIENTOS ESPECIALES
BOTÓN B
Disparo Láser
BOTÓN B + → O B + ←
Ilusión Fox
BOTÓN B + ↑
Fox de Fuego
BOTÓN B + ↓
Reflector

MOVIMIENTOS NORMALES
BOTÓN A
Patada rápida (con combo)
BOTÓN A + → O A + ←
Patada doble con salto
BOTÓN A + ↑
Patada doble hacia arriba
BOTÓN A + ↓
Barrido doble

SMASH FINAL: Landmaster
BOTÓN B TRAS HABER GOLPEADO LA BOLA
SMASH: Fox se sube al Landmaster, un tanque imparable que arrolla a los enemigos y dispara cañonazos a voluntad